



ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΒΙΒΛΙΟ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ ΠΕΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

ΕΚΔΟΣΗ 2020

Εκπονήθηκε και συντάχθηκε
από την FIVB Refereeing and Rules of the Game Commission

©2020 Fédération Internationale de Volleyball



Μετάφραση και επιμέλεια:

Χρίστος Μαϊφόσης

Διεθνής Διαιτητής Πετοσφαίρισης

Μέλος του Συνδέσμου Διαιτητών Πετοσφαίρισης Σάλας και Παραλίας Κύπρου

Κυπριακή Ομοσπονδία Πετοσφαίρισης

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΣΕΛ.	ΘΕΜΑ	ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ
2	ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ	
4	ΠΡΟΛΟΓΟΣ	
5	ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΝΑΜΕΣΑ ΣΤΙΣ ΕΚΔΟΣΕΙΣ 2018 ΚΑΙ 2020	
6	ΜΕΡΟΣ Ι: ΘΕΩΡΗΤΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ	
	ΜΕΡΟΣ ΙΙ: ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ	
7		
7	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 - ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ	
7	Απαγορευμένα αντικείμενα.....	1.1 – 1.2
7	Αρχηγός.....	1.3 – 1.6
8	Προπονητής, βοηθός προπονητής.....	1.7 – 1.13
12	Η στολή.....	1.14 – 1.16
14	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 - ΜΟΡΦΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ	
14	Λάθος θέσεις και λάθη στη σειρά περιστροφής.....	2.1 – 2.7
17	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	
17	Το παίξιμο της μπάλας.....	3.1 – 3.11.2
21	Πέρασμα κάτω από το φιλέ.....	3.12 – 3.14
22	Παίχτης στο φιλέ ή σε επαφή με το φιλέ.....	3.15 – 3.26.3
25	Σέρβις.....	3.27 – 3.32
27	Επιθετικό κτύπημα.....	3.33 – 3.36
28	Μπλοκ.....	3.37 – 3.54
34	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΔΙΑΚΟΠΕΣ ΚΑΙ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ	
34	Αλλαγές παιχτών.....	4.1 – 4.22.2
41	Τάιμ-άουτς και τεχνικά τάιμ-άουτς (ΟΤΑΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ).....	4.23 – 4.24
42	Αντικανονικά αιτήματα.....	4.25 – 4.27.1
43	Τραυματισμοί.....	4.28 – 4.33
46	Καθυστερήσεις στον αγώνα.....	4.34 – 4.37
47	Εξωτερική παρέμβαση.....	4.38 – 4.42

50	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 - Ο ΠΑΙΧΤΗΣ ΛΙΜΠΕΡΟ.....	5.1 – 5.26
59	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ	6.1 – 6.9
63	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 - ΟΙ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΤΑ ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ ΤΟΥΣ.....	7.1 – 7.11
66	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 – ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ.....	8.1 – 8.6
68	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 – ΕΚΤΕΤΑΜΕΝΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ.....	9.1 – 9.15
80	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 – ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ TABLET.....	10.1-10.7
84	ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ	Αριθμοί περιπτώσεων και σχετικοί κανονισμοί

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Η πετοσφαίριση είναι ένα σπουδαίο άθλημα – απλά ρωτήστε τα εκατομμύρια ανθρώπους που παίζουν, παρακολουθούν, αναλύουν και το διατητούν. Έχει προωθηθεί ενεργά τα τελευταία χρόνια και έχει αναπτυχθεί τρομερά σαν ένα κορυφαίο ανταγωνιστικό άθλημα. Αυξανόμενος ενθουσιασμός, ταχύτητα, εκρηκτικές ενέργειες, καθαρή και υγιής εικόνα και τεράστια νούμερα τηλεθέασης έχουν δώσει την ώθηση για περεταίρω ανάπτυξη του αθλήματος, καθιστώντας το πιο απλό και πιο ελκυστικό στο ευρύ κοινό.

Παρολ' αυτά, το να υπάρχει ορθή και ομοιόμορφη εφαρμογή αυτών των κανονισμών σε παγκόσμιο επίπεδο, είναι ιδιαίτερα σημαντικό για τη μελλοντική ανάπτυξη του παιχνιδιού. Το βιβλίο περιπτώσεων αποτελεί μια συλλογή από φάσεις συνοδευόμενες από τις Επίσημες Αποφάσεις που έχουν εγκριθεί από τη Refereeing and Rules of the Game Commission της FIVB και βασίζεται στην τελευταία έκδοση των κανονισμών. Οι εν λόγω αποφάσεις είναι εκτενείς και αντικατοπτρίζουν το πνεύμα και το νόημα των κανονισμών. Αποτελούν τις επίσημες ερμηνείες που θα πρέπει να ακολουθούνται σε όλες τις εγκεκριμένες διοργανώσεις.

Η συγκεκριμένη έκδοση του βιβλίου περιπτώσεων βασίζεται στους κανονισμούς 2017-2020, που εγκρίθηκαν από το Κογκρέσο της FIVB στο Buenos Aires της Αργεντινής τον Οκτώβριο του 2016.

Κάποιες περιπτώσεις που αναφέρονται σε αυτό το Βιβλίο Περιπτώσεων εμφανίζονται και σε αποσπάσματα από βίντεο, κάτι που βοηθά στην κατανόηση των περιπτώσεων και καθιστά τις περιπτώσεις πιο ενδιαφέρουσες και ελκυστικές. Οι συγκεκριμένες περιπτώσεις υποδεικνύονται στην περιγραφή τους. Πατήστε πάνω στους συνδέσμους και θα μπορέσετε να δείτε τα βίντεο.

Τα βίντεο που παρουσιάζονται σε αυτό το έγγραφο αποτελούν προϊόν διαφόρων ενεργειών στο άθλημα της Πετοσφαίρισης και έχουν επιλεγεί με μοναδικό σκοπό να παρέχουν περιπτώσεις από πραγματικούς αγώνες για να βοηθήσουν στην εκπαίδευση των διαιτητών της Πετοσφαίρισης σε παγκόσμιο επίπεδο. Οι περιπτώσεις που έχουν επιλεγεί δεν στοχεύουν στον σχολιασμό της απόδοσης των διαιτητών που εμπλέκονται σε αυτές, παρά μόνο να χρησιμοποιηθούν σαν ένα εκπαιδευτικό εργαλείο που θα βοηθήσει όλους τους διαιτητές Πετοσφαίρισης.

Ευχαριστούμε όλους τους εμπλεκόμενους για την κατανόηση και τη στήριξή τους.

Guillermo Paredes

Πρόεδρος, FIVB Refereeing and Rules of the Game Commission

ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΝΑΜΕΣΑ ΣΤΙΣ ΕΚΔΟΣΕΙΣ 2018 ΚΑΙ 2020

1.10	Τροποποιήθηκε
1.12	Τροποποιήθηκε
1.13	Τροποποιήθηκε
1.13.1	Νέα περίπτωση
1.13.2	Νέα περίπτωση
1.15	Τροποποιήθηκε
1.16	Νέα περίπτωση
2.4	Τροποποιήθηκε
3.11.1	Νέα περίπτωση
3.11.2	Νέα περίπτωση
3.13	Τροποποιήθηκε
3.18	Τροποποιήθηκε
3.26	Τροποποιήθηκε
3.26.2	Νέα περίπτωση
3.26.3	Νέα περίπτωση
3.29	Τροποποιήθηκε
3.31	Αφαιρέθηκε
3.32	Αλλαγή αρίθμησης σε 3.31
3.32.1	Αλλαγή αρίθμησης σε 3.32
3.33	Τροποποιήθηκε
3.34	Αφαιρέθηκε
3.35-3.48	Αλλαγή αρίθμησης σε 3.34-3.48
3.36	Τροποποιήθηκε
3.49	Νέα περίπτωση
3.50	Νέα περίπτωση
3.51	Νέα περίπτωση
3.52	Νέα περίπτωση
3.53	Νέα περίπτωση
4.1	Τροποποιήθηκε
4.3	Αφαιρέθηκε η προηγούμενη – Νέα περίπτωση
4.4	Τροποποιήθηκε
4.13	Τροποποιήθηκε
4.36	Τροποποιήθηκε
4.39	Τροποποιήθηκε
4.42	Νέα περίπτωση
5.11	Αφαιρέθηκε η προηγούμενη – Νέα περίπτωση
6.5 + 6.10	Ενοποιήθηκαν στην 6.5
7.6	Τροποποιήθηκε
7.8	Τροποποιήθηκε
8.5	Τροποποιήθηκε
8.6	Νέα περίπτωση
9.4	Τροποποιήθηκε
9.13	Νέα περίπτωση
9.14	Νέα περίπτωση
9.15	Νέα περίπτωση
10.4	Αφαιρέθηκε
10.5-10.8	Αλλαγή αρίθμησης σε 10.4-10.7

ΜΕΡΟΣ Ι: ΘΕΩΡΗΤΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ

Ο διαιτητής είναι αυτός που έχει ως αποστολή την τήρηση των κανονισμών του αθλήματος. Για τη σωστή εφαρμογή τους κάθε διαιτητής θα πρέπει να γνωρίζει το σύνολο των κανονισμών χωρίς λάθη, και να εφαρμόζει ορθά και αποφασιστικά τους κανονισμούς στο πλαίσιο του αγώνα. Ο Κανονισμός 23.2.3 αναφέρει, “Ο διαιτητής έχει τη δυνατότητα να αποφασίζει για θέματα σχετικά με το παιχνίδι, συμπεριλαμβανομένου και αυτά που δεν προβλέπονται από τους κανονισμούς”. Μόνο στη βάση της πλήρους γνώσης των βασικών αρχών σύνταξης και εφαρμογής των κανονισμών μπορεί να επιτευχθεί αυτό.

Θα πρέπει πάντα να θυμόμαστε ότι ο διαιτητής δεν πρέπει να βρίσκεται στο προσκήνιο, αλλά την ίδια στιγμή θα πρέπει να δρα σαν προαγωγός του αθλήματος και με αυτόν τον τρόπο να το καθιστά πιο ελκυστικό στο ευρύτερο κοινό.

Θέλουμε το άθλημα να είναι δημοφιλές. Ο τρόπος να το πετύχουμε αυτό είναι με το να καταστήσουμε το θέαμα πιο ελκυστικό.

ΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΓΙΑ ΤΟ ΒΙΒΛΙΟ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ ΕΚΔΟΣΗ 2020

Η έκδοση του Βιβλίου Περιπτώσεων 2020 αφορά στους κανονισμούς οι οποίοι τέθηκαν σε ισχύ από τα Κογκρέσα της FIVB το 2016 και το 2018. Καθώς άλλοι κανονισμοί και η φιλοσοφία τους μπορούν πάντοτε να λαμβάνονται υπόψιν, καθώς τόσο το άθλημα όσο και η κοινωνία αλλάζουν, αξίζει να θυμόμαστε ότι οι πιο κάτω αποφάσεις σχετίζονται με τους κανονισμούς που είναι σε ισχύ *σήμερα*.

Έχει προστεθεί ένα νέο κεφάλαιο (Κεφάλαιο 10), καθώς η FIVB χρησιμοποιεί ηλεκτρονικές συσκευές στις υψηλού επιπέδου διοργανώσεις (tablet, headsets κτλ).

Στο παράρτημα οι περιπτώσεις αντιστοιχήθηκαν με τους σχετικούς κανονισμούς.

Στην αγγλική έκδοση υπάρχουν υπερσύνδεσμοι που συνδέουν τους αριθμούς των περιπτώσεων με τις ίδιες τις περιπτώσεις.

ΜΕΡΟΣ II – ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 - ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ

ΑΠΑΓΟΡΕΥΜΕΝΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

1.1

Ένα προσθετικό πόδι, ένας μηχανισμός στήριξης του ποδιού, γύψος σε έναν τραυματισμένο καρπό.
Αυτά επιτρέπονται;

Απόφαση

Κάποια ναι – δεδομένου ότι δεν εγκυμονούν κινδύνους για τον ίδιο τον παίκτη ή για άλλους παίκτες στον αγώνα ή, στην περίπτωση των στηριγμάτων στους βραχίονες, δεν παρέχουν επιπλέον βοήθεια σε ότι αφορά τον έλεγχο της μπάλας.

Παρόλ' αυτά, οι κανονισμοί επιτρέπουν στους αθλητές να φέρουν ιματισμό που τους προστατεύει από τραυματισμούς, όπως αναφέρεται στον Κανονισμό 4.5.3

Κανονισμοί 4.5.1, 4.5.3

1.2

Επιτρέπεται σε παίκτη να αγωνιστεί φορώντας δαχτυλίδι το οποίο μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό;

Απόφαση

Λόγω του κινδύνου για πρόκληση τραυματισμού, ο παίκτης πρέπει να βγάλει το δαχτυλίδι ή να το καλύψει με ταινία.

Κανονισμός 4.5.1

ΑΡΧΗΓΟΣ

1.3

Ποια είναι η σωστή αντίδραση του 1^{ου} διαιτητή προς έναν αρχηγό αγώνα που συνεχώς αμφισβητεί τις αποφάσεις του 1^{ου} διαιτητή;

Απόφαση

Πέραν από τα όρια του **Κανονισμού 5.1.2**, ο διαιτητής θα πρέπει αρχικά να απευθύνει προειδοποίηση στον αρχηγό του αγώνα χωρίς ποινή, σύμφωνα με τον **Κανονισμό 21.1**. Αν η συμπεριφορά αυτή συνεχιστεί, ο αρχηγός αγώνα θα πρέπει να τιμωρηθεί με κόκκινη κάρτα για απρεπή συμπεριφορά (πόντος και σέρβις στην αντίπαλη ομάδα).

Κανονισμοί 5.1.2, 20.1, 20.2, 21.2, 21.3.1, Διάγραμμα 9

<p>1.4 BINTEO Επιτρέπεται η επιβεβαίωση των θέσεων από τον αρχηγό αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Παρόλ' αυτά το δικαίωμα αυτό δεν θα πρέπει να τυγχάνει κατάχρησης από την ομάδα και θα πρέπει να δίνονται λεπτομερείς πληροφορίες μόνο σχετικά με την ομάδα του αρχηγού. Σε ό,τι αφορά την αντίπαλη ομάδα η μοναδική πληροφορία που μπορεί να δοθεί είναι κατά πόσον οι θέσεις των παιχτών είναι σωστές ή όχι. Δεν θα πρέπει να δίνεται πληροφορία σχετικά με το ποιοί παίκτες βρίσκονται στην μπροστινή ή στην πίσω ζώνη.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 5.1.2.2</p>
---	---

<p>1.5 Πώς μπορεί ο αρχηγός αγώνα με ευγένεια και με βάση τον κανονισμό να ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή να συμβουλευτεί τον επόπτη κατά πόσον έχει υποδείξει κάποιο σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Στο τέλος της φάσης ο αρχηγός αγώνα μπορεί να υψώσει ευγενικά το χέρι του ζητώντας από τον 1^ο διαιτητή να αιτιολογήσει ή να ερμηνεύσει την απόφασή του. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δεχθεί αυτό το αίτημα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 5.1.2.1, 20.2.1</p>
--	---

<p>1.6 Οι αποφάσεις του 1^{ου} διαιτητή είναι τελεσίδικες; Μπορεί να αλλάξει την απόφασή του μετά από διαμαρτυρία της ομάδας;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής μπορεί να αλλάξει την απόφασή του εφόσον αντιληφθεί το λάθος του πριν από το επόμενο σέρβις. Από την άλλη, οι ομάδες δεν επιτρέπεται να διαμαρτύρονται για φυσιολογικές αποφάσεις των διαιτητών.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 5.1.2.1, 23.2.4</p>
--	---

ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ, ΒΟΗΘΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ

<p>1.7 BINTEO Επιτρέπεται η χρήση συσκευών επικοινωνίας από προπονητές κατά τη διάρκεια του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Η χρήση συσκευών επικοινωνίας επιτρέπεται.</p>
---	--

<p>1.8 BINTEO Επιτρέπεται οι προπονητές να μιλούν στον 2^ο διαιτητή κατά τη διάρκεια του αγώνα σχετικά με αποφάσεις ή για διαμαρτυρία;</p>	<p>Απόφαση Μόνο ο αρχηγός αγώνα έχει δικαίωμα να απευθύνεται στους διαιτητές και να ζητά εξηγήσεις. Ο προπονητής δεν έχει τέτοιο δικαίωμα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 5.1.2, 5.2.3.4, 21.1, 21.2, 21.3</p>
---	--

<p>1.9 Επιτρέπεται ο βοηθός προπονητής ή κάποιος παίχτης να πατήσει την κόρνα για το τάιμ-άουτ;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο προπονητής θα πρέπει όμως να κάνει ο ίδιος την επίσημη χειροσήμανση, ακόμη και στις περιπτώσεις όπου χρησιμοποιούνται tablets γι' αυτά τα αιτήματα. Κανονισμοί 5.2.1, 5.2.3.3, 5.3.1</p>
<p>1.10 BINTEO Πού επιτρέπεται να κινείται ο προπονητής κατά τη διάρκεια του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ο προπονητής, και μόνο αυτός, έχει δικαίωμα να κινείται στην ελεύθερη ζώνη ανάμεσα στην προέκταση της γραμμής επίθεσης και στην περιοχή προθέρμανσης της ομάδας, χωρίς να παρενοχλεί το παιχνίδι ή να παρεμποδίζει το έργο του επόπτη γραμμών ή του 2^{ου} διαιτητή. Οι διαιτητές μπορεί να χρειαστεί να υπενθυμίσουν τον προπονητή σχετικά με αυτές του τις υποχρεώσεις. Εάν ο προπονητής επανειλημμένα αγνοεί τις υποδείξεις των διαιτητών και κινείται πέραν αυτών των ορίων μπορεί να προειδοποιηθεί. Κανονισμός 5.2.3.4</p>
<p>1.11 Επιτρέπεται στον προπονητή, εφόσον είναι τραυματίας ή έχει κάποια αναπηρία, να χρησιμοποιεί δεκανίκια μέσα στην ελεύθερη ζώνη για να εκτελεί τα καθήκοντα του κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού;</p>	<p>Απόφαση Επιτρέπεται στον προπονητή να στέκεται ή να περπατά χρησιμοποιώντας δεκανίκια.</p>
<p>1.12 BINTEO Επιτρέπεται ο προπονητής ή ο βοηθός προπονητής να βοηθούν τους παίχτες που προθερμαίνονται με μπάλες κατά τη διάρκεια των διαστημάτων ανάμεσα στα σετς;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αυτά τα άτομα έχουν το δικαίωμα να το πράττουν μόνο κατά τη διάρκεια της επίσημης προθέρμανσης πριν από τον αγώνα. Μόνο οι παίχτες έχουν το δικαίωμα να προθερμαίνονται στην ελεύθερη ζώνη ανάμεσα στα σετς. Κατά τη διάρκεια των διαστημάτων ανάμεσα στα σετς μπορούν να δίνουν οδηγίες στους παίχτες. Οι διαιτητές θα πρέπει με ευγενικό τρόπο να δώσουν οδηγίες στον προπονητή ή στον βοηθό προπονητή να επιστρέψουν στον πάγκο της ομάδας τους. Κανονισμοί 4.2.4, 5.3.1</p>

1.13 BİNTEO

Επιτρέπεται κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης κάποιο άτομο της προπονητικής ομάδας να βρίσκεται στην ελεύθερη ζώνη ή στο γήπεδο της αντίπαλης ομάδας;

Απόφαση

Η κάθε περίπτωση μπορεί να διαφέρει αναλόγως της θέσης που βρίσκεται αυτό το άτομο και τη διαδικασία της προθέρμανσης.

Στις συνηθισμένες περιπτώσεις της επίσημης προθέρμανσης στο φιλέ, η γενική αρχή είναι ότι κάθε ομάδα μπορεί να βρίσκεται μόνο στο ΔΙΚΟ της γήπεδο. Παρόλ' αυτά, επιτρέπεται κάποιο άτομο από την προπονητική ομάδα να βρίσκεται κοντά στους στυλοβάτες με σκοπό να αποτρέψει μια μπάλα από του να κυλήσει κάτω από το φιλέ και να δημιουργήσει μια επικίνδυνη κατάσταση για τους παίκτες. Άτομο που βρίσκεται στο αντίπαλο γήπεδο δεν έχει το δικαίωμα να παρενοχλεί την προθέρμανση των αντίπαλων.

Όμως απαγορεύεται να βρίσκεται μακριά από το φιλέ (π.χ. πίσω από την τελική γραμμή των αντίπαλων) και να μαζεύει τις μπάλες ή να συμμετέχει ενεργά στην προθέρμανση.

Οι διαιτητές θα πρέπει με ευγενικό τρόπο να δώσουν οδηγίες σε αυτό το άτομο να εγκαταλείψει την ελεύθερη ζώνη των αντίπαλων και να επιστρέψει στο δικό του μισό της αγωνιστικής περιοχής ή να μετακινηθεί κοντά στον στυλοβάτη.

Στην περίπτωση που έχουμε ξεχωριστές επίσημες προθερμάνσεις για κάθε ομάδα, ολόκληρο το γήπεδο μπορεί να χρησιμοποιηθεί από την ομάδα που κάνει προθέρμανση με μπάλες στο φιλέ. Η αντίπαλη ομάδα μπορεί να χρησιμοποιεί την ελεύθερη ζώνη πίσω από το γήπεδό της, χωρίς να ενοχλεί την ομάδα που βρίσκεται στο φιλέ.

Κατευθυντήριες γραμμές & οδηγίες

<p>1.13.1 (νέα περίπτωση) Κατά τη διάρκεια του Παγκόσμιου Κυπέλλου γυναικών, ένας επιπλέον βοηθός προπονητής θεάθηκε να σερβίρει μπάλες σε συγκεκριμένες παίχτριες μέσα στο γήπεδο κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης. Ο Technical Delegate ζήτησε όπως οι διαιτητές σταματήσουν αυτή τη δραστηριότητα.</p>	<p>Απόφαση Σωστή ενέργεια. Ο Κανονισμός αναφέρει ότι μόνο τα 5 άτομα της προπονητικής ομάδας επιτρέπεται να βρίσκονται στον πάγκο και να λαμβάνουν μέρος στην επίσημη προθέρμανση. Γενικά με τον όρο «επίσημη προθέρμανση» αναφερόμαστε στην προθέρμανση στο φιλέ. Επιπλέον άτομα που δεν είναι καταγεγραμμένα στο O2bis ή κάποιο άλλο άτομο της ομάδας (π.χ. team manager) δεν έχουν το δικαίωμα να συμμετέχουν ούτε στην ανεπίσημη ούτε και στην επίσημη προθέρμανση στο φιλέ. Μόνο ο φυσιοθεραπευτής εάν δεν είναι μέσα στα 5 άτομα που κάθονται στον πάγκο, μπορεί να βοηθήσει στην προθέρμανση, αλλά μόνο μέχρι την έναρξη της επίσημης προθέρμανσης. Οι διαιτητές θα πρέπει να ενημερώσουν για τέτοιου είδους δραστηριότητα τον Technical Delegate του αγώνα. Ο Technical Delegate ορθά έπραξε να σταματήσει αυτή τη δραστηριότητα που ουσιαστικά καταστρατηγούσε τον κανονισμό. <u>Σημείωση:</u> σε κάποιες ειδικές περιπτώσεις, π.χ. στο Παγκόσμιο Κύπελλο η έναρξη της επίσημης προθέρμανσης καθορίζεται από το Πρωτόκολλο πριν από τον αγώνα. Κανονισμός 4.1.1</p>
--	---

<p>1.13.2 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u> Έχει παρατηρηθεί το φαινόμενο προπονητές να βρίσκονται στο γήπεδο της αντίπαλης ομάδας και να σερβίρουν ή να καρφώνουν μπάλες προς τα μέλη της δικής τους ομάδας. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Όχι, αυτό αποτελεί παραβίαση του κανονισμού που αναφέρεται στον διαμοιρασμό του φιλέ κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης. Θα πρέπει να γίνουν ευγενικές αλλά αυστηρές συστάσεις στους προπονητές ή άλλους παίχτες να διεξάγουν αυτή τη δραστηριότητα (με τον όποιο επιπρόσθετο εξοπλισμό) από τη δική τους πλευρά του γηπέδου, ούτως ώστε να αποφευχθούν διενέξεις με τους αντίπαλους ή πιθανοί τραυματισμοί. Παρόλ' αυτά, επιτρέπεται κάποιο άτομο από την προπονητική ομάδα να βρίσκεται κοντά στους στυλοβάτες με σκοπό να αποτρέψει μια μπάλα από του να κυλήσει</p>
---	--

	κάτω από το φιλέ και να δημιουργήσει μια επικίνδυνη κατάσταση για τους παίκτες.
--	---

Η ΣΤΟΛΗ

<p>1.14 BINTEO Κατά τη διάρκεια του Παγκόσμιου Κυπέλλου Αντρών μια ομάδα είχε 2 παίκτες με αριθμό φανέλας 21 και 22. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Για κανονικούς αγώνες οι κανονισμοί επιτρέπουν την αρίθμηση μέχρι το 20. Παρόλ' αυτά σε διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες Διοργανώσεις για Παλαιμάχους, στις οποίες περιλαμβάνεται και το Παγκόσμιο Κύπελλο, επιτρέπεται η αρίθμηση και πέραν του αριθμού 20. Η προκήρυξη της κάθε διοργάνωσης καθορίζει το μέχρι πού επιτρέπεται να φτάνει η αρίθμηση στις φανέλες των παιχτών. Κανονισμός 4.3.3</p>
---	---

<p>1.15 BINTEO Αρκετές παίκτριες μιας ομάδας φορούσαν compression pads. Κάποια από αυτά ήταν μαύρα και κάποια ήταν άσπρα. Επιτρέπεται οι παίκτριες να φορούν διαφορετικού χρώματος, προβλεπόμενα, compression pads;</p>	<p>Απόφαση Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες Διοργανώσεις για Παλαιμάχους, τα compression pads πρέπει να έχουν το ίδιο χρώμα με το αντίστοιχο χρώμα της στολής. Όμως το μαύρο και το άσπρο θεωρούνται ουδέτερα χρώματα και γι' αυτό επιτρέπονται. Εφόσον οι ομάδες χρησιμοποιούν compression pads αυτά θα πρέπει να είναι ομοιόμορφα σε σχέση με το χρώμα και το σχέδιό τους για όλους τους παίκτες. Κατά τη διάρκεια διοργανώσεων της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες Διοργανώσεις οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγχουν αυτό το σημείο και εφόσον υπάρχει παράβασή του να ενημερώνουν σχετικά τον Technical Delegate της FIVB, ο οποίος έχει την εξουσία να πάρει την τελική απόφαση. Παρόλ' αυτά, για διοργανώσεις που δεν αναφέρονται πιο πάνω, ο κανονισμός δεν αναφέρει κάτι σχετικά με την ομοιομορφία του χρώματος στα compression pads που χρησιμοποιούνται από περισσότερους από ένα παίκτες. Κανονισμός 4.5.3, Κανονισμοί Διοργανώσεων της FIVB</p>
--	--

<p>1.16 (νέα περίπτωση)</p> <p>Κάποια μέλη της ομάδας κατά τη διάρκεια της γενικής προθέρμανσης φορούσαν άλλα ρούχα πάνω από την επίσημη στολή τους ή στη θέση της επίσημης στολής τους. Αυτό έγινε αντιληπτό επειδή οι αριθμοί τους δεν ήταν εμφανείς και δεν μπορούσε να γίνει η απαραίτητη ταυτοποίηση των παιχτών με βάση τις ταυτότητές τους. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Σαν θέμα αρχής όλοι οι παίκτες θα πρέπει να φορούν τη στολή τους από τη στιγμή που μπαίνουν στο γήπεδο για προθέρμανση. Σε κάποιες κορυφαίες διοργανώσεις το Πρωτόκολλο πριν από την έναρξη του αγώνα διεξάγεται από μια εξειδικευμένη «Presentation team». Σε αυτές τις περιπτώσεις ο κανονισμός μπορεί να τύχει διαφοροποίησης. Οι διαιτητές θα πρέπει να τυγχάνουν ενημέρωσης γι' αυτό το ζήτημα.</p>
---	---

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 - ΜΟΡΦΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

ΛΑΘΟΣ ΘΕΣΕΙΣ ΚΑΙ ΛΑΘΗ ΣΤΗ ΣΕΙΡΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ

<p>2.1 Ο πασαδόρος που παίζει στη θέση 1 στέκεται καθαρά μπροστά από τον παίκτη στη θέση 2. Λίγο πριν εκτελεστεί το σέρβις ο παίκτης της θέσης 1 πηδά στον αέρα. Είναι σωστές οι θέσεις της ομάδας;</p>	<p>Απόφαση Σφάλμα. Όταν ένας παίκτης βρίσκεται στον αέρα, διατηρεί τη θέση που είχε κατά την τελευταία του επαφή με το έδαφος. Έτσι, αν και ο παίκτης της θέσης 1 βρισκόταν στον αέρα θεωρείται ότι διατηρεί τη θέση που είχε κατά την τελευταία του επαφή με το έδαφος. Κανονισμοί 7.4, 7.4.2, 7.4.3</p>
<p>2.2 Τη στιγμή που εκτελείται το σέρβις ο παίκτης της θέσης 6 της ομάδας που έχει την υποδοχή πατά με τα δυο πόδια πίσω από τα πόδια του παίκτη της θέσης 3, αλλά αγγίζει το έδαφος με το χέρι του μπροστά από τα πόδια του παίκτη της θέσης 3. Είναι σωστές οι θέσεις της ομάδας;</p>	<p>Απόφαση Σωστές θέσεις. Για τον καθορισμό των θέσεων των παικτών λαμβάνεται υπόψιν μόνο η επαφή των ποδιών με το έδαφος (με εξαίρεση την περίπτωση 2.1). Κανονισμοί 7.4.3, 7.5</p>
<p>2.3 Τη στιγμή που εκτελείται το σέρβις είναι σφάλμα εάν κάποιος παίκτης που αγωνίζεται ακουμπά με το πόδι του στο αντίπαλο γήπεδο;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αποτελεί σφάλμα μόνο όταν κάποιος παίκτης εισέρχεται στο αντίπαλο γήπεδο πέραν από την κεντρική γραμμή κατά τη διάρκεια της φάσης. Κανονισμοί 1.3.3, 7.4</p>
<p>2.4 Η ομάδα έλαβε λανθασμένες πληροφορίες σε σχέση με το ποιος παίκτης είχε σειρά να σερβίρει. Το παιχνίδι συνεχίστηκε. Αυτή η εσφαλμένη πληροφορία έγινε αντιληπτή σε κατοπινό στάδιο στον αγώνα. Τι γίνεται σε αυτή την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση Οι ομάδες θα πρέπει να επιστρέψουν όσο πιο κοντά στις αρχικές τους θέσεις είναι δυνατόν. Το σκορ θα επιστρέψει στο σημείο όπου δόθηκε η λανθασμένη πληροφορία. Στον σωστό σέρβερ θα επιτραπεί να εκτελέσει το σέρβις. Τα τάιμ-άουτς, τεχνικά τάιμ-άουτς και οι κυρώσεις παραμένουν σε ισχύ, ακόμη και αν έλαβαν χώρα κατά τη διάρκεια του μέρους του αγώνα που παίχτηκε με τις λανθασμένες πληροφορίες. Όλα αυτά τα γεγονότα θα πρέπει να καταγραφούν στο φύλλο αγώνα.</p>

<p>2.5 BINTEO</p> <p>Η ομάδα δεν ήταν έτοιμη να αγωνιστεί καθώς πέντε (5) ή επτά (7) παίκτες βρίσκονταν μέσα στο γήπεδο όταν ο διαιτητής ήταν έτοιμος να εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σέρβις. Τι θα πρέπει να γίνει σε αυτήν την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίζει για την εκτέλεση του σέρβις όταν είναι βέβαιος ότι και οι δύο ομάδες είναι έτοιμες να αγωνιστούν και ότι ο σέρβερ έχει στην κατοχή του την μπάλα. Θα πρέπει να υπάρχουν 6 παίκτες από κάθε ομάδα στο γήπεδο.</p> <p>Επειδή ο 1^{ος} διαιτητής αντιλήφθηκε το σφάλμα πριν από το σφύριγμα για σέρβις θα πρέπει να δώσει κύρωση καθυστέρησης στην ομάδα που υπέπεσε στο σφάλμα. Η ομάδα που θα σερβίρει εξαρτάται από <u>το είδος της κύρωσης της καθυστέρησης</u>.</p> <p>Όμως στην περίπτωση που ο 1^{ος} διαιτητής σφυρίζει για την εκτέλεση του σέρβις όταν υπάρχουν στο γήπεδο 5 ή 7 παίκτες θα πρέπει αμέσως να διακόψει τη φάση και να την επαναλάβει χωρίς καμία κύρωση.</p> <p>Εάν αυτό γίνει αντιληπτό μετά από τη λήξη της φάσης, το αποτέλεσμα της φάσης θα πρέπει να ακυρωθεί και αυτή να επαναληφθεί χωρίς καμία κύρωση.</p> <p>Στην περίπτωση που κανείς δεν αντιληφθεί την κατάσταση ή που κάποιος την αντιληφθεί μετά από την έναρξη του επόμενου πόντου, ο πόντος που παίχτηκε με 5 (ή 7) παίκτες σε μια ομάδα δεν μπορεί να επαναληφθεί.</p> <p>Κανονισμοί 7.3.1, 7.5, 12.3, 12.4.3</p>
<p>2.6</p> <p>Μετά την εκτέλεση του σέρβις, το οποίο εκτέλεσε λάθος παίκτης, η μπάλα κατέληξε έξω. Με την ολοκλήρωση του πόντου, ο σημειωτής ανακοίνωσε το σφάλμα στην περιστροφή. Πόσους πόντους θα πρέπει να κερδίσει η ομάδα που είχε την υποδοχή;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Μόνο ένας πόντος θα δοθεί στην ομάδα που είχε υποδοχή, λόγω του σφάλματος στη σειρά περιστροφής. Δεν έχει σημασία ποια ομάδα «κέρδισε» τη φάση.</p> <p>Κανονισμός 7.7.1.1</p>

2.7 BİNTEO

Εάν το πέλμα κάποιου παίχτη που βρίσκεται στο γήπεδο είναι σε επαφή με την ελεύθερη ζώνη κατά την εκτέλεση του σέρβις, αυτό είναι σφάλμα;

Απόφαση

Ναι, είναι σφάλμα γιατί τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις όλοι οι παίχτες εκτός από τον παίχτη που σερβίρει πρέπει να βρίσκονται μέσα στο γήπεδό τους. Συνεπώς είναι σφάλμα όταν κάποιος παίχτης που βρίσκεται στο γήπεδο είναι σε επαφή με την ελεύθερη ζώνη τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις.

Κανονισμοί 1.3.3, 7.4

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΤΟ ΠΑΙΞΙΜΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

3.1

Μετά από την 1^η μπαλιά, η μπάλα περνά έξω από την αντένα. Ο πασαδόρος της ομάδας που είχε την υποδοχή προλαβαίνει και παίζει την μπάλα στην ελεύθερη ζώνη της αντίπαλης ομάδας, αλλά αντί να την επαναφέρει στο δικό του γήπεδο, την κατευθύνει μέσα στο γήπεδο της αντίπαλης ομάδας.

Ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε «άουτ».

Σε ποια στιγμή η μπάλα πέρασε εκτός παιδιάς;

Απόφαση

Η μπάλα πέρασε «άουτ» τη στιγμή που εγκατέλειψε την ελεύθερη ζώνη περνώντας πάνω από την πλάγια γραμμή του γηπέδου της αντίπαλης ομάδας.

Κανονισμοί 10.1.2, 10.1.2.2

3.2

Επιτρέπεται παίκτης να κτυπήσει την μπάλα με την παλάμη του χεριού να βλέπει προς τα πάνω;

Απόφαση

Ναι, επιτρέπεται.

Το κτύπημα κρίνεται από την ποιότητα της επαφής, π.χ. πρόκειται για ελαφρά ή όχι αναπήδηση της μπάλας ή κατά πόσον η μπάλα κρατήθηκε ή/και μεταφέρθηκε. Ο 1^{ος} διαιτητής δεν πρέπει να είναι βιαστικός στο να σφυρίξει τέτοιου είδους σφάλματα, εκτός αν μπορεί καθαρά να δει ότι η μπάλα κρατήθηκε ή/και μεταφέρθηκε.

Κανονισμοί 9.2.1, 9.2.2, 9.3.3, 9.3.4

3.3

Κατά τη διάρκεια της πρώτης μπαλιάς η μπάλα χτυπά διαδοχικά στο ένα μπράτσο, στο άλλο μπράτσο και στο στήθος του ίδιου παίκτη κατά τη διάρκεια μίας ενέργειας, χωρίς αυτός να την κρατήσει ή να τη μεταφέρει. Ο 1^{ος} διαιτητής άφησε το παιχνίδι να συνεχιστεί.

Είναι αυτό σωστό;

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής αποφάσισε σωστά. «Πρώτη μπαλιά», στην οποία επιτρέπονται διαδοχικές επαφές, έχουμε στις εξής περιπτώσεις:

1. Υποδοχή από σέρβις
2. Υποδοχή επιθετικού κτυπήματος. Αυτό μπορεί να είναι δυνατό ή αδύνατο κτύπημα.
3. Υποδοχή μετά από επίθεση του αντίπαλου και επαφή με το μπλοκ.
4. Υποδοχή μετά από μπλοκ του αντίπαλου.

Ο παίκτης έχει το δικαίωμα να κάνει διαδοχικά κτυπήματα στο πρώτο κτύπημα εφόσον κάνει **μια ενέργεια για να παίζει την μπάλα**. Είναι πιθανό, παρόλ' αυτά να σφυρίξουμε «πιαστό» στο πρώτο κτύπημα εάν αναγνωρίσουμε 2 ενέργειες (πρώτα πιάσει και μετά ρίξει τη μπάλα).

	κατά τη διάρκεια της ενέργειας. Κανονισμοί 9.2.3.2, 14.2 Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες
<p>3.4 Ο μπλοκέρ «επανακατευθύνει» την μπάλα προς το γήπεδο των αντίπαλων. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Αυτό εξαρτάται από το κατά πόσον η μπάλα έχει πιαστεί ή μεταφερθεί (σφάλμα) και όχι απλά να έχει αναπηδήσει (όχι σφάλμα). Επιτρέπεται στο μπλοκ να κατευθύνει την μπάλα στο αντίπαλο γήπεδο. Η αντικανονική επαφή του «πιαστού» μπορεί να σφυριχτεί κατά τη διάρκεια του μπλοκ. Κανονισμός 9.2.2</p>
<p>3.5 <u>BINTEO BINTEO</u> Στην προσπάθειά του να σώσει την μπάλα κοντά στις εξέδρες των θεατών από τη δική του πλευρά του γηπέδου, ένας παίκτης πηδά στον αέρα και αφού παίζει την μπάλα προσγειώνεται πάνω στις κερκίδες. Επιτρέπεται αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Η ενέργεια είναι κανονική. Οι παίκτες έχουν το δικαίωμα να παίξουν την μπάλα και έξω από την ελεύθερη ζώνη στη δική τους πλευρά του γηπέδου. Επιτρέπεται επίσης να στηριχτούν κάπου για να παίξουν την μπάλα. Μπορούν, μεταξύ άλλων, να στηριχτούν στον πάγκο της ομάδας τους από τη στιγμή που αυτός βρίσκεται εκτός ελεύθερης ζώνης. Η ίδια ενέργεια δεν επιτρέπεται στην αντίθετη πλευρά του φιλέ. Κανονισμοί 9, 9.1.3, 10.1.2</p>
<p>3.6 <u>BINTEO</u> Στην προσπάθεια να σώσει μια μακρινή μπαλιά, ένας παίκτης ανεβαίνει στις εξέδρες των θεατών. Ένας θεατής παρεμβαίνει και πιάνει τη μπάλα πριν ο παίκτης φτάσει σε αυτήν. Ο προπονητής της ομάδας ζήτησε επανάληψη της φάσης, λόγω της παρέμβασης του θεατή, αλλά ο 1^{ος} διαιτητής δεν συμφώνησε. Ήταν σωστή η απόφαση του διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο παίκτης έχει το δικαίωμα να παίξει την μπάλα έξω από την ελεύθερη ζώνη στη δική του πλευρά του γηπέδου, συμπεριλαμβανομένου και του πάγκου της ομάδας του, στην κερκίδα κτλ. Από την άλλη, αν και ο παίκτης έχει προτεραιότητα στην μπάλα εντός του αγωνιστικού χώρου, δεν έχει προτεραιότητα στην μπάλα εκτός του αγωνιστικού χώρου. Κανονισμοί 9, 9.1.3</p>
<p>3.7 Θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να σφυριχτεί για σφάλμα στο παίξιμο της μπάλας εάν ο παίκτης κάνει μια θεαματική προσπάθεια επαναφοράς της μπάλας;</p>	<p>Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπόψιν του την αρχή του «διατηρούμε την μπάλα στον αέρα». Αυτό σημαίνει ότι όταν ένας παίκτης κάνει μια γρήγορη κίνηση και μεγάλη προσπάθεια για να επαναφέρει την μπάλα και κατά τη διάρκεια του κτυπήματος υπάρχει ελαφρώς διπλή</p>

	<p>μπαλιά, θα πρέπει να είναι λιγότερο αυστηρός σε σχέση με μια κανονική περίπτωση.</p> <p>Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες Κανονισμός 9, σημείο 7</p>
--	---

<p>3.8</p> <p>Η μπάλα κτύπησε στο κεφάλι του μπλοκέρ της ομάδας «Α» και πήγε πάνω από την αντένα στην ελεύθερη ζώνη της ομάδας «Β». Κάποιος άλλος παίχτης της ομάδας «Α» κυνήγησε την μπάλα για να την επαναφέρει στο δικό του γήπεδο. Επιτρέπεται αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Η μπάλα πέρασε πάνω από την αντένα στην ελεύθερη ζώνη των αντιπάλων μερικώς έξω από το οριοθετημένο διάστημα. Επομένως η ομάδα «Α» είχε δικαίωμα να την επαναφέρει στο γήπεδό της έξω από το οριοθετημένο διάστημα στην ίδια πλευρά του γηπέδου. Οι επόπτες δεν έπρεπε να δείξουν κάτι μέχρις ότου η μπάλα τεθεί εκτός παιδιάς.</p> <p>Κανονισμός 10.1.2</p>
--	--

<p>3.9</p> <p>Θα πρέπει ο επόπτης γραμμών να κάνει υπόδειξη όταν μετά το δεύτερο κτύπημα της ομάδας η μπάλα διασχίσει το φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα μέσα στην ελεύθερη ζώνη των αντιπάλων;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Αυτή η απόφαση δεν είναι μέσα στα καθήκοντα του επόπτη γραμμών.</p> <p>Κανονισμοί 8.4.1, 8.4.2, 9.1, 10.1.2, 10.1.2.1, 10.1.2.2</p>
---	--

<p>3.10</p> <p>Ο πασαδόρος της ομάδας «Α» έπαιξε την μπάλα πάνω από το φιλέ. Τη στιγμή της επαφής τα δάκτυλά του βρίσκονταν στο αντίπαλο γήπεδο. Μετά την πάσα η μπάλα κινήθηκε παράλληλα με το φιλέ προς έναν επιθετικό παίχτη.</p> <p>Ο μπλοκέρ της ομάδας «Β» ακούμπησε την μπάλα στο γήπεδο της ομάδας «Α» προτού ο επιθετικός της ομάδας «Α» μπορέσει να εκτελέσει το επιθετικό κτύπημα.</p> <p>Ποια θα έπρεπε να είναι η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Κάθε ομάδα έχει το δικαίωμα να παίξει την μπάλα στο δικό της γήπεδο και αγωνιστική περιοχή (με εξαίρεση την περίπτωση του Κανονισμού 10.1.2). Πάνω από το φιλέ θα πρέπει να λάβουμε υπόψιν τη θέση του χεριού.</p> <p>Συνεπώς, εφόσον ο πασαδόρος έπαιξε την μπάλα στο γήπεδο των αντιπάλων, ο πασαδόρος έχει υποπέσει σε σφάλμα. Ο μπλοκέρ επίσης έχει υποπέσει σε σφάλμα ακουμπώντας την μπάλα στο γήπεδο των αντιπάλων πριν από το επιθετικό κτύπημα, διότι πάνω από το φιλέ θα πρέπει να λάβουμε υπόψιν τη θέση του χεριού.</p> <p>Παρόλ' αυτά μόνο το πρώτο σφάλμα τιμωρείται.</p> <p>Το να ακουμπήσει κάποιος την μπάλα στο αντίπαλο γήπεδο κάτω από το φιλέ είναι διαφορετικό. Εδώ θα πρέπει να λάβουμε υπόψιν τη θέση της μπάλας. Δηλαδή το παίξιμο είναι αντικανονικό μόνο εφόσον ολοκληρη η μπάλα πέρασε</p>
--	---

	το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ. Κανονισμός 9
--	--

<p>3.11 BİNTEO Επιτρέπεται ο προπονητής, που βρίσκεται σε κανονική θέση στην ελεύθερη ζώνη της ομάδας του, να πιάσει την μπάλα που περνά πάνω από την αντένα καθώς κάποιος αντίπαλος τρέχει για να την επαναφέρει;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Τα μέλη της ομάδας, συμπεριλαμβανομένου και του προπονητή, δεν έχουν το δικαίωμα να εμποδίσουν αντίπαλο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα που έχει διασχίσει το φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα. Δεν έχει σημασία εάν η ενέργεια του μέλους της ομάδας είναι σκόπιμη ή όχι. Αυτό σημαίνει ότι ο προπονητής που στέκεται σωστά στην ελεύθερη ζώνη της ομάδας του θα πρέπει να «δώσει χώρο» εάν κάποιος αντίπαλος τρέξει για να επαναφέρει την μπάλα. Κανονισμός 10.1.2.2</p>
---	--

<p>3.11.1 (νέα περίπτωση) BİNTEO Μετά από κακή υποδοχή της ομάδας «B» η μπάλα κατευθύνεται έξω από την αντένα προς την ελεύθερη ζώνη της αντίπαλης ομάδας. Κάποιος παίκτης της ομάδας «B» άρχισε να τρέχει με σκοπό να παίξει την μπάλα. Πάτησε κάτω από το φιλέ, χωρίς να ακουμπήσει το γήπεδο των αντίπαλων ούτε και το φιλέ, αλλά δεν κατάφερε να παίξει την μπάλα λόγω του ότι κάποιος αντίπαλος που βρισκόταν ακόμη στο γήπεδό του, κινήθηκε προς την μπάλα. Έχει δεχθεί παρέμβαση στο παιχνίδι του ο παίκτης της ομάδας «B»;</p>	<p>Απόφαση Κάθε παίκτης έχει το δικαίωμα να στέκεται και να κινείται μέσα στο δικό του γήπεδο και αγωνιστικό χώρο. Υπάρχουν κάποιες περιορισμοί σε ό,τι αφορά στο γήπεδο ή τον αγωνιστικό χώρο της αντίπαλης ομάδας ή την ελεύθερη ζώνη. Εφόσον ο παίκτης είχε κινηθεί μέσα στο δικό του γήπεδο, η ενέργειά του ήταν κανονική. Από την άλλη εάν βρισκόταν στην ελεύθερη ζώνη και η κίνησή του μπορεί να θεωρηθεί σαν παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου, τότε έχει περιπέσει σε σφάλμα Κανονισμός 10.1.2.2</p>
---	---

<p>3.11.2 (νέα περίπτωση) BİNTEO Η μπάλα αναπηδά από την μπλοκέρ της ομάδας «A», ακουμπά το φιλέ και την πλάγια ταινία από την πλευρά της ομάδας «B» και ακολούθως προσγειώνεται στο γήπεδο. Ο 1^{ος} διαιτητής έκρινε την ενέργεια σαν επιτυχημένο μπλοκ και έδωσε τον πόντο στην ομάδα «A». Πήρε τη σωστή απόφαση;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Εφόσον η μπάλα ακουμπήσει μόνο την πλάγια ταινία, η ενέργεια είναι σωστή. Εάν όμως η μπάλα ακουμπήσει και την αντένα, τότε αυτό είναι σφάλμα. Πρακτικά, εφόσον το κτύπημα της μπάλας στην πλάγια ταινία / αντένα αλλάξει τη φυσική αναπήδηση (κατεύθυνση) της μπάλας, είναι μια καθαρή ένδειξη ότι κτύπησε σε κάτι συμπαγές, όπως είναι η αντένα, αν και στην πραγματικότητα δεν «ακούμπησε»</p>
---	---

	<p>την αντένα επειδή η πλάγια ταινία απέτρεψε αυτή την επαφή. Επειδή η μπάλα μετά από το μπλοκ ακούμπησε την πλάγια ταινία ΚΑΙ την αντένα, χωρίς να έχει σημασία αν αυτό έγινε από την πλευρά των αμυνόμενων ή των επιτιθέμενων, η μπάλα θεωρείται ΕΞΩ προτού ακουμπήσει το δάπεδο. Συνεπώς τον πόντο θα πρέπει να κερδίσει η ομάδα «B».</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 6.1.1.2, 8.4.3</p>
--	---

ΠΕΡΑΣΜΑ ΚΑΤΩ ΑΠΟ ΤΟ ΦΙΛΕ

<p>3.12 Παίκτης καρφώνει και προσγειώνεται με τα πέλματα πάνω στην κεντρική γραμμή, αλλά με το μεγαλύτερο μέρος του πέλματος του πάνω στο πόδι του αντίπαλου μπλοκέρ, που για τον λόγο αυτό δεν μπόρεσε να κινηθεί. Θεωρείται αυτό παρέμβαση;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Αυτό αποτελεί παρέμβαση. Παρέμβαση σημαίνει ότι ένας παίκτης εμποδίζει κάποιον αντίπαλο από του να κινηθεί ή να παίξει την μπάλα ή με το να παρενοχλήσει κάποιον αντίπαλο στην προσπάθεια του να παίξει την μπάλα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 11.2.1, 11.2.2.1, 11.2.4</p>
--	--

<p>3.13 Η σωματική επαφή θεωρείται πάντοτε παρέμβαση;</p>	<p>Απόφαση Όχι, πολλές επαφές συμβαίνουν σε ένα παιχνίδι, αλλά ο διαιτητής θα πρέπει να σφυριάζει σφάλμα (π.χ. ο 1^{ος} διαιτητής στην περίπτωση της υπέρβασης πάνω από το φιλέ και ο 2^{ος} διαιτητής στην περίπτωση που κάποιος παίκτης περάσει κάτω από το φιλέ) στον παίκτη εφόσον αυτός παρεμβαίνει ή εμποδίζει τη δυνατότητα του αντίπαλου να παίξει την μπάλα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 11.2.1</p>
--	---

<p>3.14 BINTEO Κατά τη διάρκεια μιας θεαματικής άμυνας ο παίκτης εισέρχεται στο αντίπαλο γήπεδο. Το σώμα του ακουμπά το γήπεδο και τα δύο του πέλματα βρίσκονται εντελώς στο αέρα πάνω από το αντίπαλο γήπεδο και η προέκτασή τους δεν βρίσκεται πάνω από την κεντρική γραμμή. Δεν υπήρχε παρέμβαση στο παιχνίδι των αντίπαλων. Είναι εσφαλμένη αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Σύμφωνα με τον Κανονισμό 11.2.2 επιτρέπεται να ακουμπήσει ο παίκτης το γήπεδο των αντίπαλων με το πέλμα όταν αυτό ακουμπά την κεντρική γραμμή ή βρίσκεται πάνω από την προέκταση της κεντρικής γραμμής ή να ακουμπήσει στο αντίπαλο γήπεδο με οποιοδήποτε μέρος του σώματος πάνω από το πέλμα, νοουμένου ότι δεν υπάρχει παρέμβαση στο παιχνίδι των αντίπαλων Εφόσον τα πέλματα του παίκτη δεν ακούμπησαν το αντίπαλο γήπεδο και δεν υπήρχε παρέμβαση στο παιχνίδι του</p>
---	---

	αντίπαλου, η περίπτωση αυτή δεν θεωρείται σαν σφάλμα. Κανονισμός 11.2.2
--	---

ΠΑΙΚΤΗΣ ΣΤΟ ΦΙΛΕ Ή ΣΕ ΕΠΑΦΗ ΜΕ ΤΟ ΦΙΛΕ

3.15 BINTEO Μετά από ταυτόχρονη επαφή πάνω από το φιλέ η μπάλα πέφτει έξω από το γήπεδο προς την πλευρά της ομάδας «Α». Ποια ομάδα έχει το επόμενο σέρβις;	Απόφαση Εάν η επαφή της μπάλας από τους αντίπαλους πάνω από το φιλέ είναι ταυτόχρονη, άρα και οι δύο παίκτες έχουν το δικαίωμα να παίξουν την μπάλα, και η μπάλα προσγειωθεί έξω από το γήπεδο, αυτό είναι σφάλμα της ομάδας που βρίσκεται στην αντίθετη πλευρά. Επόμενο σέρβις στην ομάδα «Α». Κανονισμοί 9.1.2.2, 9.1.2.3
--	---

3.16 Το επιθετικό κτύπημα οδηγεί το φιλέ στους βραχίονες του μπλοκέρ. Αυτό αποτελεί σφάλμα;	Απόφαση Όχι. Αν το φιλέ κτυπήσει στα χέρια του μπλοκέρ, δεν υπάρχει σφάλμα. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4
---	---

3.17 Αφού προσγειώθηκε, ο μπλοκέρ γύρισε και ακούμπησε το πλέγμα του φιλέ ανάμεσα στις αντένες με τον ώμο του. Θα έπρεπε να είχε σφυριχτεί σφάλμα;	Απόφαση Όχι. Επειδή η ενέργεια του να παίξει την μπάλα είχε ολοκληρωθεί προτού αυτός γυρίσει, αυτή η επαφή με το φιλέ δεν αποτελεί σφάλμα. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4
--	--

3.18 Ο επιθετικός της ομάδας «Α» κτύπησε την μπάλα από τη θέση 4, καθώς ένας αμυντικός παίχτης ακούμπησε το φιλέ στη θέση 2 (προσποίηση επίθεσης). Αυτό αποτελεί σφάλμα στο φιλέ;	Απόφαση Όχι. Επαφή με το φιλέ ανάμεσα στις αντένες στην προσπάθεια του παίχτη να παίξει την μπάλα αποτελεί σφάλμα. Η ενέργεια να παίξει κάποιος παίχτης την μπάλα περιλαμβάνει (ανάμεσα σε άλλα) την απογείωση, το κτύπημα και την ασφαλή προσγείωση ούτως ώστε να είναι έτοιμος για μια νέα ενέργεια. Αν ο παίχτης που ακούμπησε το φιλέ βρισκόταν σε ενέργεια να παίξει την μπάλα, και αυτό είχε επίδραση στο παιχνίδι, τότε θα είχε διαπράξει σφάλμα. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4
---	---

<p>3.19 <u>BINTEO</u> Στην προσπάθεια του για μπλοκ, αλλά χωρίς να ακουμπήσει την μπάλα, που βρισκόταν κοντά σε αυτόν, ο μπλοκέρ ακούμπησε το φιλέ. Αυτό αποτελεί σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Ναι – εφόσον αυτό έγινε «στην ενέργεια του» να παίξει ή να επιχειρήσει να παίξει την μπάλα, ακόμη και αν δεν υπήρξε επαφή με την μπάλα. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4</p>
<p>3.20 Ένας κεντρικός μπλοκέρ περνά τα χέρια του πέραν από το φιλέ και ακουμπά το πάνω μέρος του στην προσπάθεια του να σταματήσει έναν συνδυασμό της αντίπαλης ομάδας κοντά σε αυτόν. Αυτό αποτελεί σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Ναι – το άγγιγμα του φιλέ αποτελεί «σφάλμα στο φιλέ». Ο παίχτης βρισκόταν κοντά στην ενέργεια των αντίπαλων και η επαφή έγινε ανάμεσα στις αντένες. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4</p>
<p>3.21 <u>BINTEO</u> Μετά την πραγματοποίηση επίθεσης, ο επιθετικός παίκτης προσγειώνεται σταθερά και μετά από δυο βήματα έρχεται ελαφρά σε επαφή με το φιλέ έξω από την αντένα ενώ η μπάλα είναι ακόμη εντός παιδιάς. Αυτό αποτελεί σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Ο παίχτης δεν υπέπεσε σε κάποιο σφάλμα γιατί: Πρώτα: <ul style="list-style-type: none"> • Η επαφή έγινε έξω από την αντένα Ακολούθως: <ul style="list-style-type: none"> • είχε ήδη ολοκληρώσει την ενέργειά του να παίξει την μπάλα και ήταν έτοιμος για μια νέα ενέργεια. • Δεν χρησιμοποίησε το φιλέ για να πάρει στήριξη. Κανονισμοί 11.3.1, 11.3.2, 11.4.4</p>
<p>3.22 Ο επιθετικός παίχτης προσγειώθηκε στο δάπεδο εκτός ισορροπίας, έκανε 2 βήματα και το στήθος του ακούμπησε το φιλέ ανάμεσα στις αντένες ενώ η μπάλα βρισκόταν ακόμη εν παιδιά. Εάν ο παίχτης δεν ακουμπούσε με το στήθος του το φιλέ, θα έπεφτε στο αντίπαλο γήπεδο. Αυτό αποτελεί σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Εάν ο παίχτης χρησιμοποιεί το φιλέ σαν στήριγμα ή με σκοπό να σταθεροποιήσει το σώμα του, ανάμεσα στις αντένες, τότε η ενέργεια του θεωρείται σαν παρέμβαση στο παιχνίδι. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4</p>
<p>3.23 Ο πασαδόρος έκανε μια κοντινή πάσα και ο επιθετικός, κτυπώντας την μπάλα, έσπρωξε με το γόνατο τον πασαδόρο συμπαίκτη του, υποχρεώνοντάς τον να έρθει σε επαφή με το φιλέ. Αυτό αποτελεί σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Ναι, για τον λόγο ότι ο πασαδόρος βρισκόταν στην ενέργεια να παίξει την μπάλα. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4</p>

<p>3.24 <u>BINTEO</u> Η παίχτρια ακουμπά το φιλέ με το πόδι της καθώς παίζει την μπάλα. Επιτρέπεται αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Η ενέργεια αυτή δεν επιτρέπεται. Η παίχτρια που ακούμπησε το φιλέ ήταν στην ενέργεια της να παίζει την μπάλα. Ο Κανονισμός δεν ξεχωρίζει κατά πόσον η επαφή με το φιλέ έγινε με το χέρι, τον βραχίονα ή με το πόδι. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4</p>
---	--

<p>3.25 <u>BINTEO</u> Μια παίχτρια ακουμπά με τα μαλλιά της το φιλέ καθώς παίζει την μπάλα. Επιτρέπεται αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Αυτό θα πρέπει να θεωρηθεί σαν σφάλμα μόνο εφόσον είναι καθαρό ότι η επαφή με το φιλέ επηρέασε την ικανότητα του αντίπαλου να παίζει την μπάλα ή διέκοψε τη φάση (π.χ. στην περίπτωση που η αλογοουρά μπλεχτεί στο φιλέ). Εφόσον δεν υπάρχει παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου ή στη φάση, οι διαιτητές δεν θα πρέπει να διακόψουν τη φάση. Κανονισμοί 11.3.1, 11.4.4</p>
---	--

<p>3.26 <u>BINTEO</u> Ο επιθετικός παίχτης αφού κάρφωσε την μπάλα, κτύπησε το χέρι του μπλοκέρ που βρισκόταν πάνω από το φιλέ, με αποτέλεσμα το χέρι του μπλοκέρ να ακουμπήσει την πάνω ταινία του φιλέ. Υπήρξε σφάλμα κατά τη διάρκεια αυτής της ενέργειας;</p>	<p>Απόφαση Η επαφή του χεριού του μπλοκέρ με το φιλέ δεν θα πρέπει να θεωρηθεί σαν σφάλμα, καθώς η ενέργειά του αλλοιώθηκε από τον αντίπαλο. Εάν ο 1^{ος} διαιτητής αντιληφθεί ότι ο επιθετικός έσπρωξε το χέρι του αντίπαλου στο φιλέ με μια εσκεμμένη κίνηση, τότε ο επιθετικός υποπίπτει σε σφάλμα καθώς παρεμβαίνει στο παιχνίδι του αντίπαλου, κάτι που δεν συνάδει με το πνεύμα του ΕΥ ΑΓΩΝΙΖΕΣΘΑΙ. Συνεπώς η ενέργεια του επιθετικού παίχτη θα πρέπει να τιμωρηθεί, αφού θα θεωρηθεί σαν αγενής συμπεριφορά και να λάβει την ανάλογη κύρωση. Κανονισμοί 11.3.1, 20.2.1</p>
---	---

<p>3.26.1 <u>BINTEO</u> Μια παίχτρια συμμετέχει σε ομαδικό μπλοκ. Αφού ολοκληρώσει την ενέργειά της, προσγειώνεται. Η συμπαίχτριά της που συμμετείχε στο ομαδικό μπλοκ κατά τη διάρκεια της προσγειώσής της έπεσε πάνω στην προαναφερθείσα συμπαίχτριά της και την έσπρωξε πάνω στο φιλέ ανάμεσα στις αντένες. Αυτή η επαφή με το φιλέ θεωρείται σαν σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Οι παίχτριες στο ομαδικό μπλοκ θεωρούνται σαν μια «μονάδα». Εάν κάποια από αυτές βρίσκεται ακόμη στην ενέργεια να παίζει την μπάλα, σημαίνει ότι όλη η μονάδα βρίσκεται στην ενέργεια να παίζει την μπάλα. Συνεπώς η επαφή με το φιλέ κάποιας από αυτές τις παίχτριες πρέπει να θεωρείται σαν</p>
--	--

	σφάλμα. Κανονισμός 11.3.1
--	-------------------------------------

<p>3.26.2 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u> Επιτρέπεται σε κάποιον παίχτη να περάσει στο αντίπαλο γήπεδο κάτω από το φιλέ χωρίς να υπάρχει φυσική επαφή με αντίπαλο παίχτη ακόμη και στην περίπτωση που ο αντίπαλος παίχτης ξαφνιαστεί από αυτή την ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Επιτρέπεται με την προϋπόθεση ότι δεν υπάρχει παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου παίχτη και ο αντίπαλος παίχτης δεν εμποδίζεται από του να παίξει την μπάλα. Παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου μπορεί να υπάρξει και χωρίς τη φυσική επαφή ανάμεσα στους παίχτες. Ο 1^{ος} διαιτητής έχει το δικαίωμα να σταματήσει τον αγώνα λόγω της παρέμβασης του παίχτη στο παιχνίδι των αντίπαλων και εφόσον χρειαστεί ακόμη και να τον προειδοποιήσει ή να τον τιμωρήσει. Κανονισμός 11.2.1</p>
--	--

<p>3.26.3 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u> Μετά από κακή υποδοχή της ομάδας «B», η μπάλα κατευθύνεται προς το φιλέ κοντά στην πλάγια ταινία. Ένας παίχτης της ομάδας «A» στη θέση 2 έκανε μια ξεκάθαρη κίνηση προς την μπάλα και την κτύπησε με τους αγκώνες του υπερυψωμένους διαμέσου του φιλέ. Ο αντίπαλος παίχτης δεν μπόρεσε να παίξει την μπάλα λόγω του ότι άλλαξε ο τρόπος που αναπήδησε από το φιλέ. Ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε σφάλμα στον παίχτη της ομάδας «A». Ήταν σωστή η απόφασή του;</p>	<p>Απόφαση Ναι, η απόφαση του διαιτητή ήταν σωστή. Δεν θα ήταν παράβαση εάν η μπάλα κτυπούσε τον παίχτη σε μια κατάσταση όπου ο παίχτης στεκόταν κοντά στο φιλέ και είχε μια ουδέτερη / παθητική στάση χωρίς καμία κίνηση προς την μπάλα. Ή προστάτευε το πρόσωπο / σώμα του από ένα δυνατό καρφί. Αλλά στην περίπτωση που ο παίχτης κινείται προς την μπάλα, «κυνηγώντας» την και εσκεμμένα την κτυπά και της αλλάζει την κατεύθυνση και/ή την ταχύτητά της ενώ αυτή αναπηδά, αυτό δεν επιτρέπεται. Κανονισμός 11.4.4</p>
---	--

ΣΕΡΒΙΣ

<p>3.27 Μόλις ο παίχτης κτύπησε την μπάλα για σέρβις, ο σημειωτής υπέδειξε «λάθος παίχτη στο σέρβις» ή σφάλμα στη σειρά περιστροφής στον 2^ο διαιτητή, ο οποίος και διέκοψε το παιχνίδι. Ήταν σωστή αυτή η ενέργεια του σημειωτή;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Όταν λανθασμένος παίχτης ετοιμάζεται να εκτελέσει το σέρβις, ο σημειωτής θα πρέπει να περιμένει έως ότου ολοκληρωθεί η εκτέλεση του σέρβις προτού ενημερώσει τους διαιτητές για το σφάλμα. Κανονισμοί 7.7.1, 12.2.1, 12.7.1, 25.2.2.2</p>
--	---

<p>3.28 Μετά το σφύριγμα για σέρβις, η ομάδα αντιλαμβάνεται ότι ο παίχτης που ετοιμαζόταν να σερβίρει δεν ήταν ο σωστός. Ο σωστός σέρβερ τότε μπήκε στη ζώνη του σέρβις έτοιμος να εκτελέσει το σέρβις. Επιτρέπεται να σερβίρει αυτός ο παίχτης;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Νοουμένου ότι το σέρβις θα πραγματοποιηθεί από τον σωστό παίκτη μέσα σε 8 δευτερόλεπτα από το σφύριγμα για σέρβις. Ο 1^{ος} διαιτητής δεν σφυρίζει για 2^η φορά. Κανονισμός 12.4.4</p>
---	--

<p>3.29 BINTEO Ο παίκτης που σερβίρει πετά την μπάλα στον αέρα με την πλάτη του προς το γήπεδο. Ακολουθως πιάνει την μπάλα και αμέσως εκτελεί το σέρβις πριν περάσουν τα 8 δευτερόλεπτα. Είναι σωστή αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Η ενέργεια του παίκτη είναι σωστή. Κατά τη διάρκεια εκτέλεσης του σέρβις η μπάλα πρέπει να κτυπηθεί με το ένα χέρι ή με μέρος του βραχίονα αφού απελευθερωθεί από το χέρι (ή τα χέρια) του σέρβερ. Κάθε ενέργεια που θεωρείται από τον 1^ο διαιτητή ως «ρίζιμο της μπάλας για σέρβις», θα πρέπει να ολοκληρώνεται με το κτύπημα της μπάλας για σέρβις. Κανονισμός 12.4.2</p>
--	---

<p>3.30 Η μπάλα που έρχεται από σέρβις χτυπά στο φιλέ και στην αντένα από την πλευρά του 1^{ου} διαιτητή προτού παιχτεί από την ομάδα που έχει την υποδοχή. Ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε «λάθος στο σέρβις». Είναι σωστή η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή είναι σωστή. Κάθε επαφή της μπάλας με την αντένα είναι «άουτ». Σύμφωνα με τους κανονισμούς εάν αυτό το περιστατικό συμβεί στην πλευρά του 2^{ου} διαιτητή, τότε το σφάλμα θα πρέπει να σφυριχτεί από τον 2^ο διαιτητή. Εάν κατά τη διάρκεια της φάσης, μετά το 3^ο κτύπημα της ομάδας, η μπάλα ακουμπήσει την αντένα ή περάσει έξω από το οριοθετημένο διάστημα, τότε πάλι θα πρέπει να σφυριχτεί το σφάλμα και η υπόδειξη είναι ΜΠΑΛΑ ΕΞΩ. Κανονισμοί 8.4.3, 23.3.2.3.0, 24.3.2.8, 27.2.1.3</p>
--	---

<p>3.31 (3.32/2018) Η ομάδα «Α» σερβίρει. Η μπάλα χτυπά στο φιλέ και πέφτει προς το δάπεδο από την πλευρά της ομάδας «Α». Παίκτης της ομάδας «Β» περνά τα χέρια του κάτω από το φιλέ και πιάνει την μπάλα προτού αυτή ακουμπήσει το δάπεδο. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίζει τη στιγμή που είναι ξεκάθαρο ότι η μπάλα δεν θα περάσει το φιλέ μέσα από το οριοθετημένο διάστημα. Σε αυτό το χρονικό σημείο η μπάλα είναι εκτός παιδιάς. Ο 1^{ος} διαιτητής δεν χρειάζεται να περιμένει έως ότου η μπάλα ακουμπήσει</p>
--	--

	το δάπεδο ή κτυπήσει σε παίχτη της ομάδας που σερβίρει για να σφυρίξει το σφάλμα. Κανονισμός 12.6.2.1
--	---

3.32 (3.32.1/2018) BINTEO Επιτρέπεται κατά την εκτέλεση του σέρβις με άλμα, ο παίχτης να κτυπήσει την μπάλα με τα 2 χέρια;	Απόφαση Όχι. Ο κανονισμός καθορίζει ότι στην εκτέλεση του σέρβις, είτε αυτό είναι με άλμα είτε όχι, η μπάλα πρέπει να κτυπηθεί με το ένα χέρι / βραχίονα. Συνεπώς το κτύπημα της μπάλας με τα 2 χέρια δεν επιτρέπεται και θεωρείται σφάλμα. Κανονισμοί 12.4.1, 12.6.1.2
--	---

ΕΠΙΘΕΤΙΚΟ ΧΤΥΠΗΜΑ

3.33 Ο πασαδόρος που παίζει στην πίσω ζώνη σηκώνεται για να κάνει πάσα μπροστά από τη γραμμή επίθεσης και <u>όταν η μπάλα βρίσκεται εντελώς πάνω από το φιλέ</u> και οδηγεί την μπάλα προς τον επιθετικό της ομάδας του. Προτού ο επιθετικός ακουμπήσει την μπάλα, αυτή πέρασε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ. Ο πασαδόρος της αντίπαλης ομάδας έκανε μπλοκ. Έγινε σφάλμα από την επιτιθέμενη ομάδα;	Απόφαση Ναι. Η πάσα έγινε αντικανονικό επιθετικό κτύπημα από παίχτη της πίσω ζώνης τη στιγμή που αυτό ολοκληρώθηκε (σε αυτή την περίπτωση τη στιγμή της επαφής με το μπλοκ). Η αντίπαλη ομάδα θα έπρεπε να είχε κερδίσει τον πόντο. Κανονισμός 13.1.3
--	---

3.34 (3.35/2018) BINTEO Με τη δεύτερη μπαλιά, ένας παίχτης της ομάδας «Α» περνά την μπάλα που βρίσκεται κοντά στο φιλέ προς το αντίπαλο γήπεδο. Κατά τη γνώμη του 1 ^{ου} διαιτητή κανένας παίχτης της ομάδας «Α» δεν θα μπορούσε να παίξει την μπάλα. Ο μπλοκέρ της ομάδας «Β» τοποθέτησε τα χέρια του πέραν από το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ και μπλόκαρε την μπάλα. Ποια είναι η σωστή απόφαση από τον 1 ^ο διαιτητή;	Απόφαση Ακόμα και στην περίπτωση της δεύτερης μπαλιάς, αν η μπάλα κατευθύνεται προς το γήπεδο της αντίπαλης ομάδας, αποτελεί επιθετικό κτύπημα. Αν, κατά τη γνώμη του 1 ^{ου} διαιτητή, παίχτης της ομάδας «Α» δεν θα μπορούσε να παίξει την μπάλα, το μπλοκ της ομάδας «Β» είναι σωστό. Κανονισμοί 13.1.1, 14.3 Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες 14.1
--	--

<p>3.35 (3.36/2018) <i>Στη δεύτερη μπαλιά</i>, ένας παίκτης που παίζει στην πίσω ζώνη σηκώνεται από την επιθετική ζώνη και καρφώνει την μπάλα ενώ αυτή βρίσκεται ολόκληρη ψηλότερα από το φιλέ. Η μπάλα αναπηδά στην κορυφή του φιλέ και επιστρέφει στο γήπεδο του επιτιθέμενου. Είναι σφάλμα αυτό;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αφού η μπάλα ούτε πέρασε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ, ούτε και ήρθε σε επαφή με μπλοκέρ, το επιθετικό κτύπημα δεν έχει ολοκληρωθεί. Η φάση συνεχίζεται.</p> <p>Κανονισμοί 9.1, 13.1.3, 13.2.2, 13.3.3</p>
---	--

<p>3.36 (3.37/2018) Παίκτης της ομάδας «Α» που είχε την υποδοχή σηκώθηκε πίσω από τη γραμμή επίθεσης και χτύπησε την μπάλα που ερχόταν από εκτέλεση σέρβις, ενώ αυτή βρισκόταν ψηλότερα από το φιλέ. Η επαφή με την μπάλα έγινε πίσω από τη γραμμή επίθεσης και η μπάλα επέστρεψε στο γήπεδο της ομάδας που εκτέλεσε το σέρβις. Θα πρέπει να συνεχιστεί αυτή η φάση;</p>	<p>Απόφαση Ναι, η ενέργεια ήταν σύμφωνα με τους κανονισμούς. Αν και δεν επιτρέπεται το μπλοκ ή το ολοκληρωμένο κτύπημα στο σέρβις όταν η μπάλα βρίσκεται εξ' ολοκλήρου πάνω από το ύψος του φιλέ και στην μπροστινή ζώνη, το κτύπημα ήταν σωστό εφόσον το σημείο επαφής με την μπάλα ήταν εξ' ολοκλήρου πίσω από τη γραμμή επίθεσης.</p> <p>Κανονισμοί 13.3.4, 19.3.1.3</p>
---	--

ΜΠΛΟΚ

<p>3.37 (3.38/2018) Μετά από κακή πρώτη μπαλιά της ομάδας «Α», η μπάλα πέρασε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ. Ο κεντρικός μπλοκέρ της ομάδας «Β» κτύπησε την μπάλα προς το αντίπαλο γήπεδο και αυτή ακούμπησε τα υψωμένα χέρια του πασαδόρου της ομάδας «Α», ο οποίος έπαιζε στην πίσω ζώνη, που βρίσκονταν πάνω από το φιλέ. Η μπάλα ακολούθως κατέληξε πάνω από το φιλέ στο γήπεδο της ομάδας «Β». Ποιος έχει διαπράξει σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Το «μπλοκ» του πασαδόρου ήταν αντικανονικό γιατί έπαιζε στην πίσω ζώνη. Το να σταματά κανείς την πορεία της μπάλας που έρχεται από το αντίπαλο γήπεδο είναι μπλοκ εάν μέρος του σώματος βρίσκεται πάνω από το ύψος του φιλέ.</p> <p>Κανονισμοί 14.1.1, 14.1.3, 14.6.2</p>
--	---

<p>3.38 (3.39/2018) Επιτρέπεται ο μπλοκέρ να βάλει τα χέρια του στο αντίπαλο γήπεδο για να βγάλει μπλοκ, όταν ο αντίπαλος κάνει μια ενέργεια για πάσα;</p>	<p>Απόφαση Είναι αντικανονικό το μπλοκ στην πάσα του αντίπαλου. Παρόλ' αυτά, είναι απολύτως απαραίτητο ο 1^{ος} διαιτητής να μπορεί να διακρίνει την ενέργεια του πασαδόρου. Θα πρέπει να είναι σίγουρος κατά πόσον η πάσα:</p> <ul style="list-style-type: none"> - έγινε παράλληλα με το φιλέ (σφάλμα στο μπλοκ) ή - κατευθυνόταν προς το φιλέ, καθιστώντας τη συγκεκριμένη μπαλιά επιθετικό κτύπημα (όχι σφάλμα, εφόσον
--	--

	<p>δεν υπάρχει συμπαίκτης του πασαδόρου κοντά στην μπάλα με πρόθεση να παίξει την μπάλα).</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 14.1.1, 14.3</p>
<p>3.39 (3.40/2018) Παίκτης της ομάδας «Α» έκανε μπλοκ σε επίθεση της ομάδας «Β». Ακολούθως ο κεντρικός μπλοκέρ της ομάδας «Β» έκανε μπλοκ στο μπλοκ της ομάδας «Α». Επιτρέπεται αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Το μπλοκ μπορεί να ανακόψει την μπάλα που έρχεται από το αντίπαλο γήπεδο άρα επιτρέπεται το μπλοκ στο μπλοκ του αντιπάλου.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 14.1.1</p>
<p>3.40 (3.41/2018) Μετά από επιτυχημένο μπλοκ η μπάλα πέφτει κατακόρυφα στο γήπεδο της επιτιθέμενης ομάδας και χτυπά ελαφρώς κάτω από το φιλέ στα πόδια του παίκτη που είχε πραγματοποιήσει το μπλοκ, ο οποίος πατούσε κανονικά στο έδαφος και μέρος των πελμάτων του βρισκόταν στο γήπεδο της επιτιθέμενης ομάδας. Ο 1^{ος} διαιτητής έδωσε τον πόντο στην ομάδα που είχε πραγματοποιήσει το μπλοκ. Είναι σωστή η απόφαση του διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Σωστή απόφαση από τον 1^ο διαιτητή αυτή τη φορά.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 11.2.1</p>
<p>3.41 (3.42/2018) Ο μπλοκέρ της ομάδας «Β» πέρασε τα χέρια του πάνω από το φιλέ στο αντίπαλο γήπεδο και έκανε ένα επιτυχημένο μπλοκ. Η μπάλα κινήθηκε κάποια μέτρα παράλληλα με το φιλέ και ένας παίκτης της ομάδας «Β» την κτύπησε με μια κίνηση που έμοιαζε με μπλοκ στο γήπεδο της ομάδας «Α». Η μπάλα δεν είχε περάσει ποτέ στο γήπεδο της ομάδας «Β». Ποιος έχει το επόμενο σέρβις;</p>	<p>Απόφαση Η ομάδα «Α». Η ενέργεια του 2^{ου} παίκτη δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν μπλοκ, καθώς η μπάλα ερχόταν από μπλοκ του συμπαίκτη του. Επομένως έκανε επιθετικό κτύπημα στο γήπεδο των αντίπαλων, κάτι που αποτελεί σφάλμα σύμφωνα με τους κανονισμούς.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 11.1.2, 14.1.1, 14.2, 14.3</p>
<p>3.42 (3.43/2018) Επιτρέπεται στον επιθετικό να κτυπήσει την μπάλα που έρχεται από υποδοχή συμπαίκτη του με μια κίνηση που μοιάζει με μπλοκ και να κατευθύνει την μπάλα με τα δυο χέρια στο αντίπαλο γήπεδο;</p>	<p>Απόφαση Επιτρέπεται εάν δεν είναι διπλή μπαλιά ή η μπάλα δεν κρατηθεί ή μεταφερθεί. Η επαφή φυσικά θα πρέπει να γίνει από την πλευρά του γηπέδου του επιτιθέμενου και όχι από την πλευρά των αντιπάλων.</p>

<p>3.43 (3.44/2018) Η μπάλα κάνει πολλαπλές επαφές με το κεφάλι και τα χέρια διάφορων μπλοκέρ. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Νοουμένου ότι πρόκειται για μια ενέργεια για μπλοκ και όχι ξεχωριστές ενέργειες, αυτό μετρά σαν μια επαφή στο μπλοκ. Μετά το μπλοκ η ομάδα δικαιούται ακόμη 3 επαφές με την μπάλα. Κανονισμοί 9.1, 14.2, 14.4.1</p>
<p>3.44 (3.45/2018) Αντικανονικό επιθετικό κτύπημα παίχτη της πίσω ζώνης και αντικανονικό μπλοκ (ταυτόχρονη επαφή) στο αντίπαλο γήπεδο. Ποιο είναι το σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Διπλό σφάλμα και επομένως επανάληψη του πόντου. Το επιθετικό κτύπημα από παίχτη της πίσω ζώνης είναι αντικανονικό. Το ταυτόχρονο μπλοκ από τον μπλοκέρ είναι επίσης αντικανονικό διότι η επαφή με την μπάλα έγινε <u>στο γήπεδο της επιτιθέμενης ομάδας</u>. Κανονισμοί 13.3.1, 13.3.3, 14.1.1, 14.6.1, 14.6.2</p>
<p>3.45 (3.46/2018) Ένας παίχτης της πίσω ζώνης βρίσκεται σε κάποια απόσταση από το ομαδικό μπλοκ και κάτω από το ύψος του φιλέ – αλλά ακουμπά την μπάλα. Πρόκειται για αντικανονικό μπλοκ;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Ο παίχτης δεν αποτελεί μέρος του ομαδικού μπλοκ και δεν βρίσκεται ψηλότερα από την κορυφή του φιλέ όταν ακουμπά την μπάλα. Συνεπώς δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν μπλοκέρ. Αυτό θεωρείται σαν το πρώτο κτύπημα της ομάδας. Κανονισμοί 9.3.1, 14.1.1</p>
<p>3.46 (3.47/2018) Η επαφή του μπλοκέρ με την μπάλα έγινε κάτω από το ψηλότερο σημείο του φιλέ, όμως μέρος του χεριού του βρισκόταν πάνω από το φιλέ. Θεωρείται μπλοκ αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Ναι – είναι πολύ σημαντικό το ότι μέρος του σώματος είναι πάνω από το φιλέ. Η ομάδα του επομένως έχει ακόμη 3 κτυπήματα στη διάθεσή της. Κανονισμοί 9.1, 14.1.1, 14.4.1</p>
<p>3.47 (3.48/2018) Ένας μπλοκέρ ακούμπησε την μπάλα όταν κατέβηκε από το άλμα του και όλο του το σώμα ήταν κάτω από την κορυφή του φιλέ. Όταν ο ίδιος ξανακτύπησε την μπάλα ο διαιτητής σφύριξε «διπλό κτύπημα». Ήταν σωστή αυτή του η απόφαση;</p>	<p>Απόφαση Η απόφαση είναι σωστή. Τη στιγμή της επαφής με την μπάλα κανένα μέρος του σώματος του μπλοκέρ δεν βρισκόταν ψηλότερα από την κορυφή του φιλέ. Συνεπώς η ενέργεια του δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν μπλοκ και η δεύτερη επαφή του με την μπάλα είναι «διπλό κτύπημα». Κανονισμοί 9.1, 14.1.1, 14.4.1</p>

<p>3.48 (3.49/2018) Αντικανονικό επιθετικό κτύπημα από παίχτη της πίσω ζώνης και προσπάθεια για μπλοκ από τον Λίμπερο – ποιο από τα δύο συμβαίνει πρώτα;</p>	<p>Απόφαση Το επιθετικό κτύπημα <i>γίνεται</i> αντικανονικό όταν η μπάλα περνά ολοκληρωτικά το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ ή έρχεται σε επαφή με κάποιον μπλοκέρ. Η ενέργεια του Λίμπερο για μπλοκ <i>προηγείται</i> της ολοκλήρωσης του επιθετικού κτυπήματος και γι' αυτόν τον λόγο θεωρείται σαν το πρώτο σφάλμα. Κανονισμός 19.3.1.3</p>
<p>3.49 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u> Παίχτης της ομάδας «Α» κτύπησε την μπάλα και παίχτης της ομάδας «Β» έκανε μπλοκ. Μετά την επαφή με το μπλοκ η μπάλα πέρασε κάτω από το οριοθετημένο διάστημα (κάτω από το φιλέ) και προσγειώθηκε στο γήπεδο της ομάδας «Β». Ποια ομάδα κερδίζει τον πόντο;</p>	<p>Απόφαση Θα πρέπει να θεωρηθεί σας ένα τέλειο μπλοκ και η ομάδα «Β» να κερδίσει τον πόντο.</p>
<p>3.50 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u> Μια παίχτρια της επιτιθέμενης ομάδας κάρφωσε την μπάλα ΕΞΩ αλλά η αλογοουρά της μπλοκέρ ακούμπησε την μπάλα. Αυτό έγινε αντιληπτό από το video challenge. Ο 1^{ος} διαιτητής αποφάσισε «άγγιγμα της μπάλας» και έδωσε τον πόντο στην επιτιθέμενη ομάδα. Ήταν σωστή αυτή η απόφαση;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Η επαφή των μαλλιών με το φιλέ δεν θεωρείται σφάλμα, εκτός και αν επηρεάζει το παιχνίδι. Διατηρώντας συνέπεια με αυτή την προσέγγιση το άγγιγμα της μπάλας με τα μαλλιά της μπλοκέρ δεν υπολογίζεται σαν άγγιγμα. Τον πόντο θα έπρεπε να τον είχε κερδίσει η αμυνόμενη ομάδα.</p>
<p>3.51 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u> Η μπάλα μετά από το μπλοκ της ομάδας «Α» πήρε ύψος και επέστρεψε στο αντίπαλο γήπεδο. Εκεί, μια παίχτρια που βρισκόταν κοντά στο φιλέ, με τα χέρια πάνω από το φιλέ ακούμπησε την μπάλα, η μπάλα αναπήδησε στο φιλέ και η ίδια παίχτρια έπαιξε ξανά την μπάλα. Επιτρέπεται αυτή η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση Ναι, ο 1^{ος} διαιτητής σωστά άφησε το παιχνίδι να εξελιχθεί. Εάν κάποιος παίχτης κοντά στο φιλέ, με τα χέρια πάνω από το φιλέ, ακουμπήσει την μπάλα που έρχεται από το αντίπαλο γήπεδο, αυτή η ενέργεια μπορεί να είναι είτε μπλοκ είτε επιθετικό κτύπημα. Ο διαιτητής στην κρίση του θα πρέπει να λάβει υπόψιν του τη θέση του(των) χεριού(ών) της παίχτριας ή κάποιου άλλου μέρους του σώματός της, αλλά το ύψος της μπάλας δεν έχει σημασία. Η επαφή της παίχτριας θεωρείται σαν «μπλοκ» εφόσον η παίχτρια τεντώνεται πάνω από το φιλέ με σκοπό να εμποδίσει την μπάλα από του να περάσει στο δικό της γήπεδο με το ένα ή με τα δύο χέρια χωρίς να κάνει μια κλασσική κίνηση για καρφί (βλ. περίπτωση 3.54).</p>

	Με βάση την πιο πάνω ερμηνεία η περίπτωση που φαίνεται στο βίντεο θα πρέπει να θεωρηθεί σαν κανονική ενέργεια για μπλοκ.
--	--

<p>3.52 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u></p> <p>Μετά από επιτυχημένο μπλοκ η μπάλα κινείται κατευθείαν προς το δάπεδο. Προτού η μπάλα ακουμπήσει στο γήπεδο των αντίπαλων, ακουμπά στο πόδι του κεντρικού μπλοκέρ, ο οποίος ήδη στεκόταν στο δάπεδο χωρίς καμία πρόθεση να κλωστήσει την μπάλα. Εάν δεν ακουμπούσε η μπάλα στο πόδι, η μπάλα θα κατέληγε καθαρά στο δάπεδο από την πλευρά της ομάδας «B».</p> <p>Μπορούμε να θεωρήσουμε την επαφή της μπάλας στο πόδι του κεντρικού μπλοκέρ σαν παρέμβαση στο παιχνίδι των αντίπαλων;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι.</p> <p>Για τον λόγο ότι η επαφή με το πόδι του κεντρικού μπλοκέρ ήταν ακούσια, στεκόταν ήδη στο δάπεδο και δεν έκανε κάποιο λάθος.</p> <p>Παρόλ' αυτά εάν η επαφή γινόταν πολύ πιο πάνω από το δάπεδο και κάποιος αντίπαλος παίχτης είχε πιθανότητα να παίξει την μπάλα, τότε αυτό θα ήταν παρέμβαση στο παιχνίδι των αντίπαλων.</p>
---	--

<p>3.53 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u></p> <p>Ο πασαδόρος που παίζει στην πίσω ζώνη έχει πρόσωπο προς το γήπεδο της ομάδας του όταν η μπάλα μετά από κτύπημα αντίπαλου κτυπά στο κεφάλι του. Μπορεί αυτή η ενέργεια να θεωρηθεί σαν αντικανονικό μπλοκ;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Για να θεωρήσουμε ότι μια ενέργεια είναι μπλοκ θα πρέπει να πληρούνται 3 προϋποθέσεις ταυτόχρονα:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ο παίχτης να είναι κοντά στο φιλέ - η μπάλα να έρχεται από τους αντίπαλους - ο παίχτης να έχει μέρος του σώματός του πάνω από το φιλέ. <p>Δεν έχει σημασία προς ποια κατεύθυνση έχει πρόσωπο ο παίχτης. Εφόσον ο διαιτητής κρίνει ότι πληρούνται και οι 3 προϋποθέσεις, τότε η ενέργεια αυτή είναι μπλοκ.</p>
---	--

<p>3.54 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u></p> <p>Παίχτρια της ομάδας «B» έστειλε ελαφρώς την μπάλα στο αντίπαλο γήπεδο. Μια παίχτρια της ομάδας «A» που βρισκόταν κοντά στο φιλέ, κτύπησε την μπάλα, η οποία αναπήδησε στην πάνω ταινία του φιλέ και ακολούθως η ίδια παίχτρια κτύπησε ξανά την μπάλα. Ήταν σωστή η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή να αφήσει το παιχνίδι να εξελιχθεί;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Η περίπτωση αυτή έχει ομοιότητες, αλλά είναι διαφορετική από την περίπτωση 3.51.</p> <p>Εάν κάποιος παίχτης κοντά στο φιλέ, με τα χέρια πάνω από το φιλέ, ακουμπήσει την μπάλα που έρχεται από το αντίπαλο γήπεδο, αυτή η ενέργεια μπορεί να είναι είτε μπλοκ είτε επιθετικό κτύπημα. Ο διαιτητής στην κρίση του θα πρέπει να λάβει υπόψιν του τη θέση του(των) χεριού(ών) της παίχτριας ή κάποιου άλλου μέρους του σώματός της, αλλά το ύψος της μπάλας δεν έχει σημασία.</p>
--	--

	<p>Το κτύπημα της παίχτριας θεωρείται επιθετικό, δηλαδή το πρώτο κτύπημα της ομάδας, εφόσον η παίχτρια χρησιμοποιεί μια κλασική κίνηση για καρφί όπως φαίνεται στο βίντεο και ακολούθως κτυπά την μπάλα κατευθύνοντάς την προς το αντίπαλο γήπεδο.</p> <p>Συνεπώς εφόσον η παίχτρια σε αυτή την πρώτη επαφή εκτελεί ένα επιθετικό «καρφί» και ακολούθως κτυπά ξανά την μπάλα που αναπηδά στο φιλέ, τότε έχουμε το σφάλμα της «διπλής μπαλιάς».</p> <p>Με βάση την πιο πάνω ερμηνεία και την κατάσταση όπως αυτή παρουσιάζεται στο βίντεο, η ενέργεια είναι «διπλή μπαλιά» και συνεπώς αποτελεί σφάλμα. Ο πόντος θα έπρεπε να είχε δοθεί αμέσως στην ομάδα «B».</p>
--	--

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΔΙΑΚΟΠΕΣ ΚΑΙ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ

ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

4.1 BINTEO

Δύο παίκτες μπαίνουν στη ζώνη αλλαγών. Αφού το αίτημα αναγνωρίστηκε και δόθηκε από τον σημειωτή, ο προπονητής αποφάσισε να πραγματοποιήσει μόνο 1 αλλαγή.

Πώς πρέπει να ενεργήσει ο 2^{ος} διαιτητής;

Απόφαση

Αυτό επιτρέπεται αφού δεν προκαλεί καθυστέρηση. Ο 2^{ος} διαιτητής θα εκτελέσει απλά μια αλλαγή.

Ο σημειωτής είναι υπεύθυνος να καταγράφει μόνο αλλαγές που συμβαίνουν στην πραγματικότητα. Σε αυτή την περίπτωση ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει προσεκτικά να ελέγξει πόσες αλλαγές έχουν καταγραφεί στο φύλλο αγώνα, ασχέτως αν χρησιμοποιείται το χάρτινο φύλλο αγώνα ή το ηλεκτρονικό.

Κανονισμοί 15.10.2, 15.10.3α, 15.10.4, 16.1

4.2

Ένας παίκτης μπαίνει στη ζώνη αλλαγών (ο σημειωτής πατά την κόρνα) καθώς ένας συμπαίκτης του ξεκινά από τη ζώνη προθέρμανσης για να μπει στη ζώνη αλλαγών.

Πόσες αλλαγές πρέπει να επιτρέψουν οι διαιτητές σύμφωνα με τους ισχύοντες κανονισμούς;

Απόφαση

Το αίτημα γίνεται τη στιγμή που ο/οι παίκτης/παίκτες εισέλθει/ουν στη ζώνη αλλαγών. Σε αυτή την περίπτωση ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να επιτρέψει μόνο τη μια αλλαγή του παίκτη που είχε εισέλθει στη ζώνη αλλαγών. Η δεύτερη ενέργεια θα πρέπει να απορριφθεί καθώς δεν αποτελεί μέρος του αρχικού αιτήματος. Παρόλ' αυτά, σε παρόμοια περίπτωση ο 2^{ος} διαιτητής έχει το δικαίωμα με ένα νεύμα του χεριού να αποτρέψει τον παίκτη από του να εισέλθει στη ζώνη αλλαγών για να μην τιμωρηθεί η ομάδα του με αντικανονικό αίτημα. Με μια τέτοια ενέργεια ο 2^{ος} διαιτητής δείχνει ότι αντιλαμβάνεται πολύ καλά την «τέχνη της διαιτησίας».

Κανονισμοί 15.10.3α, 15.10.3β, 15.11.1.3

4.3 (νέα περίπτωση) BINTEO

Η φάση χρειάστηκε να διακοπεί λόγω τραυματισμού ενός παίκτη της ομάδας «Α». Μετά από σύντομη θεραπεία στο γήπεδο ο τραυματίας παίκτης έκρινε ότι μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται. Πριν από το σφύριγμα για το επόμενο σέρβις η ομάδα «Α» ζήτησε αλλαγή παίκτη. Επιτρέπεται αυτό;

Απόφαση

Στην περίπτωση που η φάση διακόπτεται λόγω τραυματισμού ή εξωτερικής παρέμβασης (για παράδειγμα μια μπάλα κυλά στο γήπεδο, το φιλέ σπάζει, υπάρχει πρόβλημα στην ηλεκτροδότηση του γηπέδου κτλ), δεν επιτρέπεται να ζητήσει κάποια ομάδα οποιαδήποτε κανονική διακοπή του αγώνα, εκτός από αναγκαστική αλλαγή για κάποιον παίκτη

	που τραυματίστηκε ή τιμωρήθηκε. Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες Κανονισμός 6 & 15.8
--	--

4.4 Παίχτης από τον πάγκο μπαίνει στη ζώνη αλλαγών, αλλά κρατά πινακίδα με λάθος αριθμό (κρατά την πινακίδα με τον δικό του αριθμό) και επιστρέφει για να βρει τη σωστή. Ο 1 ^{ος} διαιτητής τιμώρησε την ομάδα με καθυστέρηση αλλά επέτρεψε την πραγματοποίηση της αλλαγής. Είναι σωστή η απόφαση του 1 ^{ου} διαιτητή;	Απόφαση Όχι. Σε διοργανώσεις που χρησιμοποιούνται πινακίδες αλλαγών ο παίχτης πρέπει να εισέλθει στη ζώνη αλλαγών κρατώντας τη σωστή πινακίδα. Εάν πράξει διαφορετικά αυτό προκαλεί σύγχυση στον σημειωτή, στην ομάδα και στο κοινό – και πιθανότατα να προκαλέσει καθυστέρηση. Συνεπώς, το αίτημα της ομάδας για αλλαγή θα πρέπει να απορριφθεί και η ομάδα να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης. Κανονισμοί 15.10.3γ, 16.1.1, 16.2
---	---

4.5 Εάν ο αναπληρωματικός παίχτης μπει στη ζώνη αλλαγών ακριβώς με το σφύριγμα του 1 ^{ου} διαιτητή για σέρβις, θα πρέπει ο 2 ^{ος} διαιτητής να επιτρέψει την αλλαγή;	Απόφαση Σε γενικές γραμμές αυτή η περίπτωση είναι μια τυπική περίπτωση αντικανονικού αιτήματος. Θα πρέπει να απορριφθεί και το παιχνίδι να συνεχιστεί, εφόσον το παιχνίδι δεν έχει διακοπεί και αυτό ήταν το πρώτο αντικανονικό αίτημα για την ομάδα. Παρόλ' αυτά, εάν το παιχνίδι σταματήσει λόγω αυτού του αιτήματος (ο παίχτης που βρίσκεται στο γήπεδο πάει στη ζώνη αλλαγών ή οι ομάδες αναμένουν την απόφαση του διαιτητή κτλ) θα πρέπει να θεωρηθεί σαν καθυστέρηση. Η φάση θα πρέπει να διακοπεί με σφύριγμα, η αλλαγή δεν θα πρέπει να επιτραπεί και η ομάδα θα πρέπει να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης. Η ίδια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθηθεί στην περίπτωση επανάληψης αντικανονικού αιτήματος από την ίδια ομάδα, το οποίο θα πρέπει να θεωρηθεί σαν καθυστέρηση. Κανονισμοί 15.10.3α, 15.11.1.1, 15.11.3, 16.2
--	---

<p>4.6 Ο προπονητής ζητά αλλαγή για να μπει στον αγώνα ο παίκτης #8 κρατώντας την πινακίδα με τον αριθμό 10. Ο προπονητής επιμένει ότι πρέπει να βγει ο παίκτης #9. Μετά από σύντομη συζήτηση ο 2^{ος} διαιτητής απέρριψε την αλλαγή και τελικά η ομάδα δέχθηκε προειδοποίηση καθυστέρησης. Ήταν σωστή η απόφαση των διαιτητών;</p>	<p>Απόφαση Σωστή απόφαση. Αν ο προπονητής δεχόταν να βγει ο παίκτης με το #10, δεν θα υπήρχε κανένα πρόβλημα. Παρόλ' αυτά επέμενε όπως γίνει η αλλαγή του #8 με τον #9. Λόγω της λανθασμένης πινακίδας προκλήθηκε καθυστέρηση και σωστά η ομάδα τιμωρήθηκε με προειδοποίηση καθυστέρησης. Η αλλαγή θα πρέπει να απορριφθεί. Κανονισμοί 16.1.1, 16.2</p>
<p>4.7 Ένας παίκτης τραυματίζεται και θα πρέπει να αντικατασταθεί με κατ' εξαίρεση αλλαγή. Στη διάρκεια της ίδιας διακοπής η ομάδα ζητά και μια κανονική αλλαγή, την οποία ο 2^{ος} διαιτητής επέτρεψε. Είναι σωστή η απόφαση του 2^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Σωστή απόφαση. Ο πρώτος παίκτης έπρεπε να γίνει κατ' εξαίρεση αλλαγή λόγω τραυματισμού. Η ομάδα έχει ακόμη το δικαίωμα να ΑΙΤΗΘΕΙ μια αλλαγή στην ίδια διακοπή του παιχνιδιού. Κανονισμός 15.7</p>
<p>4.8 Ο παίκτης #6 της ομάδας «Α» αποκλείστηκε από τον αγώνα και έγινε αλλαγή με τον παίκτη #7. Αυτή ήταν η πρώτη αλλαγή για την ομάδα «Α» στο σετ και υπήρχαν ακόμη 3 παίκτες στον πάγκο της ομάδας. Στην επόμενη φάση ο παίκτης #7 της ομάδας «Α» τραυματίστηκε και δεν ήταν σε θέση να συνεχίσει να αγωνίζεται. Πώς θα πρέπει να συνεχιστεί ο αγώνας;</p>	<p>Απόφαση Εφόσον ο παίκτης #7 δεν μπορεί να γίνει κανονική αλλαγή, αν και αυτή θα ήταν μόνο η 2 αλλαγή για την ομάδα του στο σετ, θα πρέπει να γίνει κατ' εξαίρεση αλλαγή. Κανονισμοί 15.7, 15.8</p>
<p>4.9 Ένας παίκτης που είχε ήδη δηλωθεί στην αρχική περιστροφή τραυματίζεται πριν από την έναρξη του αγώνα. Μπορεί να γίνει αλλαγή πριν από τον αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Ναι – αλλά θα πρέπει να γίνει η επίσημη χειροσήμανση της αλλαγής (από τον προπονητή και τον 2^ο διαιτητή ούτως ώστε όλοι να αντιληφθούν την κατάσταση) και να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα σαν κανονική αλλαγή. Κανονισμοί 7.3.2, 7.3.4</p>

<p>4.10 Αφού η ομάδα «Α» έχει πραγματοποιήσει τις 6 αλλαγές που δικαιούται σε ένα σετ, διαπιστώνεται ότι ο παίκτης #7 βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο ενώ θα έπρεπε να βρίσκεται στον πάγκο της ομάδας. Πως θα πρέπει να ενεργήσουν οι διαιτητές εφόσον η ομάδα δεν έχει πλέον στη διάθεση της καμία αλλαγή;</p>	<p>Απόφαση Εφόσον η ομάδα «Α» είχε «λάθος θέσεις» λόγω αντικανονικής αλλαγής, η διαδικασία που αναφέρεται στον Κανονισμό 15.9.2 θα πρέπει να είναι η εξής: α) Πόντος και σέρβις στην ομάδα «Β». β) Η αλλαγή θα πρέπει να διορθωθεί. Ο παίκτης #7 θα πρέπει να βγει και να επανέλθει στο γήπεδο αυτός που κανονικά θα έπρεπε να παίζει. Αυτή η διόρθωση δεν μετρά σαν κανονική αλλαγή. γ) Όλοι οι πόντοι που η ομάδα «Α» είχε κερδίσει με τον παίκτη #7 αντικανονικά στην εξάδα διαγράφονται. Οι πόντοι της αντίπαλης ομάδας παραμένουν ως έχουν. δ) Δεν υπάρχουν άλλες κυρώσεις για την ομάδα «Α».</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 15.9.2</p>
--	---

<p>4.11 Αφού η ομάδα Β έχει πραγματοποιήσει 5 αλλαγές, 2 παίκτες εισέρχονται στη ζώνη αλλαγών. Πως θα πρέπει να ενεργήσει ο 2^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής πρέπει να υπενθυμίσει στον προπονητή ότι έχει δικαίωμα να κάνει μια μόνο αλλαγή, και να τον ρωτήσει ποια από τις δυο επιθυμεί να πραγματοποιήσει. Αν δεν προκληθεί καθυστέρηση στον αγώνα, η άλλη αλλαγή απορρίπτεται σαν αντικανονικό αίτημα, το οποίο θα πρέπει να καταγραφεί το φύλλο αγώνα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.5, 15.6, 15.11, 16.1</p>
--	--

<p>4.12 Μια ομάδα ζητά δυο αλλαγές, αλλά ο σημειωτής διαπιστώνει ότι η πρώτη είναι κανονική και η δεύτερη είναι αντικανονική. Τι πρέπει να κάνει ο 2^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής θα δεχτεί να γίνει η αλλαγή που είναι κανονική και θα απορρίψει την άλλη, ανεξάρτητα από τη σειρά με την οποία οι παίκτες μπήκαν στη ζώνη αλλαγών. Το αίτημα για αντικανονική αλλαγή τιμωρείται με «κύρωση καθυστέρησης».</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.6, 16.1.3</p>
---	---

<p>4.13 Το αίτημα για αλλαγή μιας ομάδας απορρίπτεται αφού ο σημειωτής πατά την κόρνα για 2^η φορά. Όταν ο 2^{ος} διαιτητής ελέγχει το φύλλο αγώνα διαπιστώνει ότι η αλλαγή ήταν «κανονική» και «διόρθωσε ξανά» την κατάσταση. Η όλη κατάσταση έφερε σε κάποια αμηχανία τους διαιτητές. Πώς θα έπρεπε να είχε ενεργήσει ο 2^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Η διαδικασία που ακολούθησε ο 2^{ος} διαιτητής ήταν σωστή. Οι αλλαγές αποφάσεων, παρόλ' αυτά, δημιουργούν μη επιθυμητή ατμόσφαιρα για το σώμα της διαιτησίας.</p>
<p>4.14 Παίκτης εισέρχεται στη ζώνη αλλαγών έτοιμος να μπει στο γήπεδο. Όμως ο συμπαίκτης του που βρίσκεται στο γήπεδο αρνείται να βγει από το γήπεδο. Αυτό θεωρείται καθυστέρηση; Θα πρέπει να απορριφθεί η αλλαγή;</p>	<p>Απόφαση Ναι, πρόκειται για καθυστέρηση. Ωστόσο, ΣΕ ΑΥΤΗ ΤΗΝ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ το αίτημα για αλλαγή θα πρέπει να εγκριθεί επειδή το αίτημα ήταν έγκυρο σύμφωνα με τους κανονισμούς και την καθυστέρηση προκάλεσε ο παίκτης που ήταν στο γήπεδο και όχι ο παίκτης που ήρθε από τον πάγκο. Όμως, όταν ο παίκτης που θα μπει στο γήπεδο σαν αλλαγή δεν είναι έτοιμος και αυτό δημιουργεί καθυστέρηση, η σωστή εφαρμογή των κανονισμών απαιτεί να απορρίψουμε την αλλαγή και η ομάδα του να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης. Κανονισμοί 16.1.1, 23.2.3</p>
<p>4.15 Εάν το φύλλο αρχικής παράταξης και οι θέσεις των παιχτών στο γήπεδο δεν συμφωνούν, πως θα πρέπει να ενεργήσει ο 2^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δείξει το φύλλο αρχικής παράταξης στον προπονητή και να τον ρωτήσει τι θέλει να πράξει. Εάν ο προπονητής θέλει να διατηρήσει τις θέσεις των παιχτών όπως αυτοί βρίσκονται στο γήπεδο, θα πρέπει να ζητήσει κανονικές αλλαγές στο 0:0. Αυτή είναι μια από τις περιπτώσεις όπου ο προπονητής θα πρέπει να κάνει την αντίστοιχη χειροσήμανση προς αποφυγή παρεξηγήσεων. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει επίσης να επαναλάβει την επίσημη χειροσήμανση της αλλαγής, ούτως ώστε η κατάσταση να γίνει πλήρως κατανοητή από το κοινό. Κανονισμοί.7.3.5.2, 7.3.5.3</p>

<p>4.16 Ο παίχτης #6, έτοιμος να παίξει, μπαίνει στη ζώνη αλλαγών κατά τη διάρκεια μιας διακοπής του παιχνιδιού. Ο σημειωτής πάτησε την κόρνα για την αλλαγή. Εκείνη τη στιγμή ο προπονητής του άλλαξε γνώμη και είπε στον παίκτη να πάει πίσω στη ζώνη προθέρμανσης. Θα έπρεπε να είχε εκτελεστεί η αλλαγή, και ποια είναι η σωστή διαδικασία που θα έπρεπε να είχαν εφαρμόσει οι διαιτητές σε αυτήν την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση Το αίτημα για αλλαγή ήταν σωστό και γι' αυτό τον λόγο ο σημειωτής πάτησε την κόρνα. Λόγω του αιτήματος το παιχνίδι σταμάτησε. Δεν είναι υποχρεωτικό να εκτελεστεί η αλλαγή, αλλά η όλη διαδικασία προκάλεσε καθυστέρηση στο παιχνίδι η οποία και πρέπει να τιμωρηθεί.</p> <p>Κανονισμοί 15.10.3α, 15.10.3γ, 16.1.1</p>
<p>4.17 BINTEO Μετά το σφύριγμα για σέρβις ένας παίχτης μπαίνει στη ζώνη αλλαγών. Ο σημειωτής αγνόησε αυτήν την ενέργεια και δεν σταμάτησε το παιχνίδι. Μετά το τέλος της φάσης ο 2^{ος} διαιτητής είπε στον σημειωτή να καταγράψει το αντικανονικό αίτημα στο φύλλο αγώνα. Ακολουθήθηκε η σωστή διαδικασία;</p>	<p>Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής έπραξε σωστά. Αυτή ήταν μια τυπική περίπτωση αντικανονικού αιτήματος, η οποία έπρεπε να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα. Εάν αυτό ήταν επαναλαμβανόμενο αντικανονικό αίτημα, θα έπρεπε να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης.</p> <p>Κανονισμοί 15.11.2, 16.1.1</p>
<p>4.18 Εάν ο σημειωτής πατήσει την κόρνα για αλλαγή κατά λάθος (μετά το σφύριγμα για σέρβις / χωρίς ο παίχτης να εισέλθει στη ζώνη αλλαγών). Θα πρέπει η ομάδα να χρεωθεί με αντικανονικό αίτημα;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Επειδή το σφάλμα έγινε από πλευράς του σημειωτή, αυτό δεν θα πρέπει να θεωρηθεί ούτε σαν αντικανονικό αίτημα ούτε και σαν καθυστέρηση.</p> <p>Κανονισμοί 15.10.3α, 15.10.3γ</p>
<p>4.19 Ένας παίχτης που δεν ήταν γραμμένος στο φύλλο αγώνα βρίσκεται στο γήπεδο. Πως θα πρέπει να ενεργήσουν οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση Ο προπονητής και ο αρχηγός έχουν την ευθύνη να ελέγχουν ποιοι παίκτες της ομάδας τους είναι γραμμένοι στο φύλλο αγώνα και να το υπογράφουν. Παίκτες που δεν είναι γραμμένοι στο φύλλο αγώνα θα πρέπει να απομακρύνονται από το γήπεδο μόλις γίνει αντιληπτή η αντικανονική παρουσία τους και να αντικαθίστανται με έναν καταγραμμένο παίκτη. Όλοι οι πόντοι που κέρδισε η ομάδα τους ενώ αυτοί βρίσκονταν στο γήπεδο θα πρέπει να ακυρωθούν. Η αντίπαλη ομάδα θα πρέπει να κερδίσει έναν πόντο και το δικαίωμα για σέρβις. Εάν το λάθος γίνει αντιληπτό μετά το τέλος του σετ, η ομάδα θα χάσει το συγκεκριμένο σετ. Εάν το λάθος γίνει</p>

	<p>αντιληπτό μετά το τέλος του αγώνα, η ομάδα θα χάσει τον αγώνα λόγω αντικανονικής συμμετοχής του μη καταγεγραμμένου στο φύλλο αγώνα παίχτη.</p> <p>Κανονισμοί 4.1.3, 4.2.2, 5.1.1, 5.2.2, 7.3.5.4, 15.9.2</p>
<p>4.20 Κατά τη διάρκεια μιας διακοπής, η ομάδα «Α» που είχε την υποδοχή ζήτησε αλλαγή παίχτη. Κατά τη διάρκεια αυτής της διακοπής, η ομάδα «Β» τιμωρήθηκε με ποινή, κάτι που ανάγκασε την ομάδα «Α» να κάνει μια περιστροφή. Ακολούθως η ομάδα «Α» ζήτησε μια νέα αλλαγή παίχτη. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Εφόσον υπήρξε μια ολοκληρωμένη φάση (όπως αυτή καθορίζεται από τους κανονισμούς) ανάμεσα στα 2 αιτήματα για αλλαγή παίχτη.</p> <p>Κανονισμός 15.2.2</p>
<p>4.21 Κατά τον έλεγχο του φύλλου αρχικής παράταξης, ο 2^{ος} διαιτητής αντιλήφθηκε ότι ο αριθμός του Λίμπερο ήταν καταγεγραμμένος στην αρχική εξάδα. Ζήτησε από τον προπονητή να διορθώσει το φύλλο αρχικής παράταξης και ενημέρωσε σχετικά τον σημειωτή. Ακολούθως άρχισε ο αγώνας. Ήταν σωστή η διαδικασία που ακολουθήθηκε;</p>	<p>Απόφαση Σε αυτή την περίπτωση ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον προπονητή ένα νέο διορθωμένο φύλλο αρχικής παράταξης (το οποίο μπορεί να τύχει αλλαγής μόνο στη θέση όπου ήταν γραμμένος κατά λάθος ο Λίμπερο). Όταν η αρχική εξάδα που βρίσκεται στο γήπεδο ελεγχθεί με βάση το διορθωμένο φύλλο αρχικής παράταξης, τότε ο 2^{ος} διαιτητής θα δώσει την άδεια στον Λίμπερο το μπει στο γήπεδο.</p> <p>Κανονισμός 7.3.5.2</p>
<p>4.22 BINTEO Η ομάδα ζήτησε αλλαγή η οποία απορρίφθηκε λόγω λανθασμένης πινακίδας. Αυτή η ενέργεια είχε σαν συνέπεια ποινή καθυστέρησης (η ομάδα είχε ήδη προειδοποίηση καθυστέρησης). Μπορεί στη συνέχεια η ομάδα να κάνει ένα νέο αίτημα για αλλαγή;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Καθώς πλέον οι ποινές (όχι οι προειδοποιήσεις) θεωρούνται σαν ολοκληρωμένες φάσεις, το νέο αίτημα θα πρέπει να γίνει αποδεκτό σε αυτή την περίπτωση.</p> <p>Κανονισμοί 6.1.3, 15, 15.2.1, 15.11.1.3</p>

<p>4.22.1 BINTEO Η ομάδα ζήτησε διπλή αλλαγή. Ο ένας παίχτης μπήκε στη ζώνη αλλαγών έτοιμος να αγωνιστεί, ενώ ο άλλος έψαχνε για την αριθμημένη πινακίδα. Προτού ο σημειωτής ολοκληρώσει την καταγραφή της πρώτης αλλαγής, ο 2^{ος} παίχτης ήταν ήδη στη θέση του. Οι διαιτητές επέτρεψαν και τις 2 αλλαγές χωρίς καμία παρέμβαση. Ακολούθησαν τη σωστή διαδικασία;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Οι διαιτητές εφάρμοσαν σωστά τη νέα προσέγγιση σε ότι αφορά στις πολλαπλές αλλαγές. Εφόσον δεν υπάρχει πραγματική καθυστέρηση, οι διαιτητές θα πρέπει να δείχνουν ευελιξία.</p> <p>Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
---	--

<p>4.22.2 BINTEO Ο παίχτης που θα μπει στο γήπεδο σαν αλλαγή φορά την μπλούζα προθέρμανσης και μπαίνει στη ζώνη αλλαγών κρατώντας την αριθμημένη πινακίδα. Κατά τη διαδικασία της αλλαγής στην πλάγια γραμμή, το αντιλαμβάνεται αυτό, βγάζει τη μπλούζα προθέρμανσης και τη δίνει στον συμπαίχτη του που βγαίνει από το γήπεδο. Είναι σωστή αυτή η διαδικασία αλλαγής;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Ο παίχτης που μπαίνει στο γήπεδο σαν αλλαγή θα πρέπει να είναι έτοιμος να αγωνιστεί τη στιγμή του αιτήματος της αλλαγής. Παίχτης που φορά μπλούζα προθέρμανσης δεν θεωρείται ότι είναι έτοιμος να αγωνιστεί. Συνεπώς αυτό το αίτημα θα πρέπει να απορριφθεί και η ομάδα να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης.</p> <p>Κανονισμοί 15.10.3α, 15.10.3β</p>
--	--

ΤΑΪΜ ΑΟΥΤΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΙΚΑ ΤΑΪΜ ΑΟΥΤΣ (ΟΤΑΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ)

<p>4.23 Η ομάδα «B» εκτελεί το σέρβις με λάθος παίχτη στο σέρβις. Αυτό γίνεται αντιληπτό αργότερα στο σετ με τη λήξη του επόμενου τεχνικού τάιμ-άουτ. Μετά από τις αντίστοιχες συνέπειες (ακύρωση πόντων που είχαν κερδηθεί από την ομάδα «B» ενώ είχε λάθος περιστροφή, τη διόρθωση των θέσεων, σέρβις και πόντο στην ομάδα «A»), πρέπει οι διαιτητές να δώσουν το τεχνικό τάιμ-άουτ όταν η ομάδα που προηγείται φτάσει ξανά στο σκορ για το τεχνικό τάιμ-άουτ;</p>	<p>Απόφαση Όχι, μόνο 1 τεχνικό τάιμ-άουτ δίνεται στα 4 πρώτα σετ στα ακόλουθα σκορ: όταν η ομάδα που προηγείται φτάσει τους 8 και τους 16 πόντους.</p> <p>Κανονισμός 15.4.1</p>
--	--

<p>4.24 Τι προηγείται; Ένα αυτόματο τεχνικό τάιμ-άουτ ή ένα αίτημα για τάιμ-άουτ από τον προπονητή;</p>	<p>Απόφαση Το τεχνικό τάιμ-άουτ θα πρέπει να γίνει πριν από την κανονική διακοπή του αγώνα. Εάν μετά το τεχνικό τάιμ-άουτ ο προπονητής θέλει να ζητήσει και ένα κανονικό τάιμ-άουτ, τότε θα πρέπει να το αιτηθεί εκ νέου.</p> <p>Κανονισμός 15.4.2</p>
---	---

ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΑ ΑΙΤΗΜΑΤΑ

<p>4.25 BINTEO Επιτρέπεται σε μια ομάδα να ζητήσει αλλαγή παίχτη πριν ΚΑΙ μετά από τάιμ-άουτ, όλα στην ίδια διακοπή του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Αν και η ομάδα μπορεί να ζητήσει 2 τάιμ-άουτς στην ίδια διακοπή του αγώνα, δύο διαδοχικά αιτήματα για αλλαγή ΔΕΝ επιτρέπονται και αυτή πρόκειται για μια περίπτωση αντικανονικού αιτήματος. Κανονισμοί 15.3.1, 15.3.2, 15.10.3α, 15.11.1.3, 25.2.2.6</p>
<p>4.26 BINTEO Ενώ η ομάδα έχει ήδη πάρει δυο τάιμ-άουτς σε ένα σετ, ο προπονητής της ζητά 3^ο τάιμ-άουτ, και ο 2^{ος} διαιτητής το σφυρίζει. Ο σημειωτής αντιλαμβάνεται ότι είναι το τρίτο τάιμ-άουτ και ειδοποιεί τον 2^ο διαιτητή. Ποια είναι η σωστή διαδικασία που πρέπει να ακολουθήσουν οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση Υπό κανονικές συνθήκες αυτό είναι ένα αντικανονικό αίτημα – όμως σε αυτή την περίπτωση έχει υπάρξει καθυστέρηση. Οπότε θα πρέπει αμέσως να απορρίψουμε ή να διακόψουμε αμέσως το τάιμ-άουτ. Οι παίχτες θα πρέπει να επιστρέψουν στο γήπεδο. Ο αρχηγός αγώνα θα πρέπει να ενημερωθεί για την καθυστέρηση και η ομάδα να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης. Κανονισμοί 15.11.1.4, 16.1.5, 25.2.2.6</p>
<p>4.27 Είναι δυνατόν να έχουμε περίπτωση αντικανονικού αιτήματος ΜΕΤΑ που μια ομάδα έχει ήδη δεχτεί προειδοποίηση ή ποινή ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗΣ;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Αν και δεν είναι συνηθισμένο, η καθυστέρηση μπορεί να προηγείται του αντικανονικού αιτήματος. Αυτό δεν θα πρέπει να θεωρηθεί σαν κλιμάκωση της καθυστέρησης! Ο κανονισμός σχετικά με τα αντικανονικά αιτήματα και ο κανονισμός σχετικά με τις καθυστερήσεις είναι πολύ συγκεκριμένοι σε τι αποτελεί αντικανονικό αίτημα και τι αποτελεί καθυστέρηση. Συνεπώς, ακόμη και αν μια ομάδα έχει δεχτεί κύρωση καθυστέρησης, κάποιες ενέργειες μπορούν να χαρακτηριστούν ΜΟΝΟ σαν αντικανονικά αιτήματα και δεν συνδυάζονται με προηγούμενες καθυστερήσεις. Κανονισμοί 15.5, 16.1</p>

<p>4.27.1 Επιτρέπεται το αίτημα για τάιμ-άουτ ή για αλλαγή παίχτη, εφόσον ένα αίτημα για κανονική διακοπή του αγώνα έχει ήδη απορριφθεί και η ομάδα τιμωρηθεί με προειδοποίηση καθυστέρησης;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Σύμφωνα με τη νέα προσέγγιση σε αυτές τις περιπτώσεις η ομάδα θα πρέπει να περιμένει μέχρι το τέλος της επόμενης ολοκληρωμένης φάσης για να κάνει αίτημα για κανονική διακοπή του αγώνα (με την εξαίρεση αλλαγής λόγω τραυματισμού / ασθένειας). Εάν παρόλ' αυτά η ομάδα κάνει αίτημα, αυτό δεν θα πρέπει να θεωρηθεί σαν αντικανονικό αίτημα, απλά η ομάδα θα πρέπει να ενημερωθεί σχετικά από τους διαιτητές. Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες</p>
---	--

ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΙ

<p>4.28 BINTEO Επιτρέπεται να αγωνίζεται παίχτρια με μύτη που αιμορραγεί;</p>	<p>Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει να είναι διακριτικοί σε περιπτώσεις τραυματισμών που περιλαμβάνουν αιμορραγία. Εάν δεν μπορέσει να υπάρξει άμεση ιατρική παρέμβαση που να επιλύσει το πρόβλημα, η παίχτρια θα πρέπει να γίνει αλλαγή ή να αντικατασταθεί μέχρις ότου η αιμορραγία σταματήσει και το αίμα να καθαριστεί από τη στολή της. Στην παίχτρια που θα γίνει αλλαγή θα πρέπει να δοθεί λογικός χρόνος να βγάλει τη στολή προπόνησης της και να εισέλθει στον αγώνα. Είναι αποδεκτό από πλευράς του 1^{ου} διαιτητή να μην τιμωρήσει την ομάδα με κύρωση καθυστέρησης ούτε και να ζητήσει διακοπή του παιχνιδιού εκ μέρους της ομάδας. Κανονισμοί 4.4, 15.5, 15.10.2, 15.10.3α, 17.1.1</p>
--	--

<p>4.29 BINTEO Ο Λίμπερο τραυματίζεται στο χέρι στη διάρκεια αμυντικής προσπάθειας. Μετά από μια σύντομη θεραπεία ο Λίμπερο δηλώνει ότι μπορεί να συνεχίσει. Ο 1^{ος} διαιτητής επιτρέπει τη συνέχιση του αγώνα με αυτόν τον παίχτη. Ήταν σωστή η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή ήταν σωστή. Για την ασφάλεια του παίχτη, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να διακόψει τον αγώνα αμέσως σε περίπτωση τραυματισμού και η είσοδος στο γήπεδο του γιατρού ή ιατρικού προσωπικού πρέπει να επιτραπεί. Αν ο τραυματισμός είναι αρκετά σοβαρός, ο παίκτης θα</p>
---	---

	<p>πρέπει να απομακρυνθεί για τουλάχιστον μια φάση.</p> <p>Η βασική σκέψη του διαιτητή είναι να δώσει στον παίκτη και/ή στον γιατρό της ομάδας χρόνο για να διαπιστώσει τη σοβαρότητα του τραυματισμού, αλλά και να περιορίσει τη διάρκεια της διακοπής του αγώνα πριν από την πιθανή αλλαγή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.7, 17.1.2</p>
--	--

<p>4.30 BINTEO</p> <p>Ένα ατύχημα συμβαίνει τη στιγμή της αλλαγής παίκτη, που έχει ως συνέπεια η μύτη του παίκτη που ετοιμαζόταν να μπει στο γήπεδο να αιμορραγεί.</p> <p>Ποια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθηθεί;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Πρωτίστως ο διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει την παρέμβαση της ιατρικής ομάδας. Είναι απαραίτητο να σταματήσει ο αγώνας. Εάν ο παίκτης δεν είναι δυνατόν να αναρρώσει, θα πρέπει να γίνει μια κανονική αλλαγή, αν και θα πρόκειται για τη 2^η αλλαγή κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής του αγώνα. Εάν δεν είναι δυνατόν να γίνει κανονική αλλαγή, τότε θα πρέπει να γίνει κατ'εξαίρεση αλλαγή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 15.11.1.3</p>
--	---

<p>4.31</p> <p>Ο αρχηγός της ομάδας τραυματίζεται πριν από την έναρξη του αγώνα.</p> <p>Πως θα πρέπει να τύχει χειρισμού αυτή η κατάσταση;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Η διαδικασία καθορίζεται από τη στιγμή του τραυματισμού. Η βασική αρχή καταγράφεται στον Κανονισμό 4.1.3. Όταν το φύλλο αγώνα έχει υπογραφεί από τους αρχηγούς και τους προπονητές, δηλ. μετά την κλήρωση, η ομάδα δεν έχει δικαίωμα να αλλάξει τη σύνθεσή της (εκτός στην περίπτωση που ο Λίμπερο τραυματίζεται, δεν υπάρχει πιθανότητα να αγωνιστεί και ο προπονητής επιθυμεί να επαναπροσδιορίσει τον αρχηγό της ομάδας σαν τον νέο Λίμπερο).</p> <p>Με βάση αυτά, εάν ο τραυματισμός του αρχηγού της ομάδας έγινε πριν από την κλήρωση και αυτός δεν μπορεί να αγωνιστεί, ο προπονητής θα πρέπει να επαναπροσδιορίσει κάποιον άλλο αρχηγό ομάδας, να υπογραμμίσει τον αριθμό του και να βάλει σε κύκλο τον αριθμό του στο φύλλο αγώνα. Ο νέος αρχηγός θα έχει όλες τις υποχρεώσεις και τα δικαιώματα που προβλέπει ο κανονισμός (π.χ. να εκπροσωπεί την ομάδα του στην κλήρωση).</p> <p>Εάν ο τραυματισμός του αρχηγού</p>
---	---

	<p>αρχηγού της ομάδας συμβεί μετά την κλήρωση, ο προπονητής δεν έχει δικαίωμα να ορίσει άλλον παίκτη σαν αρχηγό ομάδας. Παρόλ' αυτά, ο προπονητής θα πρέπει να ορίσει έναν «γενικό αρχηγό αγώνα» που θα έχει όλες τις υποχρεώσεις και τα δικαιώματα που προβλέπει ο κανονισμός για τον αρχηγό της ομάδας και που θα πρέπει να υπογράψει το φύλλο αγώνα στο τέλος του αγώνα.</p> <p>Σε αμφότερες τις περιπτώσεις το γεγονός του τραυματισμού θα πρέπει να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα.</p> <p style="text-align: center;">Κανονισμοί 4.1.3, 5.1, 5.2.1, 5.2.2, 19.4.2.5, 25.2.2.7</p>
--	---

<p>4.32 Μετά από αλλαγή από πλευράς της ομάδας «Α», η φάση διακόπηκε λόγω τραυματισμού ενός παίκτη της ομάδας «Α». Ο παίκτης δεν ήταν σε θέση να συνεχίσει να αγωνίζεται. Αν και δεν υπήρξε ολοκληρωμένη φάση από το τελευταίο αίτημα αλλαγής, επιτρέπεται να γίνει αλλαγή ο τραυματισμένος παίκτης;</p>	<p>Απόφαση Ναι, επιτρέπεται. Αν και είναι αντικανονικό να γίνει δεύτερο αίτημα αλλαγής χωρίς να μεσολαβήσει ολοκληρωμένη φάση, σε περιπτώσεις ανωτέρας βίας όπως αυτή, επιτρέπεται ο τραυματισμένος / άρρωστος παίκτης να εξέλθει του γηπέδου με τη διαδικασία της αλλαγής.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 15.11.1.3</p>
---	---

<p>4.33 BINTEO Ποια είναι η σωστή διαδικασία που θα πρέπει να ακολουθηθεί στην περίπτωση που ένας τραυματισμένος παίκτης δεν είναι δυνατόν να ολοκληρώσει την αλλαγή με τον σωστό τρόπο από τη ζώνη αλλαγών (π.χ. θα πρέπει να μεταφερθεί εκτός αγωνιστικού χώρου).</p>	<p>Απόφαση Ούτως ώστε η διαδικασία της αλλαγής να γίνει αντιληπτή από όλους, ο παίκτης που θα μπει στο γήπεδο για να τον αντικαταστήσει θα πρέπει να πάρει την πινακίδα του τραυματισμένου παίκτη και να εισέλθει στη ζώνη αλλαγών. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να παραλάβει την πινακίδα αλλαγής και να την επιστρέψει στην ομάδα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.10.1, 17.1.1</p>
--	---

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ ΣΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

4.34

Πριν από την έναρξη του τρίτου σετ ο 1^{ος} διαιτητής σφυρίζει για την είσοδο των ομάδων στον αγωνιστικό χώρο, αλλά η μια από τις ομάδες δεν ανταποκρίνεται. Εφόσον οι παίκτες δεν ανταποκρίνονται, τιμώρησε την ομάδα με προειδοποίηση καθυστέρησης.

Οι παίκτες της ομάδας τότε εισήλθαν στο γήπεδο. Ήταν σωστή η ενέργεια του 1^{ου} διαιτητή;

Απόφαση

Ναι. Ο 1^{ος} διαιτητής έπραξε σωστά. Οι ομάδες πρέπει να κληθούν για να λάβουν τις θέσεις τους στο γήπεδο. Αν μια ομάδα δεν αντιδράσει, ο 1^{ος} διαιτητής πρέπει να την τιμωρήσει με προειδοποίηση καθυστέρησης. Αν η ομάδα δεν συμμορφωθεί μετά την προειδοποίηση, ο 1^{ος} διαιτητής πρέπει να την τιμωρήσει με ποινή καθυστέρησης (κόκκινη κάρτα). Αν και πάλι η ομάδα δεν εισέλθει στο γήπεδο, θεωρείται ότι αρνείται να αγωνιστεί και χάνει τον αγώνα. Σε αυτή την περίπτωση το σκορ θα πρέπει να καταγραφεί σαν 3-0 σετ (25-0, 25-0, 25-0).

Τα ίδια ισχύουν για ομάδα που καθυστερεί να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο μετά από τάιμ-άουτ, όπου θα πρέπει να ακολουθηθεί η ίδια διαδικασία.

Κανονισμοί 6.4.1, 16.1

4.35

Μια ομάδα θα τιμωρηθεί με καθυστέρηση εάν μετά το τέλος των φάσεων μαζεύεται σαν ένα σώμα μέσα στο γήπεδο;

Απόφαση

Δεν υπάρχει ανάγκη για τον 1^ο διαιτητή να επιτρέπει περισσότερο από το λογικό χρονικό διάστημα στους παίκτες για να πάρουν τις θέσεις τους και να είναι έτοιμοι για τον επόμενο πόντο. Θα πρέπει να επιτρέπει την ανάλογη έκφραση ενθουσιασμού και πανηγυρισμών, αλλά δεν θα πρέπει να επιτρέπει την καθυστέρηση του αγώνα. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να παροτρύνει την ομάδα να πάρει τη θέση της. Στην περίπτωση που αντιληφθεί ότι οι παίκτες χρησιμοποιούν αυτήν τη συμπεριφορά σαν μια τακτική καθυστέρησης του αγώνα, η ομάδα τους θα πρέπει να τιμωρηθεί με καθυστέρηση.

Κανονισμοί 16.1.2, 16.1.5

4.36

Ένας παίκτης αρνείται να αγωνιστεί επειδή σε ένα σημείο του γηπέδου υπάρχει ιδρώτας από προηγούμενη προσπάθεια άλλου παίκτη. Πώς θα πρέπει να αντιδράσει ο 1^{ος} διαιτητής;

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής έχει την ευθύνη να αποφασίζει σχετικά με τα αιτήματα των παιχτών για σκούπισμα του γηπέδου, στην περίπτωση που αυτά καθυστερούν τον αγώνα και, αν είναι απαραίτητο, να τιμωρήσει αυτές τις ενέργειες με κύρωση καθυστέρησης. Το βρεγμένο σημείο θα μπορούσε να είχε σκουπιστεί από τους «γρήγορους καθαριστές» γηπέδου. Οι παίκτες μπορεί να χρησιμοποιούν τις δικές τους μικρές πετσέτες για τον σκοπό αυτό. Όταν ο 1^{ος} διαιτητής κρίνει ότι το δάπεδο θα πρέπει να σκουπιστεί από τους καθαριστές θα δώσει τη σχετική εντολή. Αν δεν υπάρχει Επιτροπή Ελέγχου, ο 1^{ος} διαιτητής είναι πάντοτε αρμόδιος για τον έλεγχο του αγώνα.

Εάν, τέλος, η ομάδα συνεχίζει να αρνείται να παίξει, ο διαιτητής μπορεί να την τιμωρήσει με καθυστέρηση ή με κατακύρωση του αγώνα στην αντίπαλη ομάδα.

Κανονισμοί 1.5, 5.1.2.2, 6.4.1, 16.2

4.37

Στο διάστημα που μεσολαβεί ανάμεσα σε 2 σετς ολόκληρη η ομάδα πήγε στα αποδυτήριά της και επέστρεψε μετά από 5 λεπτά. Ο 1^{ος} διαιτητής τιμώρησε την ομάδα με κύρωση καθυστέρησης και συνέχισε τον αγώνα.

Ήταν σωστή η ενέργεια του 1^{ου} διαιτητή;

Απόφαση

Πρωτίστως, οι ομάδες δεν επιτρέπεται να εγκαταλείπουν τον αγωνιστικό χώρο χωρίς άδεια από τους διαιτητές. Παρόλ' αυτά, μετά την πάροδο 2μιση λεπτών ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να υπενθυμίσει στην ομάδα ότι οι παίκτες θα πρέπει να μπουν αμέσως στο γήπεδο ούτως ώστε να μη θεωρηθεί ότι αρνούνται να αγωνιστούν. Αφού η ομάδα εισέλθει στο γήπεδο, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να την τιμωρήσει με κύρωση καθυστέρησης.

Κανονισμοί 4.2, 6.4.1, 6.4.2, 18.1

ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΠΑΡΕΜΒΑΣΗ**4.38**

Ποια είναι η σωστή αντίδραση εκ μέρους του 1^{ου} διαιτητή στην περίπτωση που θεατές διακόψουν τον αγώνα;

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να διακόψει τον αγώνα και η Επιτροπή Ελέγχου ή η διοργανώτρια αρχή να αποκαταστήσει την τάξη. Η διακοπή θα πρέπει να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα.

Κανονισμοί 17.2, 17.3

4.39 BINTEO

Μετά από μια άμυνα στην ελεύθερη ζώνη πίσω από την τελική γραμμή, η μπάλα κτύπησε στον γερανό που κρατούσε την κάμερα και που είχε εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο. Οι διαιτητές θα έπρεπε να σταματήσουν το παιχνίδι. Πώς θα έπρεπε να θεωρήσει αυτή την ενέργεια ο 1^{ος} διαιτητής, σαν «ΕΞΩ» ή σαν «εξωτερική παρέμβαση»;

Απόφαση

Μέσα στον αγωνιστικό χώρο οι παίκτες έχουν προτεραιότητα να παίξουν την μπάλα. Εάν η μπάλα ακουμπήσει ένα εξωτερικό αντικείμενο ή άτομο που εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο, π.χ. τον γερανό της κάμερας ή κάποιο δημοσιογράφο που πιάνει την μπάλα, αυτό θεωρείται «εξωτερική παρέμβαση» και η φάση θα πρέπει να επαναλαμβάνεται.

Όπως φαίνεται στο βίντεο, ο Λίμπερο ήταν έτοιμος να παίξει την μπάλα και ο αγώνας να συνεχιστεί, αλλά ο γερανός που κρατούσε την κάμερα τον απέτρεψε. Αυτό θα πρέπει να θεωρηθεί σαν «εξωτερική παρέμβαση» και η φάση να επαναληφθεί.

Στην περίπτωση που η μπάλα κατευθυνόταν προς τους θεατές, και κανείς παίκτης δεν είχε τη δυνατότητα να παίξει την μπάλα, οι διαιτητές δεν θα έπρεπε να θεωρήσουν αυτό το συμβάν σαν εξωτερική παρέμβαση αλλά να δείξουν μπάλα ΕΞΩ.

Κανονισμός 17.2

4.40 BINTEO

Ο κεντρικός επιθετικός κατά τη διάρκεια της προετοιμασίας του για την επίθεση έχασε το ένα παπούτσι του, το οποίο έπεσε στη ζώνη επίθεσης. Κάρφωσε την μπάλα και η ομάδα του έχασε τον πόντο. Μετά τη λήξη της φάσης ο κεντρικός επιθετικός ζήτησε να βάλει πίσω το παπούτσι του. Οι διαιτητές δεν έκαναν κάποια παρέμβαση ούτε κατά τη διάρκεια ούτε και μετά τη λήξη της φάσης. Ποιος είναι ο σωστός τρόπος να χειριστούν οι διαιτητές αυτή την περίπτωση;

Απόφαση

Το κύριο μέλημά μας πρέπει να είναι η ασφάλεια των παιχτών. Εφόσον οι διαιτητές κρίνουν ότι το παπούτσι του παίκτη, που αποτελεί μέρος του εξοπλισμού του, εγκυμονεί κίνδυνο, θα πρέπει να διακόψουν τον αγώνα.

Επειδή σε αυτή την περίπτωση ήταν προφανές ότι ο παίκτης δεν έβγαλε σκοπίμως το παπούτσι του, το αίτημα του για να το ξαναφορέσει δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν καθυστέρηση.

Κανονισμός 17.2

<p>4.41 <u>BINTEO</u> Εάν κάποιος παίχτης στην προσπάθειά του να παίξει την μπάλα συγκρουστεί με την καρέκλα του διαιτητή, η φάση θα πρέπει αυτομάτως να διακοπεί και να επαναληφθεί;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Ο διαιτητής θα πρέπει να κρίνει κατά πόσον αυτή η σύγκρουση είναι ικανή να επηρεάσει το έργο του. Εφόσον ο διαιτητής δεν μπορεί να συνεχίσει το έργο του, η φάση θα πρέπει να διακοπεί και να επαναληφθεί. Εάν δεν υπάρχει κάποια παρέμβαση λόγω της σύγκρουσης, απλά αφήνουμε το παιχνίδι να συνεχιστεί χωρίς καμία διακοπή. Κανονισμός 17.2</p>
--	---

<p>4.42 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u> Κατά τη διάρκεια του αγώνα, λόγω απροσεξίας κάποιου επαναφορέα μπάλας, μια δεύτερη μπάλα κυλά στο γήπεδο. Αυτό δεν έγινε αντιληπτό ούτε από τον 1^ο διαιτητή ούτε και από τον 2^ο διαιτητή. Μετά τη λήξη του πόντου, ο 1^{ος} διαιτητής αποφάσισε να δώσει επανάληψη λόγω εξωτερικής παρέμβασης. Πήρε τη σωστή απόφαση;</p>	<p>Απόφαση Η βασική αρχή είναι η ασφάλεια των παιχτών. Συνεπώς εφόσον οι διαιτητές αντιληφθούν ότι μια δεύτερη μπάλα βρίσκεται στο γήπεδο ή ετοιμάζεται να κυλήσει στο γήπεδο, θα πρέπει να διακόψουν τον πόντο. Στην περίπτωση που μέλος της ομάδας εσκεμμένα ρίχνει την μπάλα στο γήπεδο, η φιλοσοφία παραμένει η ίδια, αλλά αυτή η ενέργεια θα πρέπει να θεωρηθεί σαν επιθετική ενέργεια που οδηγεί σε αποκλεισμό του μέλους της ομάδας από τον αγώνα. Κανονισμός 17.2</p>
--	---

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 - Ο ΠΑΙΧΤΗΣ ΛΙΜΠΕΡΟ

5.1

Επιτρέπεται ο Λίμπερο να μπει στον αγώνα χωρίς την έγκριση του 2^{ου} διαιτητή, αφού αυτός θα έχει ελέγξει την παράταξη της ομάδας πριν από την έναρξη του σετ;

Απόφαση

Ναι, επιτρέπεται.

Ο παίκτης της αρχικής εξάδας θα πρέπει να βρίσκεται στο γήπεδο τη στιγμή του ελέγχου της αρχικής παράταξης. Μόλις ο 2^{ος} διαιτητής ελέγξει την αρχική παράταξη, ο Λίμπερο μπορεί να αντικαταστήσει κάποιον παίκτη της πίσω ζώνης. Δεν είναι υποχρεωτικό για την ομάδα να ξεκινήσει με Λίμπερο, ούτε και να τον χρησιμοποιήσει κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Κανονισμοί 19.3.2.4, 19.3.2.8, 24.3.1

5.2

Η ομάδα έχει κάνει όλες τις αλλαγές που δικαιούται στο σετ και κάποιος παίκτης που βρίσκεται στο γήπεδο τιμωρείται με αποβολή από το σετ. Τη στιγμή της τιμωρίας, ο Λίμπερο βρίσκεται στον πάγκο. Πώς θα συνεχιστεί ο αγώνας;

Απόφαση

Ο παίκτης που αποβάλλεται / αποκλείεται θα πρέπει να αντικατασταθεί με κανονική αλλαγή αμέσως. Εφόσον δεν μπορεί να γίνει αυτό, η ομάδα κηρύσσεται ελλιπής και χάνει το σετ. (Σημείωση: η κατ' εξαίρεση αλλαγή δεν είναι μια επιλογή που μπορεί να εφαρμοστεί σε αυτή την περίπτωση).

Κανονισμοί 6.4.3, 15.7, 15.8

5.3

Επιτρέπεται ο Λίμπερο να εισέλθει στον αγώνα σαν κανονική αλλαγή στη θέση κάποιου παίκτη που τραυματίστηκε;

Απόφαση

Όχι. Ο Λίμπερο δεν επιτρέπεται να συμμετέχει ούτε σε κανονική αλλαγή ούτε σε κατ' εξαίρεση αλλαγή.

Κανονισμοί 15.5, 15.7, 17

5.4

Ο Λίμπερο τιμωρείται με αποβολή για ένα σετ ενώ βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο στη θέση του #5. Ποια είναι η σωστή διαδικασία για να συνεχιστεί ο αγώνας;

Απόφαση

Αν η ομάδα του έχει 2 Λίμπερο, ο προπονητής έχει το δικαίωμα να αντικαταστήσει τον τιμωρημένο Λίμπερο με τον αναπληρωματικό Λίμπερο ή με τον παίκτη #5 αμέσως μετά από την αποβολή του αρχικού Λίμπερο.

Αν η ομάδα έχει μόνο 1 Λίμπερο η ομάδα μπορεί να επιλέξει:

- ο παίκτης #5 να επιστρέψει στη θέση του στο γήπεδο και να παίξει χωρίς Λίμπερο για το υπόλοιπο του σετ, ή
- ο προπονητής να επαναπροσδιορίσει έναν νέο Λίμπερο από τους παίκτες που δεν βρίσκονται στο γήπεδο τη στιγμή του επαναπροσδιορισμού και ο νέος Λίμπερο μπορεί να μπει αμέσως και κατ' ευθείαν

	<p>στο γήπεδο αντικαθιστώντας τον ενεργό Λίμπερο που αποβλήθηκε (και ο οποίος δεν επιτρέπεται να αγωνιστεί για το υπόλοιπο του παιχνιδιού).</p> <p>Κανονισμοί 6.4.3, 19.1.1, 19.3.2, 19.3.2.8, 19.4</p>
<p>5.5 BINTEO Μπορεί η αντικατάσταση του Λίμπερο να γίνει την ίδια στιγμή με την αλλαγή παίκτη;</p>	<p>Απόφαση Ναι – για τον λόγο ότι η «αντικατάσταση» δεν είναι «αλλαγή» και το αντίστροφο.</p> <p>Κανονισμοί 15.3.2, 19.3.2, 19.3.2.8</p>
<p>5.6 BINTEO Ο Λίμπερο αργεί να κινηθεί για να αντικαταστήσει τον συμπαίκτη του στη θέση 1 και μπαίνει στο γήπεδο αφού ο διαιτητής έχει σφυρίξει για σέρβις, αλλά πριν πραγματοποιηθεί το σέρβις. Πώς πρέπει να αντιδράσει ο 1^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Εάν αυτό συμβαίνει για πρώτη φορά στον αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να αφήσει το παιχνίδι να συνεχιστεί. Όταν τελειώσει η φάση, θα πρέπει να καλέσει τον αρχηγό αγώνα και να του υποδείξει ότι αυτή η διαδικασία δεν ήταν η προβλεπόμενη. Αν η αργοπορία επαναληφθεί, η ομάδα θα πρέπει να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης, διακόπτοντας τον αγώνα. <u>Παρόλ' αυτά η αντικατάσταση του Λίμπερο θα ισχύει.</u> Αν ο Λίμπερο είχε μπει στο γήπεδο <u>μετά την εκτέλεση του σέρβις</u>, ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να σφυρίξει «λάθος θέσεις».</p> <p>Κανονισμοί 19.3.2.5</p>
<p>5.7 Η ομάδα έκανε μια αντικανονική αντικατάσταση του Λίμπερο, η οποία έγινε αντιληπτή πριν από την εκτέλεση του σέρβις. Πώς θα πρέπει να τύχει χειρισμού αυτή η κατάσταση;</p>	<p>Απόφαση Εάν αυτό γίνει αντιληπτό πριν από την εκτέλεση του επόμενου σέρβις, ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει και να καλέσει πίσω τον παίκτη. Η αντικανονική αντικατάσταση θα πρέπει να ακυρωθεί και η ομάδα να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης. Εάν αυτό γίνει αντιληπτό αφού ο αγώνας συνεχιστεί, οι συνέπειες είναι οι ίδιες όπως στην περίπτωση της αντικανονικής αλλαγής.</p> <p>Κανονισμοί 19.3.2.1, 19.3.2.9, 23.2.3</p>

<p>5.8 Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ο μοναδικός Λίμπερο της ομάδας βρισκόταν στο γήπεδο αντικαθιστώντας τον παίκτη #4. Στην προσπάθειά του να παίξει την μπάλα τραυματίστηκε στο πόδι και δεν μπορούσε να συνεχίσει να αγωνίζεται. Ο προπονητής του τότε αποφάσισε να επαναπροσδιορίσει σαν Λίμπερο τον παίκτη #4. Είναι αυτό δυνατόν;</p>	<p>Απόφαση Όχι απευθείας, διότι ο παίκτης που αντικαθιστά ο Λίμπερο εξαιρείται από τη διαδικασία επαναπροσδιορισμού τη στιγμή του αιτήματος για επαναπροσδιορισμό. Εάν ο προπονητής θέλει τον παίκτη #4 να είναι ο επαναπροσδιοριστής Λίμπερο, τότε ο παίκτης #4 θα πρέπει πρώτα να επιστρέψει στο γήπεδο αντικαθιστώντας τον τραυματισμένο Λίμπερο και να γίνει κανονική αλλαγή. Ακολούθως μπορεί να επαναπροσδιορισθεί σαν νέος Λίμπερο και να μπει στο γήπεδο μετά την παρέλευση μιας ολοκληρωμένης φάσης διότι δεν μπορούμε να έχουμε 2 αντικαταστάσεις Λίμπερο στην ίδια διακοπή του αγώνα. Κανονισμοί 19.1.3, 19.3.2.2, 19.3.2.8, 19.4.2</p>
---	---

<p>5.9 Επιτρέπεται ο προπονητής της ομάδας να είναι ταυτόχρονα και Λίμπερο;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Ο κανονισμός απαγορεύει στον Λίμπερο να είναι αρχηγός ομάδας ή αρχηγός αγώνα. Δεν του απαγορεύει να είναι προπονητής και να διευθύνει την ομάδα του πίσω από τη ζώνη περιορισμού του προπονητή. Κανονισμός 5.2.3.4</p>
---	---

<p>5.10 Από λάθος του Λίμπερο και του παίκτη που τον αντικαθιστούσε, ο παίκτης βγήκε για ελάχιστο χρονικό διάστημα από το γήπεδο (αυτό το γεγονός δεν καταγράφηκε ακόμα στο φύλλο ελέγχου του Λίμπερο) – αλλά αμέσως διόρθωσαν το λάθος τους από μόνοι τους. Αυτό μετρά σαν αντικατάσταση;</p>	<p>Απόφαση Όχι, αυτό δεν μετρά σαν αντικατάσταση για τον λόγο ότι θα πρέπει να μεσολαβεί ένας πόντος ανάμεσα σε δύο αντικαταστάσεις του Λίμπερο. Σε αυτή την περίπτωση πρόκειται για ένα προφανές λάθος που δεν θα πρέπει να μετρήσει σαν σφάλμα. Κανονισμοί 19.3.2.1, 19.3.2.2</p>
---	---

5.11 (νέα περίπτωση)

Σε έναν αγώνα η ομάδα ξέχασε να αντικαταστήσει τον Λίμπερο όταν αυτός μετά από περιστροφή πέρασε στη θέση 4. Ποια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθήσουν οι διαιτητές όταν αντιληφθούν αυτό το προφανές σφάλμα;

Απόφαση

Ο Λίμπερο δεν έχει το δικαίωμα να βρίσκεται στην μπροστινή ζώνη και θα πρέπει να εγκαταλείψει το γήπεδο όταν η περιστροφή της ομάδας του τον οδηγήσει στη θέση 4.

Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να καθυστερήσει την υπόδειξή του για το επόμενο σέρβις για εύλογο χρονικό διάστημα. Εάν η ομάδα εξακολουθεί να μην προβαίνει στην αντικατάσταση του Λίμπερο, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να υπενθυμίσει την ομάδα ότι αποτελεί υποχρέωσή της να αντικαταστήσει τον Λίμπερο και θα πρέπει να τιμωρήσει την ομάδα με κύρωση καθυστέρησης.

**Κανονισμοί 19.3.1.1,
26.2.2.1, 26.2.2.2**

5.12

Κατά τη διάρκεια της επίσημης προθέρμανσης, και αφού το φύλλο αρχικής παράταξης (στο οποίο περιλαμβανόταν και ο αρχηγός της ομάδας) παραδόθηκε στον σημειωτή, ο μοναδικός Λίμπερο μιας ομάδας τραυματίζεται.

Επιτρέπεται ο αρχηγός να επαναπροσδιοριστεί σαν νέος Λίμπερο, και ποια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθήσουν οι διαιτητές;

Απόφαση

Ναι, επιτρέπεται.

Είναι γεγονός ότι ο Λίμπερο δεν επιτρέπεται να είναι αρχηγός ομάδας ή αρχηγός αγώνα, αλλά ο αρχηγός μπορεί να εγκαταλείψει τη θέση και τα προνόμιά του ούτως ώστε να επαναπροσδιοριστεί σαν Λίμπερο. Εφόσον ο αρχηγός της ομάδας συμπεριλαμβανόταν στο φύλλο αρχικής παράταξης, η ακολουθία των ενεργειών θα πρέπει να είναι ως ακολούθως:

1. Αλλαγή του αρχηγού ομάδας με άλλον παίκτη με κανονική αλλαγή πριν από την έναρξη του αγώνα.
2. Αίτημα από τον προπονητή για νέο αρχηγό ομάδας.
3. Επαναπροσδιορισμός του νέου Λίμπερο.
4. Αίτημα από τον διαιτητή ώστε ο νέος Λίμπερο να αλλάξει τη στολή του όπως αυτήν του Λίμπερο (ή να καλύψει τη στολή του με ένα bib ή ένα jacket που θα πρέπει να υπάρχει για τέτοιες περιπτώσεις στον συμπληρωματικό εξοπλισμό του γηπέδου).
5. Αίτημα προς τον σημειωτή για να:
 - Ορίσει τον αρχικό αρχηγό ομάδας σαν τον νέο ή

	<p>επαναπροσδιορισθέντα Λίμπερο (για να αντικαταστήσει τον αρχικό Λίμπερο)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Να καταγράψει τον νέο αρχηγό της ομάδας. <p>Όλες αυτές οι λεπτομέρειες θα πρέπει να καταγραφούν στο κουτί των «ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΩΝ» του φύλλου αγώνα.</p> <p>Κανονισμοί 5, 19.2, 19.3.2.8, 19.4.2.5</p>
--	--

<p>5.13</p> <p>Ο Λίμπερο αντικαταστάθηκε και αμέσως επέστρεψε πίσω στο γήπεδο (χωρίς να μεσολαβήσει φάση ανάμεσα στις 2 αντικαταστάσεις). Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι. Πρόκειται για τυπική περίπτωση αντικανονικής αντικατάστασης του Λίμπερο. Τη στιγμή της 2^{ης} αντικατάστασης ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να την απορρίψει και ο 1^{ος} διαιτητής να δώσει κύρωση καθυστέρησης.</p> <p>Σε αγώνες όπου υπάρχει βοηθός σημειωτής, είναι δική του ευθύνη να ελέγχει τις αντικαταστάσεις του Λίμπερο. Σε αυτή την περίπτωση, τη στιγμή της αντικατάστασης θα έπρεπε να πατήσει την κόρνα υποδεικνύοντας έτσι το σφάλμα.</p> <p>Κανονισμοί 19.3.2.9, 23.2.3</p>
--	---

<p>5.14</p> <p>Ο Λίμπερο αντικαταστάθηκε από έναν κανονικό παίχτη. Μετά την εκτέλεση του σέρβις, μια δεύτερη μπάλα μπήκε στον αγωνιστικό χώρο και η φάση σταμάτησε. Πριν από το σφύριγμα για την επανάληψη της φάσης, ο Λίμπερο επιχείρησε να αντικαταστήσει τον παίχτη στη θέση #6. Ο 2^{ος} διαιτητής τον απέτρεψε.</p> <p>Ήταν σωστή η ενέργεια αυτή του 2^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Πρόκειται για τυπική περίπτωση λανθασμένης αντικατάστασης του Λίμπερο, καθώς δεν μεσολάβησε <u>ολοκληρωμένη</u> φάση ανάμεσα στις δύο αντικαταστάσεις του Λίμπερο. Τη στιγμή της 2^{ης} αντικατάστασης ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να την απορρίψει και ο 1^{ος} διαιτητής να δώσει κύρωση καθυστέρησης.</p> <p>Κανονισμός 19.3.2.1</p>
---	--

<p>5.15</p> <p>Ο Λίμπερο της ομάδας τραυματίστηκε κατά τη διάρκεια του αγώνα και ο 1^{ος} διαιτητής επέτρεψε στον γιατρό και τον προπονητή της ομάδας του να μουν στο γήπεδο για να διαπιστώσουν τη σοβαρότητα του τραύματος. Αυτοί αποφάσισαν να μεταφέρουν τον Λίμπερο έξω από το γήπεδο και να επαναφέρουν τον παίκτη της εξάδας που είχε αντικαταστήσει ο Λίμπερο. Αφού βγήκε από το γήπεδο, ο Λίμπερο δήλωσε ότι νιώθει καλά και ότι μπορεί να αγωνιστεί κανονικά και επέστρεψε στον αγωνιστικό χώρο. Οι διαιτητές του επέτρεψαν να επιστρέψει στο γήπεδο και να συνεχίσει τον αγώνα.</p> <p>Ήταν σωστή η απόφαση των διαιτητών;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Όχι, δεν θα έπρεπε να του το επιτρέψουν. Ακόμη και στην περίπτωση τραυματισμού, ο Λίμπερο μπορεί να αντικατασταθεί κανονικά από τον παίκτη που ο ίδιος αντικατέστησε. Επιπλέον, ο Λίμπερο έχει το δικαίωμα να αγωνίζεται στο παιχνίδι μέχρις ότου δηλωθεί ανίκανος να συνεχίσει (Κανονισμός 19.4.2).</p> <p>Άρα αυτή η περίπτωση δεν ήταν σύμφωνη με τους κανονισμούς για τον λόγο ότι έγιναν δύο συνεχόμενες αντικαταστάσεις του Λίμπερο χωρίς να μεσολαβήσει πόντος. Πρόκειται για αντικανονική αντικατάσταση του Λίμπερο.</p> <p>Κανονισμοί 19.3.2.1, 19.3.2.8</p>
<p>5.16</p> <p>Ο Λίμπερο της ομάδας «Α» τραυματίζεται στο χέρι κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και γίνεται επαναπροσδιορισμός νέου Λίμπερο. Ο αρχικός Λίμπερο κάθεται στον πάγκο για το υπόλοιπο του παιχνιδιού.</p> <p>Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι. Ο παίκτης μπορούσε να περπατήσει και δεν αποτελούσε εμπόδιο ή κίνδυνο για τον εαυτό του ή για τους συμπαίχτες του.</p> <p>Αυτό το τελευταίο σημείο είναι σημαντικό για την απόφαση. Ο παίκτης επιτρέπεται να κάτσει στον πάγκο. Αν στον παίκτη πρέπει να παρασχεθεί ιατρική φροντίδα, ο γιατρός θα πρέπει να τον μετακινήσει πίσω από τον πάγκο της ομάδας του ή σε κάποιο άλλο ασφαλές σημείο έξω από την περιοχή ελέγχου.</p> <p>Διάγραμμα 1α και Ορισμοί, Κανονισμός 19.3.2.8</p>
<p>5.17</p> <p>Πότε μπορούν να γίνουν 2 αντικαταστάσεις του Λίμπερο στην ίδια διακοπή του παιχνιδιού;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Μόνο σε 2 περιπτώσεις μπορούμε να έχουμε 2 αντικαταστάσεις του Λίμπερο στην ίδια διακοπή του αγώνα.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Μετά από επιβολή ποινής 2. Όταν αμέσως μετά την είσοδο του Λίμπερο στο γήπεδο, η φάση καθίσταται μη ολοκληρωμένη λόγω του τραυματισμού του Ενεργού Λίμπερο. <p>Κανονισμοί 6.1.3, 19.3.2.1</p>

<p>5.18 Ο Ενεργός Λίμπερο παραπονιέται ότι δεν νιώθει καλά. Επιτρέπεται ο επαναπροσδιορισμός νέου Λίμπερο;</p>	<p>Απόφαση Εάν η ομάδα έχει 2 Λίμπερο, σε περίπτωση τραυματισμού ή ασθένειας του Ενεργού Λίμπερο, αυτός μπορεί να αντικατασταθεί από τον δεύτερο Λίμπερο. Σε περίπτωση που η ομάδα έχει μόνο 1 Λίμπερο ή ο δεύτερος Λίμπερο καταστεί ανίκανος να συνεχίσει να αγωνίζεται ενώ βρίσκεται στο γήπεδο, μπορεί να ακολουθηθεί η διαδικασία επαναπροσδιορισμού. Κανονισμός 19.3.2.2</p>
<p>5.19 Ο σημειωτής έγραψε τον αριθμό «15» για τον Λίμπερο αντί για τον αριθμό «5». Ο προπονητής και ο αρχηγός της ομάδας υπέγραψαν τη λίστα με τη σύνθεση της ομάδας. Τι θα πρέπει να γίνει όταν αυτό ανακαλυφθεί;</p>	<p>Απόφαση Αυτό ήταν ένα διαδικαστικό λάθος και δεν θα πρέπει να έχει επιπτώσεις στην ομάδα. Ο σημειωτής θα διορθώσει τον αριθμό του παίχτη στο κουτί των «Παρατηρήσεων». Κανονισμός 19.1.2</p>
<p>5.20 Κατά τη διάρκεια του 1^{ου} σετ του παιχνιδιού ο Λίμπερο της ομάδας «Α» έπαιξε με φανέλα ιδίου χρώματος και σχεδίου με την υπόλοιπη ομάδα. Πριν την έναρξη του 2^{ου} σετ ο προπονητής της ομάδας «Β» διαμαρτυρήθηκε σχετικά με αυτό το περιστατικό. Ποια είναι η σωστή απόφαση εκ μέρους των διαιτητών;</p>	<p>Απόφαση Επειδή η μη προβλεπόμενη φανέλα δεν επηρέασε το παιχνίδι, το αποτέλεσμα του 1^{ου} σετ δεν θα ακυρωθεί και καμία κύρωση δεν θα επιβληθεί στην ομάδα «Α». Ο Λίμπερο παρόλ' αυτά θα πρέπει να αλλάξει τη φανέλα του. Κανονισμός 19.2</p>
<p>5.21 Δύο παίκτες έκαναν προσπάθεια για μπλοκ στο επιθετικό κτύπημα της αντίπαλης ομάδας και πήδηξαν στο φιλέ. Μαζί τους πήδηξε και ο Λίμπερο, ο οποίος δεν έφτασε ποτέ με κανένα μέρος του σώματος του ψηλότερα από την κορυφή του φιλέ. Παρόλ' αυτά ο 2^{ος} διαιτητής σφύριξε σφάλμα στην προσπάθεια για μπλοκ του Λίμπερο. Ήταν σωστή αυτή η απόφαση;</p>	<p>Απόφαση Η απόφαση δεν ήταν σωστή. Επειδή ο Λίμπερο σε καμία στιγμή δεν έφτασε με κανένα μέρος του σώματος του ψηλότερα από την κορυφή του φιλέ, η ενέργεια του δεν θα μπορούσε να θεωρηθεί σαν προσπάθεια για μπλοκ. Κανονισμοί 14.1.1, 14.1.2, 14.1.3</p>

<p>5.22 Ο Λίμπερο βγήκε από το γήπεδο. Ο σέρβερ δεν εκτέλεσε το σέρβις μέσα στα 8 δευτερόλεπτα από το σφύριγμα του διαιτητή. Μπορεί ο Λίμπερο να ξαναμπει στο γήπεδο;</p>	<p>Απόφαση Το σφάλμα στην εκτέλεση του σέρβις θα πρέπει να θεωρηθεί σαν ολοκληρωμένη φάση. Συνεπώς ο Λίμπερο επιτρέπεται να ξαναμπει στο γήπεδο. Κανονισμοί 6.1.3, 19.3.2.1, 19.3.2</p>
<p>5.23 Ο προπονητής δήλωσε τον μοναδικό Λίμπερο της ομάδας του ανίκανο να συνεχίσει τον αγώνα και ζήτησε τον επαναπροσδιορισμό νέου Λίμπερο. Ποιος μπορεί να επαναπροσδιοριστεί σαν νέος Λίμπερο και πότε;</p>	<p>Απόφαση Εκτός από τον παίκτη που ο ίδιος ο Λίμπερο αντικατέστησε, κάθε παίκτης που βρίσκεται στον πάγκο τη στιγμή του αιτήματος για επαναπροσδιορισμό μπορεί να επαναπροσδιοριστεί σαν νέος Λίμπερο. Ο αρχικός Λίμπερο δεν έχει δικαίωμα συμμετοχής ξανά στον αγώνα. Εάν ο προπονητής επιθυμεί ο παίκτης που αντικατέστησε τον Λίμπερο να επαναπροσδιοριστεί σαν νέος Λίμπερο θα πρέπει πρώτα να τον κάνει κανονική αλλαγή. Εάν ο Ενεργός Λίμπερο δηλωθεί ανίκανος να συνεχίσει να αγωνίζεται, θα πρέπει να αντικατασταθεί από τον κανονικό παίκτη που τον είχε αντικαταστήσει και ο νέος Λίμπερο έχει το δικαίωμα να μπει στο γήπεδο μετά από μια ολοκληρωμένη φάση, διότι σε διαφορετική περίπτωση η αντικατάστασή του δεν θα είναι σύμφωνη με τους κανονισμούς. Κανονισμοί 19.3.2.8, 19.4.2.1, 19.4.2.4</p>
<p>5.24 BINTEO Η ομάδα είχε 2 Λίμπερο, την #11 και την #16. Η #16 φορούσε φανέλα το ίδιο χρώμα και σχέδιο με τις κανονικές παίχτριες της ομάδας της. Η ομάδα της ζήτησε αλλαγή και η παίχτρια #16 εμφανίστηκε στη ζώνη αλλαγών για να γίνει κανονική αλλαγή με μια παίχτρια που βρισκόταν στο γήπεδο. Ο σημειωτής αμέσως ενημέρωσε ότι αυτό το αίτημα για αλλαγή ήταν αντικανονικό. Πώς θα πρέπει να συνεχιστεί ο αγώνας;</p>	<p>Απόφαση Η Λίμπερο δεν έχει δικαίωμα να λάβει μέρος ούτε σε κανονική ούτε και σε κατ' εξαίρεση αλλαγή. Συνεπώς το αίτημα για αλλαγή θα πρέπει να θεωρηθεί σαν αντικανονικό. Εφόσον αυτό έγινε αντιληπτό πριν από την επανέναρξη του αγώνα, το αίτημα θα έπρεπε να απορριφθεί και η ομάδα της να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης. Παρόλ' αυτά η Λίμπερο θα πρέπει να αλλάξει τη στολή της. Οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγχουν προσεκτικά τις ομάδες και τις στολές των παιχτριών και να επαληθεύουν τις παίχτριες με τα νούμερα που αναγράφονται στις στολές τους πριν από</p>

	<p>τον αγώνα για να αποφεύγονται τέτοιες καταστάσεις. Κανονισμοί 15.5.1,15.7, 16.1.3, 19.2</p>
<p>5.25 Μια ομάδα είχε 2 Λίμπερο γραμμένους στο φύλλο αγώνα. Μετά το 2^ο σετ ο προπονητής δήλωσε και τους 2 Λίμπερο ανίκανους να συνεχίσουν να αγωνίζονται και ζήτησε επαναπροσδιορισμό με νέο Λίμπερο. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Ναι, επιτρέπεται. Δεν απαγορεύεται να δηλωθούν και οι 2 Λίμπερο ανίκανοι να συνεχίσουν να αγωνίζονται την ίδια στιγμή. Κανένας από τους αρχικούς Λίμπερο δεν επιτρέπεται να ξαναμπει στον αγώνα μετά από τον επαναπροσδιορισμό. Επιτρέπεται όμως να κάθονται στον πάγκο της ομάδας ή να βρίσκονται στην περιοχή προθέρμανσης. Κανονισμοί 19.4.2.1, 19.4.2.2</p>
<p>5.26 BINTEO Ο πασαδόρος της ομάδας «B» αντί για πάσα πέρασε την μπάλα στο αντίπαλο γήπεδο. Ο Λίμπερο της ομάδας «A» που βρισκόταν στη ζώνη επίθεσης της ομάδας του, έπαιξε την μπάλα με τα δάκτυλα του ενός χεριού που βρισκόταν πάνω από το κεφάλι του. Στη συνέχεια συμπαίχτης του κάρφωσε την μπάλα, η οποία βρισκόταν εξ' ολοκλήρου πάνω από το φιλέ τη στιγμή του κτυπήματος. Τι θα πρέπει να λάβει υπόψιν του ο 1^{ος} διαιτητής για να αποφασίσει κατά πόσον η ενέργεια αυτή είναι σύμφωνη με τους κανονισμούς ή όχι;</p>	<p>Απόφαση Με βάση την προσέγγιση του κανονισμού, εάν η ενέργεια του Λίμπερο γίνεται με ανοικτά δάκτυλα σαν μια κλασσική προσπάθεια ηθελημένης πάσας, τότε αυτό θεωρείται σαν σφάλμα. Εάν όμως ο Λίμπερο προσπαθεί να προστατεύσει το πρόσωπο ή το σώμα του αντί για να κάνει προσπάθεια για πάσα, τότε η ενέργεια αυτή επιτρέπεται. Κανονισμοί 13.3.6, 19.3.1.4</p>

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ

6.1

Ο 1^{ος} διαιτητής προειδοποιεί έναν παίχτη για ελάχιστη αγενή συμπεριφορά, πηγαίνοντας κατ' ευθείαν στο ΕΠΠΕΔΟ 2 των διαδικασιών για ελάχιστη αγενή συμπεριφορά, δείχνοντας στον παίχτη την κίτρινη κάρτα, η οποία καταγράφηκε στο φύλλο αγώνα.

Είναι σωστή η ενέργεια του 1^{ου} διαιτητή;

Απόφαση

Αυτή η ενέργεια του διαιτητή είναι σωστή. Τέτοια μικροπαραπτώματα πρέπει να ελέγχονται από τον 1^ο διαιτητή. Συνεπώς η κίτρινη κάρτα θα πρέπει να καταγραφεί.

Ο 1^{ος} διαιτητής μπορεί να δώσει μια προφορική προειδοποίηση στην ομάδα μέσω του αρχηγού της (επίπεδο 1) εάν το παράπτωμα ελάχιστης αγενούς συμπεριφοράς είναι γενικής φύσεως. Αναλόγως με τη σοβαρότητα του παραπτώματος, ο διαιτητής μπορεί να ξεκινήσει από το επίπεδο 2, δείχνοντας την κίτρινη κάρτα απευθείας στον εν λόγω παίχτη ή μέλος της ομάδας μέσω του αρχηγού της ομάδας.

Ο διαιτητής έχει την εξουσία να πάει κατ' ευθείαν στην υπόδειξη κυρώσεων εάν το παράπτωμα είναι πιο σοβαρό.

Κανονισμοί 21.1, 21.2

6.2

Ο 2^{ος} διαιτητής παρατήρησε μια προσπάθεια παραπλάνησης (ο μπλοκέρ τράβηξε από κάτω το φιλέ) και σφύριξε υπέρ της επιτιθέμενης ομάδας. Ακολούθως ο 1^{ος} διαιτητής έδωσε μια προειδοποίηση με κίτρινη κάρτα στον παίχτη.

Είναι σωστή η κύρωση για τον παίχτη;

Απόφαση

Η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή δεν ήταν σωστή.

Ο πόντος θα έπρεπε να είχε κερδηθεί από την ομάδα που πραγματοποίησε την επίθεση λόγω της επαφής με το φιλέ από αντίπαλο παίχτη που είχε παρέμβει στο παιχνίδι. Ακολούθως ο μπλοκέρ θα έπρεπε να είχε τιμωρηθεί με ποινή για αγενή συμπεριφορά στην προσπάθεια του να παραπλανήσει τους διαιτητές.

Κανονισμοί 21.2.1, 21.3

6.3

Στο τέλος μιας φάσης ο προπονητής της ομάδας «Α» σηκώνεται και κινεί τα χέρια του δείχνοντας έντονη δυσφορία για την απόφαση των διαιτητών.

Επιτρέπεται αυτό;

Απόφαση

Ο προπονητής επιτρέπεται να έχει κάποιες φυσιολογικές αντιδράσεις. Αν μια αντίδραση θεωρηθεί ήπιο παράπτωμα που φτάνει στο επίπεδο 2, ο προπονητής θα πρέπει να δεχθεί μια προειδοποίηση με κίτρινη κάρτα από τον 1^ο διαιτητή. Αν αυτό επαναληφθεί, θα πρέπει να τιμωρηθεί με κόκκινη κάρτα για αγενή συμπεριφορά.

Αν η απρεπής συμπεριφορά εκδηλωθεί ενώ η μπάλα παίζεται, ο διαιτητής θα περιμένει να τελειώσει η φάση και μετά

	<p>θα επιβάλει την ποινή που αρμόζει. Οι συνέπειες της ποινής θα προστεθούν στο αποτέλεσμα (πόντο) της προηγούμενης φάσης.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 5.2, 21.1, 21.2, 21.3</p>
--	--

<p>6.4 Ανάμεσα στα σετς ο 1^{ος} διαιτητής έδωσε μια ποινή για αγενή συμπεριφορά σε κάποιο μέλος της ομάδας «Α», η οποία είχε το πρώτο σέρβις στο επόμενο σετ. Τι συμβαίνει σε αυτή την περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση Οι ποινές που επιβάλλονται μετά το τέλος ενός σετ, εφαρμόζονται στην αρχή του επόμενου σετ. Έτσι, πριν από το πρώτο σέρβις, ο διαιτητής πρέπει να δείξει την κόκκινη κάρτα στην ομάδα «Α». Η ομάδα «Β» κερδίζει έναν πόντο, κάνει μια περιστροφή και να σερβίρει.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 21.5</p> <p>Ακολουθεί μια σειρά από παραβάσεις των οποίων οι ποινές πρέπει να καταγραφούν στο φύλλο αγώνα:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Προειδοποίηση σε μέλος της μιας ή της άλλης ομάδας (κίτρινη κάρτα). 2. Ποινή σε παίκτη του οποίου η ομάδα έχει το σέρβις. Η αντίπαλη ομάδα κερδίζει έναν πόντο, κάνει μια περιστροφή και σερβίρει. 3. Ποινή σε παίκτη του οποίου η ομάδα έχει υποδοχή. Η ομάδα που σερβίρει κερδίζει έναν πόντο. 4. Ποινές και στις 2 ομάδες άσχετα με τη σειρά που έγιναν τα παραπτώματα. Κάθε ομάδα κερδίζει έναν πόντο (σκορ 1-1) και κάθε ομάδα κάνει μια περιστροφή. <p>Το σκορ μετρά όταν και οι δύο ομάδες έχουν τιμωρηθεί. Επομένως, εάν υπάρξει διπλή ποινή στο σκορ 24-25 δεν θα λήξει το σετ στο 24-26, αλλά το σκορ θα διαμορφωθεί στο 25-26.</p>
--	---

<p>6.5 BINTEO Μετά το τέλος της φάσης, ο πασαδόρος τραβά προς τα κάτω το φιλέ. Αυτό θεωρείται παράπτωμα;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Επειδή το τράβηγμα του φιλέ όπως φαίνεται στο βίντεο συμβαίνει μετά τη λήξη της φάσης, και έτσι δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν τεχνικό σφάλμα. Σε ό,τι αφορά πιθανή αντιαθλητική συμπεριφορά, σύμφωνα με τον Κανονισμό 21.3, ο 1^{ος} διαιτητής έχει την εξουσία να τιμωρήσει κάποιον παίκτη σύμφωνα με τη σοβαρότητα του</p>
--	--

	<p>παραπτώματος.</p> <p>Το τράβηγμα του φιλέ προς τα κάτω μπορεί να είναι μια φυσιολογική αντίδραση ενός απογοητευμένου παίχτη και μπορεί να τύχει χειρισμού με την τέχνη της διαιτησίας. Σε κάποιες περιπτώσεις, το εσκεμμένο τράβηγμα του φιλέ μπορεί να θεωρηθεί σαν αγενής συμπεριφορά π.χ. κατά τη διάρκεια της φάσης προσπαθώντας να παραπλανήσει τον διαιτητή και/ή τους αντίπαλους.</p> <p>Παρολ' αυτά, και με βάση την τρέχουσα πρακτική, στην περίπτωση που ο διαιτητής παρατηρήσει αντιαθλητικές χειρονομίες ή λεκτικές εκφράσεις ανάμεσα στους αντίπαλους μπορεί να ζητήσει από τους παίχτες να αλλάξουν τη συμπεριφορά τους και να ηρεμήσουν.</p> <p>Κανονισμοί 21.2, 21.2.1, 21.3 Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες 24.7</p>
--	--

<p>6.6</p> <p>Ένας παίκτης κινείται προς τον διαιτητή φωνάζοντας και χειρονομώντας, ακόμη και μετά την προειδοποίηση του διαιτητή.</p> <p>Πώς θα πρέπει να θεωρήσουμε αυτή την ενέργεια του παίχτη;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αυτό θα πρέπει να θεωρηθεί σαν «Προσβλητική Συμπεριφορά» και ο διαιτητής θα πρέπει να δείξει κόκκινη και κίτρινη κάρτα στο ένα χέρι.</p> <p>Κανονισμοί 21.1, 21.2, 21.3</p>
--	---

<p>6.7</p> <p>Ένας παίκτης τιμωρείται απευθείας με αποβολή από το σετ, χωρίς προηγούμενη προειδοποίηση.</p> <p>Πώς θα πρέπει να κρίνουμε κάποια άλλη ελάχιστη απρεπή συμπεριφορά από άλλο μέλος της συγκεκριμένης ομάδας;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ο διαιτητής θα πρέπει να αποτρέπει μια ομάδα να φτάνει στο επίπεδο ποινών.</p> <p>Παρόλ' αυτά, όταν παρουσιαστεί κάποια προσβλητική συμπεριφορά ο διαιτητής μπορεί να αποβάλει τον παίχτη από το σετ χωρίς προηγουμένως να του έχει επιβάλει κάποια άλλη κύρωση.</p> <p>Ο 1^{ος} διαιτητής μπορεί να προειδοποιήσει κάποιο άλλο μέλος της ομάδας μετά την αποβολή του παίχτη από το σετ, όμως από τη στιγμή που θα δείξει μια κίτρινη κάρτα, αυτή δεν μπορεί να την ξαναδείξει σε κάποιο άλλο μέλος της ομάδας.</p> <p>Κανονισμός 21</p>
--	--

<p>6.8 Μετά το παιχνίδι ο αρχηγός της ομάδας επέδειξε πολύ αντιαθλητική συμπεριφορά προς τον 1^ο διαιτητή. Ποια είναι η σωστή διαδικασία που θα πρέπει να ακολουθήσει ο 1^{ος} διαιτητής;</p>	<p>Απόφαση Ο παίχτης θα πρέπει να τιμωρηθεί με κάποιον τρόπο. Στην περίπτωση διοργανώσεων της FIVB, όπου το παιχνίδι δεν θεωρείται ότι λήγει με το τελευταίο σφύριγμα των διαιτητών, για τη συμπεριφορά του αρχηγού θα πρέπει να ενημερωθεί η επιτροπή Game Jury και οι λεπτομέρειες της συμπεριφοράς του να καταγραφούν στις ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ του φύλλου αγώνα. Η Επιτροπή Ελέγχου της FIVB έχει στη διάθεσή της μια γκάμα από ποινές/τιμωρίες στις οποίες συμπεριλαμβάνεται και ο αποκλεισμός από τη Διοργάνωση.</p>
--	---

<p>6.9 Ο παίχτης που αντικαταστάθηκε από τον Λίμπερο καθόταν στον πάγκο. Ο 1^{ος} διαιτητής τον τιμώρησε με ποινή. Ο παίχτης συνέχισε να έχει την ίδια συμπεριφορά και χειροκρότησε τον διαιτητή. Ο 1^{ος} διαιτητής τον τιμώρησε με αποβολή από το σετ. Η συμπεριφορά του παίχτη που δέχτηκε την αποβολή συνεχίστηκε και ο διαιτητής τον απέκλεισε από τον αγώνα. Ποια είναι η σωστή διαδικασία που πρέπει να ακολουθηθεί;</p>	<p>Απόφαση Ο παίχτης που αποβλήθηκε από το σετ ή αποκλείστηκε από τον αγώνα θα πρέπει να γίνει αλλαγή αμέσως. Η ακολουθία των ενεργειών είναι η εξής: - Ο Λίμπερο θα πρέπει να εγκαταλείψει το γήπεδο. - Ακολούθως ο παίχτης που θα γίνει αλλαγή θα μπει στη ζώνη αλλαγών με τη σωστή πινακίδα αλλαγών, θα τη δώσει στον 2^ο διαιτητή, καθώς ο σημειωτής θα καταγράψει την έγκυρη αλλαγή. Ο Λίμπερο μπορεί να επιστρέψει στο γήπεδο μετά από την ολοκλήρωση μιας φάσης.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 6.4.3, 15.8</p>
--	--

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 - ΟΙ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΤΑ ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ ΤΟΥΣ

<p>7.1 Ο 2^{ος} διαιτητής είπε στον προπονητή να μην μιλά ή να αποσπά την προσοχή του σημειωτή. Είναι σωστή αυτή η ενέργεια του 2^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Στο πνεύμα της τέχνης της διαιτησίας, αν παρόμοιες περιπτώσεις μπορούν να επιλυθούν από τον 2^ο διαιτητή χωρίς τυπικότητες, τότε έτσι θα πρέπει να ενεργήσει. Κανονισμός 23.3.2.2</p>
<p>7.2 Επιτρέπεται αναπληρωματικός παίκτης να κάθεται στο πάτωμα στην περιοχή προθέρμανσης αντί για να στέκεται ή να κάνει τεντώματα;</p>	<p>Απόφαση Οι παίκτες δεν είναι υποχρεωμένοι να στέκονται όρθιοι στην περιοχή προθέρμανσης. Από την άλλη, οι παίκτες δεν επιτρέπεται να κάθονται σε πάγκους, καρέκλες, ράγες ή τοίχους στην περιοχή προθέρμανσης. Κανονισμοί 4.2.1, 4.2.3, 24.2.4, 24.2.5</p>
<p>7.3 Επιτρέπεται ο προπονητής να ρωτήσει τον σημειωτή πόσα τάιμ-άουτ έχει πάρει η <u>αντίπαλη</u> ομάδα;</p>	<p>Απόφαση Ο σημειωτής δεν πρέπει να απαντήσει στον προπονητή. Γενικά οι προπονητές δεν έχουν δικαίωμα να ρωτούν τον σημειωτή για οποιεσδήποτε πληροφορίες. Ωστόσο, όταν υπάρχει ηλεκτρονικός πίνακας στον οποίο δεν αναγράφονται οι διακοπές του παιχνιδιού, οι προπονητές έχουν το δικαίωμα να ζητήσουν αυτή την πληροφορία από τον σημειωτή, αλλά μόνο σε ό,τι αφορά τη δική τους ομάδα και μόνο σε χρονική στιγμή που δεν αποσπά την προσοχή του σημειωτή και δεν καθυστερεί το παιχνίδι. Κανονισμός 25.2.2</p>
<p>7.4 Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να κάνει μια επίσημη διαμαρτυρία στο φύλλο αγώνα εάν δεν έχει προηγουμένως ενημερώσει τον διαιτητή γι' αυτή του την πρόθεση κατά τη διάρκεια του αγώνα;</p>	<p>Απόφαση Εάν κατά τη στιγμή του περιστατικού ο αρχηγός του αγώνα δεν έκανε κάποια αναφορά για διαμαρτυρία, δεν επιτρέπεται να καταγράψει διαμαρτυρία στο φύλλο αγώνα μετά το τέλος του αγώνα. Κανονισμοί 5.1.2.1, 5.1.3.2, 23.2.4</p>

<p>7.5 Επιτρέπεται μια απόφαση του διαιτητή να αντιστραφεί ακόμη και μετά το τέλος του σετ;</p>	<p>Απόφαση Ναι. Μέχρι την έναρξη του επόμενου σετ οι διαιτητές επιτρέπεται να αλλάξουν τις αποφάσεις τους αμέσως, όταν αυτές σχετίζονται με την εφαρμογή των κανονισμών, και εφόσον αντιληφθούν ότι έσφαλαν. Το σκορ του αγώνα θα πρέπει να διορθωθεί.</p>
<p>7.6 Μετά από αίτημα για τρίτο τάιμ-άουτ που απορρίφθηκε, ο προπονητής άλλαξε τη γνώμη του και έστειλε έναν παίκτη στη ζώνη αλλαγών. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Με δεδομένο ότι δεν υπήρξε σφύριγμα για σέρβις, το αίτημα για αλλαγή θα πρέπει να εγκριθεί καθώς είναι έγκυρο – μόνο το αίτημα για τάιμ-άουτ ήταν αντικανονικό. Παρόλ' αυτά το αντικανονικό αίτημα του τάιμ-άουτ θα πρέπει να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα. Κανονισμοί 15.1, 15.2.1, 15.11, 16.1, 16.2, 24.2.6, 24.2.7</p>
<p>7.7 Κατά τη διάρκεια ενός τάιμ-άουτ, ο προπονητής συγκέντρωσε τους παίκτες του στο πίσω μέρος της ελεύθερης ζώνης, δίπλα από τη ζώνη προθέρμανσης. Επιτρέπεται αυτό;</p>	<p>Απόφαση Η ομάδα «πρέπει να πάει στην ελεύθερη ζώνη κοντά στον πάγκο της» κατά τη διάρκεια του τάιμ-άουτ. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να πει στην ομάδα να μετακινηθεί κοντά στον πάγκο της. Κανονισμός 15.4.4</p>
<p>7.8 Ο βοηθός προπονητής πήγε στην πλάγια γραμμή για να βοηθήσει τους παίκτες να βρουν ένα βρεγμένο σημείο στο γήπεδο. Ο 1^{ος} διαιτητής κάλεσε τον αρχηγό και του υπέδειξε να πει στον βοηθό προπονητή να παραμείνει στον πάγκο. Ήταν σωστή η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή ήταν σωστή. Ο βοηθός προπονητής επιτρέπεται να κάθεται στον πάγκο και όχι να επεμβαίνει στο παιχνίδι. Μόνο ο προπονητής επιτρέπεται να περπατά κοντά στην πλάγια γραμμή. Κανονισμοί 5.2.3.4, 5.3.1</p>
<p>7.9 Μετά το τέλος της φάσης, ο προπονητής ρωτά τον 2^ο διαιτητή αν ο παίκτης της ομάδας του που πήγε να σερβίρει είναι σωστός. Ο 2^{ος} διαιτητής ελέγχει τη σειρά περιστροφής με τον σημειωτή και απαντά ότι ο παίκτης είναι σωστός. Ο 1^{ος} διαιτητής συνέχισε τον αγώνα. Ακολούθησαν τη σωστή διαδικασία οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση Η διαδικασία που ακολουθήθηκε δεν ήταν σωστή. Το μόνο μέλος της ομάδας που δικαιούται να μιλά στους διαιτητές είναι ο αρχηγός αγώνα. Συνεπώς, ο προπονητής δεν επιτρέπεται να ζητήσει αυτή την πληροφορία από τον 2^ο διαιτητή. Ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε καλέσει κοντά του τον αρχηγό του αγώνα και να του πει να υπενθυμίσει στον προπονητή του ότι δεν επιτρέπεται να ρωτά τους διαιτητές. Κανονισμός 5.1.2</p>

<p>7.10 Μετά από τη λήξη του τάιμ-άουτ και οι 2 ομάδες επέστρεψαν στο γήπεδο, εκτός από έναν παίκτη που έπινε νερό κοντά στον πάγκο της ομάδας του. Ο σημειωτής έκανε τη χειροσήμανση με τα «δύο χέρια» υποδεικνύοντας ότι είναι έτοιμος να συνεχίσει τον αγώνα. Έχει το δικαίωμα ο 2^{ος} διαιτητής να κάνει τη χειροσήμανση με τα «δύο χέρια» προς τον 1^ο διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Πριν από την έναρξη του σετ ή τη συνέχιση του αγώνα μετά από τάιμ-άουτ ή από τεχνικό τάιμ-άουτ, αποτελεί καθήκον του 2^{ου} διαιτητή να ελέγξει κατά πόσον ο σημειωτής ολοκλήρωσε τα καθήκοντά του και κατά πόσον οι 2 ομάδες βρίσκονται στο γήπεδο έτοιμες να αγωνιστούν. Συνεπώς, εάν κάποιος από τους παίκτες δεν έχει εισέλθει στο γήπεδο αφού κλήθηκε από τους διαιτητές, ο 2^{ος} διαιτητής δεν έχει το δικαίωμα να κάνει τη χειροσήμανση με τα «δύο χέρια». Μετά από εύλογο χρονικό διάστημα ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν καθυστέρηση και να δώσει την κατάλληλη κύρωση. Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες 24.7</p>
---	---

<p>7.11 BINTEO Έχει ο 1^{ος} διαιτητής το δικαίωμα να σφυρίζει λάθος θέσεις της ομάδας που έχει υποδοχή;</p>	<p>Απόφαση Βασικά οι 2 διαιτητές έχουν τα δικά τους καθήκοντα. Κάποια από αυτά ανήκουν και στους 2 διαιτητές. Ο 1^{ος} διαιτητής έχει το δικαίωμα να απορρίψει την απόφαση οποιουδήποτε μέλους του σώματος των διαιτητών κατά τη διάρκεια του αγώνα. Παρόλ' αυτά, δεν συστήνεται ο 1^{ος} διαιτητής να σφυρίζει αυτή την παράβαση για τον λόγο ότι ανήκει στα καθήκοντα του 2^{ου} διαιτητή. Κανονισμός 23.2.1</p>
---	--

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 – ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

<p>8.1 Η ομάδα «B» εσκεμμένα επιβραδύνει τον ρυθμό του αγώνα. Πώς θα πρέπει να αντιδράσει ο διαιτητής;</p>	<p>ΑΡΧΗ Ο διαιτητής θα πρέπει να κρατά τον αγώνα σε σταθερό ρυθμό στα πλαίσια της κανονικής ροής του αγώνα. Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να επιτρέπει σε εξωτερικές παρεμβάσεις να καθυστερούν τη ροή ενός καλού αγώνα και να καταστρέφουν την καλή απόδοση της μιας εκ των ομάδων. Αυτό αποτελεί άλλη μια «τέχνη» της διαιτησίας.</p>
<p>8.2 Μια πετσέτα που έχει πάνω του ένας παίκτης της ομάδας «B» για να σκουπίζει το γήπεδο πέφτει στο γήπεδο της ομάδας «A». Τι θα πρέπει να κάνουν οι διαιτητές;</p>	<p>Απόφαση Αν σύμφωνα με την κρίση του 1^{ου} διαιτητή η κατάσταση είναι επικίνδυνη, θα έπρεπε να διακόψει αμέσως το παιχνίδι και να δώσει επανάληψη. Αλλά αν η φάση τελειώσει και η πετσέτα δεν επηρεάσει καθόλου την εξέλιξη της, δεν υπάρχει λόγος να δώσει ο διαιτητής επανάληψη.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 17.2</p>
<p>8.3 Ο αγώνας ξανάρχισε σε άλλο γήπεδο λόγω απώλειας φωτισμού. Ποια είναι η σωστή απόφαση σε ότι αφορά τη χρησιμοποίηση παίκτη που αποκλείστηκε από τον αγώνα στο σετ, όταν αυτό άρχισε ξανά από την αρχή;</p>	<p>Απόφαση Το σετ που διακόπηκε θα πρέπει να ακυρωθεί και να ξαναπαιχτεί με τα ίδια μέλη των ομάδων και τις ίδιες συνθέσεις, εκτός από παίκτες που έχουν αποβληθεί ή αποκλειστεί. Κάποιος άλλος παίκτης που ήταν στην ομάδα αλλά όχι στην αρχική παράταξη θα πρέπει να πάρει τη θέση του. Επιπλέον, όσες ποινές είχαν καταγραφεί στο φύλλο αγώνα στη διάρκεια του σετ που διακόπηκε, θα πρέπει να μεταφερθούν στο νέο σετ.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 17.3.2.2</p>
<p>8.4 BINTEO Ενώ περνούσε δίπλα από τον στυλοβάτη για να επαναφέρει μια πρώτη μπαλιά που πέρασε έξω από την αντένα, ο παίκτης έπιασε την καρέκλα του διαιτητή για να στρίψει πιο γρήγορα και να προλάβει την μπάλα. Θεωρείται ότι με αυτό τον τρόπο παίρνει στήριξη;</p>	<p>Απόφαση Όχι. Για να κρίνουμε κατά πόσον η ενέργεια είναι σύμφωνη με τους κανονισμούς, το κρίσιμο σημείο είναι <u>η στιγμή της επαφής του παίκτη με την μπάλα</u>. Εφόσον ο παίκτης δεν στηριζόταν κάπου ενώ έπαιζε την μπάλα, η ενέργειά του δεν μπορεί να χαρακτηριστεί σαν υποβοηθούμενο κτύπημα. Αυτή ήταν μια έγκυρη και θεαματική ενέργεια.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 9.1.3</p>

<p>8.5 <u>BINTEO</u></p> <p>Μετά από την πραγματοποίηση μιας αλλαγής, ο 1^{ος} διαιτητής αντιλήφθηκε ότι ο πόντος θα έπρεπε να είχε δοθεί στην αντίπαλη ομάδα. Ο προπονητής της ομάδας επομένως ζήτησε να ακυρωθεί η αλλαγή.</p> <p>Είναι αυτό δυνατόν;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αφού ο 1^{ος} διαιτητής άλλαξε την απόφασή του, η οποία αποτέλεσε τη βάση για το αίτημα αλλαγής παίχτη, σύμφωνα με το πνεύμα του παιχνιδιού, το αίτημα του προπονητή θα έπρεπε να γίνει αποδεκτό. Η ομάδα αυτή δεν θα πρέπει να χρεωθεί καμία αλλαγή.</p>
--	--

<p>8.6 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u></p> <p>Μετά από μια κακή υποδοχή από την ομάδα «Α» η μπάλα κατευθύνεται προς το αντίπαλο γήπεδο πάνω από την αντένα. Παίχτης της ομάδας «Α» τρέχει για να επαναφέρει την μπάλα. Όταν κτυπά την μπάλα βρίσκεται ήδη πάνω από το τραπέζι του σημειωτή από την πλευρά της αντίπαλης ομάδας.</p> <p>Είναι έγκυρη αυτή του η ενέργεια;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι.</p> <p>Σύμφωνα με τη νέα ερμηνεία, η μπάλα μπορεί να παιχτεί πάνω από το τραπέζι του σημειωτή από την πλευρά της αντίπαλης ομάδας. Παρόλ' αυτά η ενέργεια αυτή δεν επιτρέπεται πιο μακριά στην ελεύθερη ζώνη της αντίπαλης ομάδας π.χ. πάνω από τον πάγκο της αντίπαλης ομάδας.</p>
---	---

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 – ΕΚΤΕΤΑΜΕΝΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

Οι πιο πάνω περιπτώσεις έχουν συνταχθεί ειδικά για να είναι σύντομες, να διαβάζονται με ευκολία και να γίνονται εύκολα κατανοητές – δηλ. για να καταστούν πιο προσιτές στο ευρύ κοινό.

Οι ακόλουθες περιπτώσεις περιλαμβάνουν πιο εκτεταμένες εκδοχές κάποιων από τις πιο πάνω περιπτώσεις, ούτως ώστε να επιτρέψουν μια πιο διεξοδική ανάλυση των γεγονότων όπως αυτά έχουν επισυμβεί.

9.1 BINTEO

Μια παίχτρια δεν έκανε καλή υποδοχή και η μπάλα θα περνούσε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ εάν δεν την ακουμπούσε κάποια άλλη παίχτρια της ίδιας ομάδας. Η πασαδόρος ήταν σε θέση να παίξει κανονικά την μπάλα. Η αντίπαλη μπλοκέρ πέρασε τα χέρια της πέραν από το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ και μπλόκαρε την μπάλα προτού η πασαδόρος έρθει σε επαφή μαζί της. Ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε σφάλμα στο μπλοκ. Ήταν σωστή αυτή η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή;

Απόφαση

Η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή ήταν ορθή και το μπλοκ ήταν αντικανονικό. Οι μπλοκέρ δεν επιτρέπεται να ακουμπούν την μπάλα πέραν από το φιλέ μέχρις ότου εκτελεστεί το επιθετικό κτύπημα, εκτός στην περίπτωση όπου σύμφωνα με την κρίση του 1^{ου} διαιτητή, δεν υπάρχει πιθανότητα να παιχτεί ξανά η μπάλα από την επιτιθέμενη ομάδα.

Κανονισμός 14.3

9.2

Ένας παίχτης της ομάδας «Α» ύψωσε την μπάλα πάνω από το φιλέ στο αντίπαλο γήπεδο όπου ένας παίχτης της πίσω ζώνης που βρισκόταν στην μπροστινή ζώνη πήδηξε για να βγάλει μπλοκ πάνω από το φιλέ. Ένας επιθετικός της ομάδας «Α» ήρθε σε επαφή με την μπάλα πέραν από το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ και κτύπησε την μπάλα με τα δύο χέρια σε μια ενέργεια που έμοιαζε με μπλοκ. Και οι δύο παίχτες ακούμπησαν ταυτόχρονα τη μπάλα. Ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε διπλό σφάλμα.
Ήταν σωστή η απόφαση του διαιτητή;

Απόφαση

Η απόφαση του διαιτητή ήταν σωστή. Ο επιτιθέμενος παίχτης, αν και κτύπησε την μπάλα με μια ενέργεια που έμοιαζε με μπλοκ, ολοκλήρωσε ένα επιθετικό κτύπημα και όχι ένα μπλοκ. Το μπλοκ είναι η ενέργεια να ανακόψει κάποιος την μπάλα που έρχεται από το αντίπαλο γήπεδο και όχι που έρχεται από τον πασαδόρο συμπαίχτη του.
Εφόσον η αρχική επαφή της μπάλας από τον επιτιθέμενο ήταν στο αντίπαλο γήπεδο, η επίθεση ήταν αντικανονική.
Ο παίχτης της πίσω ζώνης ολοκλήρωσε ένα μπλοκ αφού ακούμπησε την μπάλα ψηλότερα από την κορυφή του φιλέ, υποπίπτοντας σε σφάλμα.
Εφόσον και οι δύο παίχτες υπέπεσαν σε σφάλμα την ίδια στιγμή, η φάση τελείωσε με διπλό σφάλμα.
Σε αυτή την περίπλοκη περίπτωση πάνω από το φιλέ, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να παρατηρεί τη φάση πολύ προσεκτικά.
Εάν ο επιτιθέμενος παίχτης της ομάδας «Α» ακουμπούσε πρώτος την μπάλα,

	<p>αυτός θα χρεωνόταν με το μοναδικό σφάλμα. Εάν ο παίχτης της πίσω ζώνης ακουμπούσε πρώτος την μπάλα, τότε αυτός θα χρεωνόταν με το μοναδικό σφάλμα.</p> <p>Κανονισμοί 13.3.1, 14.1.1, 14.6.2</p>
--	---

<p>9.3 BINTEO</p> <p>Η ομάδα «B» ζήτησε αλλαγή παίχτριας. Η παίχτρια από τον πάγκο μπήκε στη ζώνη αλλαγών έτοιμη να αγωνιστεί κρατώντας την αριθμημένη πινακίδα αλλαγής ενώ ο 1^{ος} διαιτητής ήταν έτοιμος να εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σέρβις από πλευράς της ομάδας «A». Ούτε ο σημειωτής, ούτε και ο 1^{ος} διαιτητής αντιλήφθηκαν ότι η παίχτρια βρισκόταν κοντά στην πλάγια γραμμή. Ο 2^{ος} διαιτητής κουνώντας τα χέρια του έστειλε την παίχτρια πίσω στον πάγκο της ομάδας της. Ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε για σέρβις και η φάση συνεχίστηκε. Έγινε σωστός χειρισμός αυτής της περίπτωσης;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Η περίπτωση αυτή είναι πολύπλοκη. Αν και η παίχτρια από τον πάγκο μπήκε στη ζώνη αλλαγών κάπως αργά, το αίτημα έγινε στον σωστό χρόνο, πριν από το σφύριγμα για το επόμενο σέρβις. Με βάση αυτό το γεγονός η ομάδα δεν υπέπεσε σε κάποιο σφάλμα και δεν μπορεί να τιμωρηθεί.</p> <p>Ο 1^{ος} διαιτητής είναι υποχρεωμένος να ελέγχει πριν από την εξουσιοδότηση για την εκτέλεση του σέρβις εάν οι ομάδες επιθυμούν να ζητήσουν κάποια διακοπή του αγώνα.</p> <p>Δεν ήταν αρκετά προσεκτικός σε αυτόν τον τομέα που βρίσκεται μέσα στα καθήκοντά του. Ο σημειωτής επίσης δεν ήταν αρκετά προσεκτικός και έχασε την είσοδο της παίχτριας στη ζώνη αλλαγών και έτσι δεν πάτησε την κόρνα για να αναγνωρίσει το αίτημα για αλλαγή, το οποίο ήταν σωστό.</p> <p>Ο 2^{ος} διαιτητής έχει το δικαίωμα να σφυρίξει σε μια αλλαγή όταν δεν υπάρχει ήχος στην κόρνα ή ο σημειωτής είναι απρόσεκτος.</p> <p>Με καλύτερη συνεργασία από πλευράς του 1^{ου} διαιτητή ή με πιο αποφασιστική στάση εκ μέρους του 2^{ου} διαιτητή τέτοιες περιπτώσεις μπορούν να αποφεύγονται.</p>
--	--

<p>9.4</p> <p>Ο προπονητής της ομάδας «Α» επιχείρησε να ζητήσει μια αλλαγή παίχτη στα τελευταία στάδια του σετ. Ο παίχτης έφτασε καθυστερημένα στη ζώνη αλλαγών. Ο σημειωτής πάτησε την κόρνα και το παιχνίδι σταμάτησε – αλλά ο 1^{ος} διαιτητής είχε ήδη σφυρίξει για σέρβις. Ο 1^{ος} διαιτητής ακύρωσε τη φάση, έδωσε προειδοποίηση καθυστέρησης και απέρριψε την αλλαγή του παίχτη. Η ομάδα «Β» ζήτησε τάιμ-άουτ και αλλαγή παίχτη. Ακολούθως η ομάδα «Α» ζήτησε αλλαγή παίχτη και το αίτημα της έγινε αποδεκτό αυτή τη φορά. Ήταν σωστή η απόφαση εκ μέρους του 1^{ου} διαιτητή;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Αυτή δεν ήταν μια σωστή απόφαση εκ μέρους του 1^{ου} διαιτητή. Η πρώτη του ενέργεια να απορρίψει την αλλαγή και να δώσει προειδοποίηση καθυστέρησης στην ομάδα ήταν σωστή. Σύμφωνα με τη νέα προσέγγιση σε μια τέτοια περίπτωση, εφόσον η ομάδα όντως κάνει το αίτημα, αυτό δεν θα πρέπει να θεωρηθεί σαν αντικανονικό αίτημα, αλλά θα πρέπει να γίνει μια υπενθύμιση στην ομάδα για αυτό το ζήτημα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.3.1, 15.3.2, 15.10.3, 15.11.1.3, 16.1.1, 16.1.2, 25.2.2.6 Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες</p>
---	--

<p>9.5</p> <p>Όταν ο κεντρικός μπλοκέρ της ομάδας «Β» έκανε περιστροφή και πήγε στο σέρβις, ο προπονητής του τον έκανε αλλαγή με κάποιον σπασιαλίστα στο σέρβις. Αφού έχασε το σέρβις, ο σπασιαλίστας αντικαταστάθηκε από τον Λίμπερο. Όταν μετά από περιστροφή ο Λίμπερο πήγε στην μπροστινή ζώνη, ο κεντρικός μπλοκέρ έτρεξε στο γήπεδο για να τον αντικαταστήσει. Μετά από 2 φάσεις η ομάδα «Α» αντιλήφθηκε ότι η αντικατάσταση ήταν αντικανονική γιατί ο κεντρικός μπλοκέρ δεν είχε γίνει αλλαγή (επαναφορά) με τον σπασιαλίστα στο σέρβις. Η ομάδα «Α» διαμαρτυρήθηκε. Ο 1^{ος} διαιτητής επέτρεψε στην ομάδα «Β» να πραγματοποιήσει την αλλαγή του κεντρικού μπλοκέρ με τον σπασιαλίστα στο σέρβις. Ήταν αυτή η σωστή απόφαση;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Η διαδικασία που ακολουθήθηκε από τον 1^ο διαιτητή δεν ήταν σωστή. Αυτή είναι μια τυπική περίπτωση αντικανονικής αντικατάστασης του Λίμπερο. Η ομάδα «Β» θα έπρεπε να είχε τιμωρηθεί με την απώλεια ενός πόντου και με το σέρβις στους αντίπαλους για αντικανονική αντικατάσταση του Λίμπερο. Η απώλεια επιπλέον πόντων θα πρέπει να επιβεβαιωθεί με κάποια στοιχεία συμπεριλαμβανομένου και του φύλλου ελέγχου του Λίμπερο (R6). Εάν οι πόντοι που είχαν κερδηθεί κατά τη διάρκεια αυτής της αντικανονικής ενέργειας μπορούσαν να εξακριβωθούν, θα έπρεπε να είχαν αφαιρεθεί από τους πόντους της ομάδας «Β». Εάν όχι, τότε δεν θα έπρεπε να αφαιρεθούν επιπλέον πόντοι. Για να επιστρέψει ο κεντρικός μπλοκέρ κανονικά πίσω στο γήπεδο, η ομάδα «Β» θα έπρεπε να είχε ζητήσει μια κανονική αλλαγή για στον σπασιαλίστα στο σέρβις.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 19.3.2.1, 23.2.3</p>
---	--

9.6 BINTEO

Ο Λίμπερο έπαιξε την μπάλα στη μπροστινή ζώνη με τα δάκτυλα. Η πορεία της μπάλας την οδήγησε πάνω από το φιλέ όπου την κτύπησε ένας επιθετικός συμπαίχτης του και σχεδόν ταυτόχρονα ένας αντίπαλος μπλοκέρ.

Τι θα πρέπει να λάβουν υπόψιν τους οι διαιτητές στην απόφασή τους;

Απόφαση

Επιτρέπεται ο Λίμπερο να παίζει την μπάλα με τα δάκτυλα στην μπροστινή ζώνη. Ο Λίμπερο μπορεί να κατευθύνει την μπάλα προς το αντίπαλο γήπεδο με τα δάκτυλα. Αποτελεί όμως σφάλμα για τον επιθετικό να ολοκληρώσει ένα επιθετικό κτύπημα μετά από πάσα με τα δάκτυλα του Λίμπερο, εάν ο Λίμπερο κάνει την πάσα μέσα από την μπροστινή ζώνη και τη στιγμή του επιθετικού κτυπήματος η μπάλα βρίσκεται εξ' ολοκλήρου πάνω από το ύψος του φιλέ. Το επιθετικό κτύπημα ολοκληρώνεται όταν η μπάλα διασχίσει εντελώς το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ ή ακουμπήσει στο μπλοκ.

Σε αυτή την περίπτωση υπάρχουν 3 επιλογές.

- Ο επιθετικός κτυπά πρώτος την μπάλα: ο επιθετικός ολοκλήρωσε ένα επιθετικό κτύπημα σύμφωνα με την πιο πάνω περιγραφή. Η αντίπαλη ομάδα (η ομάδα του μπλοκέρ) κερδίζει τον πόντο και σερβίρει.

- Επιθετικός και μπλοκέρ ακούμπησαν την μπάλα ταυτόχρονα. Εφόσον η επαφή έγινε πάνω από το φιλέ, δηλ. και οι δύο παίχτες έχουν το δικαίωμα να παίξουν την μπάλα, η ενέργεια του μπλοκέρ να ακουμπήσει τη μπάλα την ίδια στιγμή με το επιθετικό κτύπημα είναι έγκυρη. Παρόλ' αυτά, ο επιθετικός ολοκλήρωσε το επιθετικό κτύπημα όταν ο μπλοκέρ ακούμπησε την μπάλα οπότε υπέπεσε σε σφάλμα στο επιθετικό κτύπημα. Η ομάδα του μπλοκέρ κερδίζει τον πόντο και σερβίρει.

- Ο μπλοκέρ ακουμπά πρώτος τη μπάλα: εφόσον ο μπλοκέρ έβγαλε μπλοκ σε ένα κανονικό επιθετικό κτύπημα που έγινε από τον Λίμπερο δεν υπάρχει σφάλμα. Το κτύπημα του επιθετικού παίχτη θα πρέπει να θεωρηθεί σαν μπλοκ. Η φάση συνεχίζεται.

Κανονισμός 19.3.1.4

9.7

Ο προπονητής της ομάδας «B» ζήτησε τάιμ-άουτ. Ο 2^{ος} διαιτητής το σφύριξε.

Ο 1^{ος} διαιτητής δεν άκουσε το σφύριγμα του 2^{ου} διαιτητή και σφύριξε για να εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σέρβις από πλευράς της ομάδας «A».

Ο 2^{ος} διαιτητής σφύριξε ξανά για να επιτρέψει το τάιμ-άουτ. Επικράτησε σύγχυση και ο 1^{ος} διαιτητής τιμώρησε με προειδοποίηση καθυστέρησης την ομάδα «B».

Αργότερα στο ίδιο σετ, ο σέρβερ της ομάδας «B» τιμωρήθηκε γιατί καθυστέρωσε τον αγώνα. Αυτή η δεύτερη κύρωση καθυστέρησης για την ομάδα «B» είχε ως αποτέλεσμα την ποινή καθυστέρησης και έδωσε στην ομάδα «A» έναν πόντο. Αυτός ήταν ο 24^{ος} πόντος στο σετ, το οποίο και τελικά κέρδισε η ομάδα «A».

Η ομάδα «B» διαμαρτυρήθηκε σφοδρά σε σχέση με τις κυρώσεις καθυστέρησης.

Ήταν δικαιολογημένες οι διαμαρτυρίες της;

Απόφαση

Η ομάδα «B» είχε καλό λόγο για να διαμαρτύρεται.

Σε περιπτώσεις όπου οι διαιτητές έχουν κακή συνεννόηση, οι ομάδες δεν θα πρέπει να τιμωρούνται.

Συνεπώς, η πρώτη κύρωση καθυστέρησης δεν ήταν σωστή. Ο 2^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε ξεκαθαρίσει αμέσως την κατάσταση με τον 1^ο διαιτητή. Με αυτό τον τρόπο θα μπορούσαν να είχαν αποφύγει μια αβάσιμη κύρωση αλλά και τις διαμαρτυρίες από πλευράς της ομάδας «B».

Κανονισμός 5.1.2.1

9.8

Κατά τη διάρκεια του 2^{ου} σετ ο φωτεινός πίνακας που ήταν ορατός από τους θεατές ήταν λανθασμένος.

Αμέσως ο προπονητής της ομάδας «Α» αμφισβήτησε τον σημειωτή, τον διαιτητή και την Επιτροπή Ελέγχου. Στηρίχτηκε από τον Επικεφαλής της Αντιπροσωπείας της χώρας του, ο οποίος παρουσιάστηκε στο τραπέζι της Επιτροπής Ελέγχου από τις θέσεις στην κερκίδα που κάθονται οι Επικεφαλής των Αντιπροσωπειών.

Ο 1^{ος} διαιτητής κάλεσε τον αρχηγό της ομάδας «Α» και του εξήγησε ότι τιμωρεί με ποινή τον προπονητή του για αντιαθλητική συμπεριφορά. Αν και ο αρχηγός είχε υποχρέωση να επικοινωνήσει αυτό το γεγονός στον προπονητή του, δεν το έπραξε. Επιπλέον, μέσα στη σύγχυση που επικράτησε, ο 2^{ος} διαιτητής έχασε την κύρωση προς τον προπονητή και η ποινή για αντιαθλητική συμπεριφορά δεν καταγράφηκε στο φύλλο αγώνα.

Το σκορ διορθώθηκε και το παιχνίδι συνεχίστηκε χωρίς καμιά αναφορά αυτού του περιστατικού στο φύλλο αγώνα.

Πώς θα έπρεπε να τύχει χειρισμού αυτό το περιστατικό;

Απόφαση

Το αρχικό λάθος ήταν του σημειωτή.

Το δεύτερο λάθος ήταν του χειριστή του φωτεινού πίνακα. Το τρίτο λάθος ήταν του βοηθού σημειωτή που δεν έλεγξε με τον επίσημο σημειωτή για να δει εάν υπάρχει συμφωνία.

Ο 1^{ος} διαιτητής, μέσω του 2^{ου} διαιτητή, θα έπρεπε να σιγουρευτεί ότι η ποινή καταγράφηκε στο φύλλο αγώνα.

Ο αρχηγός του αγώνα θα έπρεπε να επικοινωνήσει το παράπτωμα στον προπονητή του. Εφόσον δεν το έπραξε θα έπρεπε να είχε τιμωρηθεί.

Η Επιτροπή Ελέγχου έσφαλλε που επέτρεψε στον Επικεφαλής της Αντιπροσωπείας να πλησιάσει στο τραπέζι της Επιτροπής Ελέγχου. Ο Game Jury President θα έπρεπε να είχε σταματήσει τον αγώνα και αφού συμβουλευόταν τον 2^ο διαιτητή και τον σημειωτή ή τον χειριστή του ηλεκτρονικού φύλλου αγώνα, εάν υπήρχε, θα έπρεπε να αποφασίσει σχετικά με τη συνέχιση του αγώνα.

**Κανονισμοί 21, 25.2.2.6,
25.2.2.7,26.2.2.5**

9.9

Ο παίχτης #1 ετοιμαζόταν να εκτελέσει το σέρβις. Ο αρχηγός της ομάδας του ζήτησε επιβεβαίωση του σωστού σέρβερ. Ο σημειωτής υπέδειξε ότι ο παίχτης #6 είχε σειρά να σερβίρει. Ο αρχηγός αμφισβήτησε αυτή την πληροφορία και επέμεινε ότι ο παίχτης #1 είχε σειρά να σερβίρει. Δεν ήταν ικανοποιημένος με τις εξηγήσεις που πήρε και ενώ προσπαθούσε να πλησιάσει τον 1^ο διαιτητή, ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε για να εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σέρβις. Ανάμεσα στη σύγκυση που προκλήθηκε, η ομάδα τιμωρήθηκε γιατί δεν εκτέλεσε το σέρβις μέσα στα 8 δευτερόλεπτα. Μετά από έλεγχο του φύλλου αγώνα, έγινε αντιληπτό ότι ο προπονητής της ομάδας είχε υποβάλει λανθασμένη αρχική παράταξη, στην οποία ο παίχτης #6 βρισκόταν σε 2 θέσεις. Θα έπρεπε να είχε γράψει #1 και #6. Σειρά είχε να σερβίρει ο παίχτης #1 όπως ήταν και η άποψη του αρχηγού. Ποια θα έπρεπε να είναι η σωστή απόφαση εκ μέρους του 1^{ου} διαιτητή;

Απόφαση

Η κοινή λογική θα πρέπει να υπερισχύσει σε αυτή την περίπτωση. Το αρχικό λάθος έγινε από τον προπονητή που έδωσε λανθασμένη αρχική παράταξη. Αυτό επιδεινώθηκε από την απροσεξία του 2^{ου} διαιτητή και του σημειωτή. Συνεπώς, η ομάδα δεν θα έπρεπε να τιμωρηθεί για τον λανθασμένο σέρβερ και θα έπρεπε να επιτραπεί στον παίχτη #1 να εκτελέσει το σέρβις. Από την άλλη, το αρχικό λάθος του προπονητή προκάλεσε καθυστέρηση στον αγώνα και θα έπρεπε η ομάδα του να δεχτεί κύρωση καθυστέρησης. Επιπλέον, ο 2^{ος} διαιτητής θα έπρεπε αμέσως αφού αναγνωριστεί και αποσαφηνιστεί η κατάσταση, να ζητήσει ένα νέο φύλλο αρχικής παράταξης από τον προπονητή και το φύλλο αγώνα να διορθωθεί.

9.10 BINTEO

Παίχτης της ομάδας «B» κτύπησε την μπάλα αφού ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε για τη λήξη της φάσης. Μετά από αυτό το δυνατό κτύπημα, η μπάλα κτύπησε στο κεφάλι ενός παίχτη της ομάδας «A» που εκείνη τη στιγμή πανηγύριζε την κατάκτηση του πόντου. Η ενέργεια αυτή προκάλεσε την αντίδραση όλων των συμπαιχτών του παίχτη της ομάδας «A» που πέρασαν κάτω από το φιλέ προσπαθώντας να χειροδικήσουν προς τον παίχτη #9 της ομάδας «B» για την κακή του συμπεριφορά. Επικράτησε μεγάλη σύγχυση αφού ενεπλάκησαν όλα τα εμπλεκόμενα στον αγώνα άτομα, ακόμα και υψηλά ιστάμενα, με σκοπό να ελέγξουν την τεταμένη κατάσταση.

Όταν επανήλθε η τάξη, ο 1^{ος} διαιτητής κάλεσε τον παίχτη #19 της ομάδας «A» κοντά του και τον απέκλεισε από τον αγώνα για τον λόγο ότι είχε κτυπήσει αντίπαλο παίχτη (ο 1^{ος} διαιτητής παρατήρησε αυτό το συμβάν κατά τη διάρκεια της αναταραχής). Ακολούθως, ο 1^{ος} διαιτητής κάλεσε τον παίχτη #9 της ομάδας «B» κοντά του και τον τιμώρησε με Ποινή, για την ενέργειά του να κτυπήσει την μπάλα μετά το σφύριγμα για τη λήξη της φάσης.

Υπήρξαν μόνο αυτές οι κυρώσεις. Πώς μπορεί ο διαιτητής να χειριστεί αυτή την ενέργεια, όταν ολόκληρη η ομάδα εμπλέκεται σε μια τέτοια «πρόθεση για επίθεση»;

Απόφαση

Ο 1^{ος} διαιτητής επέβαλε σωστά τον κανονισμό για τις κυρώσεις και με τη σωστή σειρά στην περίπτωση που δύο αντίπαλοι υποπέσουν σε αντιαθλητική συμπεριφορά.

Είναι προφανές ότι ο παίχτης που υπέπεσε στο παράπτωμα της επίθεσης εναντίων του αντίπαλου θα πρέπει αμέσως να αποκλειστεί από τον αγώνα. Παρόλ' αυτά, η συμπεριφορά του επιθετικού παίχτη να κτυπήσει την μπάλα προς τον αντίπαλο μετά το σφύριγμα του διαιτητή θα πρέπει να θεωρηθεί σαν αγενής συμπεριφορά.

Σε παρόμοιες περιπτώσεις η πιο αυστηρή κύρωση θα πρέπει να εφαρμόζεται πρώτα, και ακολούθως η άλλη. Στην περίπτωση που οι δύο κυρώσεις είναι οι ίδιες, θα πρέπει να τιμωρείται πρώτα η ομάδα που έχει το σέρβις.

Κανονισμοί 21.2.1, 21.2.3

9.11 BINTEO

Ο ομάδα «B» ζήτησε αλλαγή παίχτη μετά από το σφύριγμα για σέρβις, η οποία απορρίφθηκε ορθά από τον 2^ο διαιτητή. Ο αγώνας δεν σταμάτησε και η φάση ξεκίνησε. Παρόλ' αυτά, ο 2^{ος} διαιτητής αντί για να παρακολουθεί το παιχνίδι ήταν απασχολημένος με τον σημειωτή, ελέγχοντας κατά πόσον ο σημειωτής είχε αντιληφθεί το αντικανονικό αίτημα. Μετά την ολοκλήρωση της φάσης η ομάδα «B» αμέσως επανέλαβε το αίτημα για αλλαγή παίχτη, αλλά ο 2^{ος} διαιτητής πήγε στον σημειωτή για να συζητήσει μαζί του σχετικά με τη διαχείριση του αντικανονικού αιτήματος. Εν τω μεταξύ η αλλαγή παίχτη έγινε χωρίς κανένα έλεγχο από πλευράς των διαιτητών. Ακολουθήθηκε η σωστή διαδικασία εκ μέρους των διαιτητών;

Απόφαση

Όχι.

Σε αυτές τις περιπτώσεις πρώτα θα πρέπει να καταγράφεται το αντικανονικό αίτημα και ακολούθως να εκτελείται η αλλαγή παίχτη υπό τον έλεγχο του 2^{ου} διαιτητή. Ο 2^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε σταματήσει τον παίχτη που ζήτησε να γίνει αλλαγή. Εφόσον δεν το έκανε, θα έπρεπε να το είχε κάνει ο 1^{ος} διαιτητής. Συστήνεται όπως μετά από μια αλλαγή που απορρίπτεται ο 2^{ος} διαιτητής να είναι προετοιμασμένος για ένα επαναλαμβανόμενο αίτημα μετά την ολοκλήρωση της φάσης και θα πρέπει να γνωρίζει τη σωστή διαδικασία που θα πρέπει να ακολουθήσει.

9.12 BINTEO

Πριν από την έναρξη του σετ ο 2^{ος} διαιτητής έλεγξε τους αριθμούς των παιχτριών της ομάδας «A» σύμφωνα με το φύλλο αρχικής παράταξης, αλλά δεν αντιλήφθηκε το γεγονός ότι οι παίχτριες της ομάδας στέκονταν αρκετές περιστροφές λάθος σε σχέση με το φύλλο αρχικής παράταξης. Δηλαδή οι θέσεις των παιχτριών ήταν με τη σωστή σειρά αλλά όχι σύμφωνα με τις θέσεις στο γήπεδο που αναγράφονταν στο φύλλο αρχικής παράταξης. Ο αγώνας άρχισε με την ομάδα «A» να έχει υποδοχή. Αφού η ομάδα «A» κέρδισε τον πρώτο πόντο (σκορ 1-0), το πρώτο τους σέρβις στον αγώνα ήταν λανθασμένο, αλλά ο σημειωτής δεν υπέδειξε τον λανθασμένο σέρβερ. Μετά από 2 πόντους, και με το σκορ στο 2-2, ξανά μια λανθασμένη σέρβερ της ομάδας «A» εκτέλεσε το σέρβις. Αυτή τη φορά ο σημειωτής αμέσως υπέδειξε τη λανθασμένη περιστροφή. Πώς θα έπρεπε να ενεργήσουν οι διαιτητές για να συνεχιστεί με τον ορθό τρόπο το σετ;

Απόφαση

Πριν από την έναρξη του σετ ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ελέγχει όχι μόνο τους αριθμούς των παιχτών στο γήπεδο, αλλά και τη σωστή τους τοποθέτηση / περιστροφή. Το φύλλο αρχικής παράταξης δείχνει τις θέσεις που οι παίχτριες θα πρέπει να καταλαμβάνουν στο γήπεδο με την έναρξη του σετ. Όταν μια λανθασμένη σέρβερ εκτελέσει το σέρβις, δηλαδή υπάρχει λάθος περιστροφή, ο πόντος και το σέρβις πάνε στην αντίπαλη ομάδα, χωρίς να λαμβάνουμε υπόψιν το «αποτέλεσμα» της φάσης. Οι θέσεις της ομάδας διορθώνονται και ο αγώνας συνεχίζεται. Εάν το σφάλμα ανακαλυφθεί αργότερα στο σετ και μπορεί να διακριβωθεί το ακριβές σημείο που έγινε το σφάλμα στην περιστροφή, όλοι οι πόντοι της ομάδας που έκανε το σφάλμα από εκείνο το σημείο θα πρέπει να αφαιρούνται. Σε αυτή την περίπτωση έγιναν 2 σφάλματα περιστροφής από την ομάδα «A» και το σκορ του πρώτου σφάλματος μπορούσε να εξακριβωθεί (1-0). Συνεπώς μόνο ένας πόντος θα έπρεπε να είχε αφαιρεθεί από την ομάδα «A» και η αντίπαλη ομάδα να κερδίσει έναν πόντο

	<p>και το δικαίωμα να σερβίρει. Ο αγώνας θα έπρεπε να είχε συνεχιστεί με σκορ 1-3 και την ομάδα «B» να σερβίρει. Ο 2^{ος} διαιτητής είναι υποχρεωμένος να ελέγξει προσεκτικά τη διόρθωση των θέσεων της ομάδας «A» προς αποφυγή περαιτέρω σφαλμάτων σχετικά με την περιστροφή και τις θέσεις της ομάδας «A».</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 7.7.2, 24.3.1, 25.2.2.2</p>
--	--

<p>9.13 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u> Μετά από μια υποδοχή από την ομάδα «A» η μπάλα πήρε ύψος και κατευθύνθηκε πάνω από την αντένα. Αν ακουμπούσε το δάπεδο, θα το ακουμπούσε κοντά την πλάγια γραμμή. Ήταν δύσκολο να καθοριστεί κατά πόσον η τροχιά της μπάλας ήταν μέσα από το οριοθετημένο διάστημα ή πάνω από την αντένα. Παίχτρια της ομάδας «A» έτρεξε κάτω από το φιλέ για να επαναφέρει την μπάλα. Ταυτόχρονα παίχτρια από την ομάδα «B» έτρεξε για να παίξει την μπάλα κοντά στην πλάγια γραμμή. Οι δύο παίκτριες σχεδόν συγκρούστηκαν μεταξύ τους, η παίχτρια της ομάδας «B» έπαιξε με επιτυχία την μπάλα και η φάση συνεχίστηκε. Πώς θα μπορούσε να εξακριβωθεί κατά πόσον είχε συμβεί κάποιο σφάλμα και σε αυτή την περίπτωση ποια από τις δύο παίκτριες υπέπεσε στο σφάλμα;</p>	<p>Απόφαση Το καίριο σημείο είναι η τροχιά της μπάλας.</p> <p>1^η Περίπτωση: εάν η μπάλα πέρασε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ ανάμεσα από τις αντένες, η ομάδα «A» δεν είχε δικαίωμα να ξαναπαίξει την μπάλα. Αυτό σημαίνει ότι η παίχτρια της ομάδας «A» που έτρεξε προς την μπάλα έκανε παρέμβαση στο παιχνίδι της αντίπαλης παίχτριας. Αυτό ήταν σφάλμα ακόμη και αν η αντίπαλη παίχτρια κατάφερε επιτυχώς να παίξει την μπάλα.</p> <p>2^η Περίπτωση: Εάν η μπάλα ξεκάθαρα πέρασε πάνω ή έξω από τις αντένες, δηλαδή μερικώς ή εξ' ολοκλήρου έξω από το οριοθετημένο διάστημα, η ομάδα «A» είχε το δικαίωμα να την επαναφέρει. Σε αυτή την περίπτωση η παίχτρια της ομάδας «B» έκανε παρέμβαση στο παιχνίδι της αντίπαλης παίχτριας ακόμη και αν η αντίπαλη παίχτρια κατάφερε επιτυχώς να παίξει την μπάλα.</p> <p>3^η Περίπτωση: Εάν υπάρχει αμφιβολία σε σχέση με την πορεία της μπάλας και κανένας από τους διαιτητές ή από τους επόπτες γραμμών δεν είναι σε θέση να εξακριβώσει τι έγινε, αμφότερες οι παίκτριες μπορούν να θεωρήσουν ότι έχουν το δικαίωμα να παίξουν την μπάλα. Είναι αδύνατο να εξακριβώσουμε ποια παίχτρια υπέπεσε σε σφάλμα. Σε αυτή την περίπτωση όταν η παίχτρια που παίξει την μπάλα δεν εμποδίζεται στην ενέργειά της, δεν αξίζει τον κόπο ο διαιτητής να σταματήσει τη φάση. Στην περίπτωση όμως που η παίχτρια</p>
--	---

	εμποδίζεται από την αντίπαλο στην προσπάθειά της να παίξει την μπάλα, η φάση θα πρέπει να διακοπεί και να επαναληφθεί.
--	--

<p>9.14 (νέα περίπτωση) <u>BINTEO</u></p> <p>Μετά από υποδοχή η μπάλα παίρνει ύψος και κατευθύνεται πίσω από την τελική γραμμή. Ο Λίμπερο τρέχει για να την επαναφέρει. Αν και παίζει την μπάλα, λόγω του ότι ο γερανός που συγκρατούσε την κάμερα είχε εισέλθει στο αγωνιστικό διάστημα, το χτύπημα του Λίμπερο δεν ήταν επιτυχημένο. Ούτε η μπάλα, ούτε και ο παίχτης ακούμπησαν τον γερανό. Ο προπονητής της ομάδας προσέγγισε τον κάμεραμαν και παραπονέθηκε σφοδρά. Σύμφωνα με την απόφαση του 1^{ου} διαιτητή η αντίπαλη ομάδα κέρδισε τον πόντο και ο προπονητής της ομάδας τιμωρήθηκε με κίτρινη κάρτα. Έτυχε σωστού χειρισμού αυτή η περίπτωση;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Σε ό,τι αφορά στο τεχνικό μέρος, ο 1^{ος} διαιτητής είχε λανθασμένη προσέγγιση. Μέσα στον αγωνιστικό χώρο οι παίκτες έχουν προτεραιότητα στο παίξιμο της μπάλας. Εάν κάποιο εξωτερικό αντικείμενο ή άτομο εισέλθει στην αγωνιστική περιοχή π.χ. γερανός που στηρίζει την κάμερα ή δημοσιογράφος που απλώνει τα χέρια του για να πιάσει την μπάλα και παρεμβαίνει στην προσπάθεια του παίχτη να παίξει την μπάλα, αυτό θα πρέπει να θεωρείται σαν «εξωτερική παρέμβαση» και η φάση θα πρέπει να επαναλαμβάνεται. Παρέμβαση δεν σημαίνει απαραίτητα ότι υπάρχει φυσική επαφή!</p> <p>Στο βίντεο ο Λίμπερο δεν έπαιξε με επιτυχία την μπάλα λόγω της θέσης του γερανού, συνεπώς αυτό πρέπει να θεωρηθεί σαν «εξωτερική παρέμβαση» και η φάση να επαναληφθεί.</p> <p>Σε ό,τι αφορά στην τιμωρία που δέχθηκε ο προπονητής, η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή ήταν σωστή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 17.2</p>
---	---

9.15 (νέα περίπτωση) BINTEO

Η μπάλα αναπήδησε από τον μπλοκέρ της ομάδας «Α», κτύπησε στα χέρια του επιθετικού, ακούμπησε την πλάγια ταινία στην πλευρά της ομάδας «Β» και ακολούθως προσγειώθηκε στο δάπεδο. Ο 1^{ος} διαιτητής αποφάσισε ότι αυτό ήταν ένα επιτυχημένο μπλοκ και η χειροσήμανσή του ήταν ΜΠΑΛΑ ΜΕΣΑ και ότι σειρά να σερβίρει είχε η ομάδα «Α». Η ομάδα «Β» ζήτησε video challenge για «επαφή της μπάλας στην αντένα». Το βίντεο έδειξε ότι η μπάλα ακούμπησε τόσο στην πλάγια ταινία όσο και στην αντένα. Δυστυχώς ο παίχτης που ακούμπησε τελευταίος την μπάλα δεν φάνηκε καθαρά και ο 1^{ος} διαιτητής επιβεβαίωσε την αρχική του απόφαση. Ο προπονητής της ομάδας «Β» διαμαρτυρήθηκε έντονα προς τον 2^ο διαιτητή. Ο 1^{ος} διαιτητής τον τιμώρησε με προειδοποίηση στο δεύτερο στάδιο (κίτρινη κάρτα).

Πάρθηκε η σωστή απόφαση και έτυχε σωστού χειρισμού η όλη κατάσταση;

Απόφαση

Όχι. Αν και η απόφαση για το ποια ομάδα κερδίζει τον πόντο ήταν σωστή, η βάση της απόφασης ήταν προϊόν παρερμηνείας και η συμπεριφορά του προπονητή δεν έτυχε του σωστού χειρισμού.

Εάν η μπάλα ακουμπήσει μόνο την πλάγια ταινία, η ενέργεια είναι έγκυρη. Αλλά εάν η μπάλα ακουμπήσει και την αντένα, τότε αυτό είναι σφάλμα. Πρακτικά, εάν το κτύπημα της μπάλας στην πλάγια ταινία αλλάξει τη φυσική αναπήδηση (κατεύθυνση) της μπάλας, αυτό είναι ένδειξη ότι ακούμπησε σε κάτι συμπαγές, όπως την αντένα, αν και στην πραγματικότητα δεν «ακούμπησε» την αντένα γιατί η πλάγια ταινία αποτρέπει την μπάλα από του να ακουμπήσει στην πραγματικότητα την αντένα.

Επειδή η μπάλα από τον επιθετικό παίχτη ακούμπησε την πλάγια ταινία ΚΑΙ την αντένα θεωρείται ότι είναι ΕΞΩ λίγο πριν ακουμπήσει το δάπεδο. Συνεπώς η χειροσήμανση θα πρέπει να είναι ΕΞΩ και ακολούθως ο διαιτητής να υποδείξει τον παίχτη της ομάδας «Β».

Σε ό,τι αφορά στη συμπεριφορά του προπονητή, αυτή ξεπέρασε μια φυσιολογική ανθρώπινη αντίδραση. Ο κανονισμός του challenge αναφέρει ότι η ομάδα θα πρέπει να αποδέχεται το αποτέλεσμα του video check και την απόφαση του διαιτητή. Η συμπεριφορά του προπονητή θα πρέπει να θεωρηθεί σαν αγενής και θα πρέπει να τιμωρηθεί με κόκκινη κάρτα. Οι διαιτητές δεν θα πρέπει να επιτρέπουν στους προπονητές να γίνονται οι ίδιοι θέαμα, συνεχίζοντας τη διαμαρτυρία τους. Σε κάποιες περιπτώσεις (όπως σε αυτήν που φαίνεται στο βίντεο) οι διαιτητές θα πρέπει να είναι πιο αυστηροί όταν εφαρμόζουν τους πειθαρχικούς κανονισμούς.

Κανονισμοί 6.1.1.2, 8.4.3, 21.2

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 – ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ TABLET

10.1

3 παίκτες μπήκαν στη ζώνη αλλαγών. Αφού το αίτημα αναγνωρίστηκε από τον σημειωτή και ήχησε η κόρνα, ο προπονητής αποφάσισε να κάνει μόνο 2 αλλαγές.

Ποια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθήσει ο 2^{ος} διαιτητής;

Απόφαση

Αυτό επιτρέπεται εφόσον δεν προκαλεί καθυστέρηση.

Συνεπώς, ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να επιτρέψει στην ομάδα να πραγματοποιήσει διπλή αλλαγή. Παρόλ' αυτά, ο σημειωτής θα πρέπει να προσέξει ιδιαίτερα ποιοι συνδυασμοί παιχτών λαμβάνουν μέρος στις αλλαγές και να μην πατήσει το «accept all» σε αυτή την περίπτωση.

Κανονισμοί 15.10.2, 5.10.3α, 15.10.4, 16.1

10.2

Πληροφορίες για 2 αλλαγές στέλνονται από τον προπονητή. Ο ένας παίκτης εισήλθε στη ζώνη αλλαγών ενώ ο άλλος ξεκινούσε από τη ζώνη προθέρμανσης για να εισέλθει στη ζώνη αλλαγών.

Πόσες αλλαγές επιτρέπεται να γίνουν σύμφωνα με τους ισχύοντες κανονισμούς;

Απόφαση

Η στιγμή του αιτήματος είναι η είσοδος του (των) παίκτη (παιχτών) μέσα στη ζώνη αλλαγών. Σε αυτή την περίπτωση ο 2^{ος} διαιτητής θα επιτρέψει μόνο την αλλαγή του παίκτη που εισήλθε στη ζώνη αλλαγών.

Η δεύτερη ενέργεια θα πρέπει να απορριφθεί σαν μη πραγματικό αίτημα. Σε αυτή την περίπτωση ο 2^{ος} διαιτητής έχει το δικαίωμα με ένα νεύμα του χεριού να αποτρέψει τον παίκτη από του να εισέλθει στη ζώνη αλλαγών και συνεπώς να αποτρέψει ένα αντικανονικό αίτημα. Με αυτή την ενέργεια ο 2^{ος} διαιτητής δείχνει ότι αντιλαμβάνεται πολύ καλά τι είναι η «τέχνη της διαιτησίας».

Εφόσον το αποτέλεσμα της επόμενης φάσης μπορεί να κάνει τον προπονητή να αλλάξει γνώμη, η πληροφορία σχετικά με τη μη επιτρεπόμενη αλλαγή θα πρέπει να διαγραφεί. Εάν ο προπονητής επιθυμεί να κάνει νέο αίτημα για αλλαγή του συγκεκριμένου παίκτη, θα πρέπει να στείλει ξανά την πληροφορία. Σε αυτή την περίπτωση ο σημειωτής θα πρέπει να κάνει αποδεκτή μόνο τη μια αλλαγή στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα στον υπολογιστή του και να μην πατήσει το «accept all».

Κανονισμοί 15.10.3α, 15.10.3β, 5.11.1.3

10.3

Η ομάδα «ζήτησε» αλλαγή στέλνοντας την πληροφορία μέσω του Tablet και ακολούθως στέλνοντας τον παίχτη στη ζώνη αλλαγών. Λόγω του ότι ο παίχτης δεν ήταν έτοιμος να αγωνιστεί (φορούσε τη στολή προπόνησης), η ομάδα του τιμωρήθηκε με προειδοποίηση καθυστέρησης και το αίτημα για αλλαγή απορρίφθηκε. Μετά την εφαρμογή της κύρωσης καθυστέρησης, η ομάδα ζήτησε ξανά την αλλαγή. Επιτρέπεται η ομάδα να κάνει αυτό το δεύτερο αίτημα κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής του αγώνα;

Απόφαση

Η αλλαγή δεν ήταν σύμφωνα με τον κανονισμό και συνεπώς απορρίφθηκε. Καθώς το πρώτο αίτημα για αλλαγή απορρίφθηκε, η ομάδα δεν είχε το δικαίωμα να κάνει αίτημα για αλλαγή στην ίδια διακοπή του αγώνα. Τουλάχιστον μια φάση θα πρέπει να ολοκληρωθεί προτού γίνει άλλο αίτημα για αλλαγή από την ίδια ομάδα. Παρόλ' αυτά, πόντος από ποινή σε οποιαδήποτε από τις δύο ομάδες μετρά σαν ολοκληρωμένη φάση.

Κανονισμός 15.3.2**10.4 (10.5/2018)**

Χρησιμοποιώντας το Tablet, ο προπονητής έστειλε την πληροφορία για την αλλαγή, αλλά ο παίχτης μπήκε στη ζώνη αλλαγών καθώς ο διαιτητής σφύριξε για την εκτέλεση του σέρβις. Θα έπρεπε ο 2^{ος} διαιτητής να επιτρέψει την αλλαγή;

Απόφαση

Πρωτίστως, το ηλεκτρονικό φύλλο ζητά από τον σημειωτή να πατήσει το κουμπί «Start rally» αμέσως μόλις ο 1^{ος} διαιτητής σφυρίζει για σέρβις ούτως ώστε να αποτρέψει αιτήματα για αλλαγή και τάιμ-άουτ. Στην περίπτωση που ο σημειωτής παρέλειψε να πατήσει το κουμπί «Start rally» και πάτησε την κόρνα, έπραξε λανθασμένα. Ο σημειωτής έχει την ευθύνη να μην πατήσει την κόρνα εφόσον ο 1^{ος} διαιτητής έχει ήδη σφυρίζει.

Δευτερευόντως, το αίτημα για αλλαγή είναι πάντα η χρονική στιγμή της εισόδου του παίχτη μέσα στη ζώνη αλλαγών, άσχετα με τη μέθοδο με την οποία δηλώνεται το αίτημα για αλλαγή και άσχετα αν χρησιμοποιείται το ηλεκτρονικό φύλλο ή όχι.

Εφόσον η πληροφορία για την αλλαγή έχει σταλεί εγκαίρως και ακουστεί η κόρνα, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να περιμένει και να μην σφυρίζει ακόμη για σέρβις. Εάν ο(οι) παίχτης(ες) που θα μπει(μπουν) στο γήπεδο σαν αλλαγή βρίσκεται(ονται) στη ζώνη αλλαγών, το αίτημα θα πρέπει να εγκρίνεται.

Εάν δεν υπάρχει παίχτης έτοιμος να μπει στη ζώνη αλλαγών, αυτό σημαίνει ότι δεν έγινε αίτημα. Ο 1^{ος} διαιτητής έχει το δικαίωμα να σφυρίζει για το επόμενο σέρβις. Εάν ο παίχτης μπει σε αυτή τη χρονική στιγμή στη ζώνη αλλαγών, τότε αυτό θα πρέπει να θεωρηθεί σαν

	<p>αντικανονικό αίτημα. Θα πρέπει να απορριφθεί και να αφήσουμε το παιχνίδι να εξελιχθεί, εφόσον το παιχνίδι δεν διακόπηκε και αυτό ήταν το πρώτο αντικανονικό αίτημα για την ομάδα.</p> <p>Παρόλ' αυτά εάν το παιχνίδι σταμάτησε λόγω αυτού του αιτήματος (π.χ. ο παίχτης που βρίσκεται στο γήπεδο πάει στη ζώνη αλλαγών ή οι ομάδες περιμένουν την απόφαση του διαιτητή κτλ) θα πρέπει να το θεωρήσουμε σαν καθυστέρηση. Το αίτημα για αλλαγή θα πρέπει να απορριφθεί και η ομάδα να τιμωρηθεί είτε με προειδοποίηση είτε με ποινή καθυστέρησης.</p> <p>Η ίδια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθηθεί και στην περίπτωση επαναλαμβανόμενου αντικανονικού αιτήματος από την ομάδα – αυτό θεωρείται σαν καθυστέρηση.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 15.10.3α, 16.2 Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες 15.2.1</p>
--	--

<p>10.5 (10.6/2018)</p> <p>Κάποιος παίχτης τραυματίστηκε και θα έπρεπε να γίνει κατ' εξαίρεση αλλαγή. Κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής του αγώνα η ομάδα έστειλε πληροφορία για αλλαγή και έστειλε κάποιον παίχτη στη ζώνη αλλαγών – δηλαδή ζήτησε άλλη μια αλλαγή κατά τη διάρκεια της διακοπής. Ο 2^{ος} διαιτητής έκανε αποδεκτό αυτό το αίτημα.</p> <p>Ήταν σωστή η απόφαση του 2^{ου} διαιτητή να κάνει αποδεκτό το αίτημα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι, η απόφαση ήταν σωστή.</p> <p>Ο πρώτος παίχτης χρειάστηκε να γίνει κατ' εξαίρεση αλλαγή λόγω τραυματισμού. Η ομάδα είχε ακόμη το δικαίωμα να κάνει ΑΙΤΗΜΑ για αλλαγή στην ίδια διακοπή του αγώνα.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμός 15.7</p>
--	---

<p>10.6 (10.7/2018)</p> <p>Ένας παίχτης που ήταν γραμμένος στο φύλλο αρχικής παράταξης που είχε σταλεί από την ομάδα, τραυματίστηκε πριν από την έναρξη του αγώνα. Μπορεί να γίνει αλλαγή αυτός ο παίχτης πριν από τον αγώνα;</p>	<p>Απόφαση</p> <p>Ναι – αλλά θα πρέπει να γίνει η επίσημη χειροσήμανση (από τον προπονητή και από τον 2^ο διαιτητή ούτως ώστε όλοι να αντιληφθούν την κατάσταση) και θα πρέπει να καταγραφεί στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα σαν κανονική αλλαγή.</p> <p style="text-align: right;">Κανονισμοί 7.3.2, 7.3.4</p>
--	---

10.7 (10.8/2018)

Ο παίχτης φτάνει στη ζώνη αλλαγών, αλλά καμία πληροφορία δεν στέλνεται στον σημειωτή. Πώς θα πρέπει να τύχει χειρισμού αυτή η περίπτωση;

Απόφαση

Το επίσημο αίτημα για αλλαγή είναι η είσοδος του/ων παίχτη/ών στη ζώνη αλλαγών. Συνεπώς ο σημειωτής πριν από κάθε άλλη ενέργεια θα πρέπει να ελέγξει κατά πόσον η αλλαγή είναι έγκυρη.

Εφόσον η αλλαγή είναι σύμφωνη με τους κανονισμούς, θα πρέπει να την κάνει αποδεκτή χειροκίνητα.

Εφόσον η αλλαγή είναι αντικανονική θα πρέπει να απορριφθεί και οι διαιτητές να εφαρμόσουν τους αντίστοιχους κανονισμούς.

Κανονισμοί 15.5.1, 16.1.3

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

Εδώ υπάρχει ο κατάλογος των περιπτώσεων με τους αριθμούς των σχετικών κανονισμών. Στην αγγλική έκδοση οι αριθμοί είναι ενωμένοι με υπερσύνδεσμο με τις περιπτώσεις, και από τις περιπτώσεις μπορεί κανείς να επιστρέψει σε αυτό το παράρτημα.

Αριθμός Περίπτ.	Καν. (1)	Καν. (2)	Καν. (3)	Καν. (4)	Καν. (5)	Καν. (6)	Καν. (7)
ΑΠΑΓΟΡΕΥΜΕΝΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ							
<u>1.01</u>	4.5.1	4.5.3					
<u>1.02</u>	4.5.1						
ΑΡΧΗΓΟΣ							
<u>1.03</u>	5.1.2	20.1	20.2	21.2	21.3.1		
<u>1.04</u>	5.1.2.2						
<u>1.05</u>	5.1.2.1	20.2.1					
<u>1.06</u>	5.1.2.1	23.2.4					
ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ							
<u>1.07</u>							
<u>1.08</u>	5.1.2	5.2.3.4	21.1	21.2	21.3		
<u>1.09</u>	5.2.1	5.2.3.3	5.3.1				
<u>1.10</u>	5.2.3.4						
<u>1.11</u>							
<u>1.12</u>	4.2.4	5.3.1					
<u>1.13</u>	Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες						
<u>1.13.1</u>	4.1.1						
<u>1.13.2</u>							
Η ΣΤΟΛΗ							
<u>1.14</u>	4.3.3						
<u>1.15</u>	4.5.3						
<u>1.16</u>							
ΛΑΘΟΣ ΘΕΣΕΙΣ ΚΑΙ ΛΑΘΗ ΣΤΗ ΣΕΙΡΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ							
<u>2.01</u>	7.4	7.4.2	7.4.3				
<u>2.02</u>	7.4.3	7.5					
<u>2.03</u>	1.3.3	7.4					
<u>2.04</u>							
<u>2.05</u>	7.3.1	7.5	12.3	12.4.3			
<u>2.06</u>	7.7.1						
<u>2.07</u>	1.3.3	7.4					
ΤΟ ΠΑΙΞΙΜΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ							
<u>3.01</u>	10.1.2	10.1.2.2					
<u>3.02</u>	9.2.1	9.2.2	9.3.3	9.3.4			
<u>3.03</u>	9.2.3.2	14.2	Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες				
<u>3.04</u>	9.2.2						
<u>3.05</u>	9	9.1.3	10.1.2				
<u>3.06</u>	9	9.1.3					
<u>3.07</u>	Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες						
<u>3.08</u>	10.1.2						
<u>3.09</u>	8.4.1	8.4.2	9.1	10.1.2	10.1.2.1	10.1.2.2	

<u>3.10</u>	9						
<u>3.11</u>	10.1.2.2						
<u>3.11.1</u>	10.1.2.2						
<u>3.11.2</u>	6.1.1.2	8.4.3					
ΠΕΡΑΣΜΑ ΚΑΤΩ ΑΠΟ ΤΟ ΦΙΛΕ							
<u>3.12</u>	11.2.1	11.2.2.1	11.2.4				
<u>3.13</u>	11.2.1						
<u>3.14</u>	11.2.2						
ΠΑΙΧΤΗΣ ΣΤΟ ΦΙΛΕ Ή ΣΕ ΕΠΑΦΗ ΜΕ ΤΟ ΦΙΛΕ							
<u>3.15</u>	9.1.2.2	9.1.2.3					
<u>3.16</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.17</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.18</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.19</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.20</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.21</u>	11.3.1	11.3.2	11.4.4				
<u>3.22</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.23</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.24</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.25</u>	11.3.1	11.4.4					
<u>3.26</u>	11.3.1	20.2.1					
<u>3.26.1</u>	11.3.1						
<u>3.26.2</u>	11.2.1						
<u>3.26.3</u>	11.4.4						
ΣΕΡΒΙΣ							
<u>3.27</u>	7.7.1	12.2.1	12.7.1	25.2.2.2			
<u>3.28</u>	12.4.4						
<u>3.29</u>	12.4.2						
<u>3.30</u>	8.4.3	23.3.2.3.1	24.3.2.8	27.2.1.3			
<u>3.31</u>	12.6.2.1						
<u>3.32</u>	12.4.1	12.6.1.2					
ΕΠΙΘΕΤΙΚΟ ΚΤΥΠΗΜΑ							
<u>3.33</u>	13.1.3						
<u>3.34</u>	13.1.1	14.3	Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες				
<u>3.35</u>	9.1	13.1.3	13.2.2	13.3.3			
<u>3.36</u>	13.3.4	19.3.1.3					
ΜΠΛΟΚ							
<u>3.37</u>	14.1.1	14.1.3	14.6.2				
<u>3.38</u>	14.1.1	14.3					
<u>3.39</u>	14.1.1						
<u>3.40</u>	11.2.1						
<u>3.41</u>	11.1.2	14.1.1	14.2	14.3			
<u>3.42</u>							
<u>3.43</u>	9.1	14.2	14.4.1				
<u>3.44</u>	13.3.1	13.3.3	14.1.1	14.6.1	14.6.2		
<u>3.45</u>	9.3.1	14.1.1					
<u>3.46</u>	9.1	14.1.1	14.4.1				
<u>3.47</u>	9.1	14.1.1	14.4.1				

<u>3.48</u>	19.3.1.3						
<u>3.49</u>							
<u>3.50</u>							
<u>3.51</u>							
<u>3.52</u>							
<u>3.53</u>							
<u>3.54</u>							
ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΧΤΩΝ							
<u>4.01</u>	15.10.2	15.10.3α	15.10.4	16.1			
<u>4.02</u>	15.10.3α	15.10.3β	15.11.1.3				
<u>4.03</u>	Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες Κανονισμοί 6 & 15.8						
<u>4.04</u>	15.10.3α	16.1.1	16.2				
<u>4.05</u>	15.10.3α	15.11.1.1	15.11.3	16.2			
<u>4.06</u>	16.1.1	16.2					
<u>4.07</u>	15.7						
<u>4.08</u>	15.7	15.8					
<u>4.09</u>	7.3.2	7.3.4					
<u>4.10</u>	15.9.2						
<u>4.11</u>	15.5	15.6	15.11	16.1			
<u>4.12</u>	15.6	16.1.3					
<u>4.13</u>							
<u>4.14</u>	16.1.1	23.2.3					
<u>4.15</u>	7.3.5.2	7.3.5.3					
<u>4.16</u>	15.10.3α	15.10.3γ	16.1.1				
<u>4.17</u>	15.11.2	16.1.1					
<u>4.18</u>	15.10.3α	15.10.3γ					
<u>4.19</u>	4.1.3	4.2.2	5.1.1	5.2.2	7.3.5.4	15.9.2	
<u>4.20</u>	15.2.2						
<u>4.21</u>	7.3.5.2						
<u>4.22</u>	6.1.3	15	15.2.1	15.11.1.3			
<u>4.22.1</u>	Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες						
<u>4.22.2</u>	15.10.3α	15.10.3β					
ΤΑΪΜ ΑΟΥΤΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΙΚΑ ΤΑΪΜ ΑΟΥΤΣ							
<u>4.23</u>	15.4.1						
<u>4.24</u>	15.4.2						
ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΑ ΑΙΤΗΜΑΤΑ							
<u>4.25</u>	15.3.1	15.3.2	15.10.3α	15.11.1.3	25.2.2.6		
<u>4.26</u>	15.11.1.4	16.1.5	25.2.2.6				
<u>4.27</u>	15.5	16.1					
<u>4.27.1</u>	Κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες						
ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΙ							
<u>4.28</u>	4.4	15.5	15.10.2	15.10.3α	17.1.1		
<u>4.29</u>	15.7	17.1.2					
<u>4.30</u>	15.11.1.3						
<u>4.31</u>	4.1.3	5.1	5.2.1	5.2.2	19.4.2.5	25.2.2.7	
<u>4.32</u>	15.11.1.3						
<u>4.33</u>	15.10.1	17.1.1					

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ ΣΤΟΝ ΑΓΩΝΑ							
<u>4.34</u>	6.4.1	16.1					
<u>4.35</u>	16.1.2	16.1.5					
<u>4.36</u>	1.5	5.1.2.2	6.4.1	16.2			
<u>4.37</u>	4.2	6.4.1	6.4.2	18.1			
ΕΞΩΤΕΡΙΚΗ ΠΑΡΕΜΒΑΣΗ							
<u>4.38</u>	17.2	17.3					
<u>4.39</u>	17.2						
<u>4.40</u>	17.2						
<u>4.41</u>	17.2						
<u>4.42</u>	17.2						
Ο ΠΑΙΧΤΗΣ ΔΙΜΠΕΡΟ							
<u>5.01</u>	19.3.2.4	19.3.2.8	24.3.1				
<u>5.02</u>	6.4.3	15.7	15.8				
<u>5.03</u>	15.5	15.7	17				
<u>5.04</u>	6.4.3	19.1.1	19.3.2	19.3.2.8	19.4		
<u>5.05</u>	15.3.2	19.3.2	19.3.2.8				
<u>5.06</u>	19.3.2.5						
<u>5.07</u>	19.3.2.1	19.3.2.9	23.2.3				
<u>5.08</u>	19.1.3	19.3.2.2	19.3.2.8	19.4.2			
<u>5.9</u>	5.2.3.4						
<u>5.10</u>	19.3.2.1	19.3.2.2					
<u>5.11</u>	15.9	19.3.1.1	26.2.2.1	26.2.2.2			
<u>5.12</u>	5	19.2	19.3.2.8	19.4.2.5			
<u>5.13</u>	19.3.2.9	23.2.3					
<u>5.14</u>	19.3.2.1						
<u>5.15</u>	19.3.2.1	19.3.2.8					
<u>5.16</u>	19.3.2.8	Διαγρ. 1					
<u>5.17</u>	19.3.2.1						
<u>5.18</u>	19.3.2.2	19.3.2.8					
<u>5.19</u>	19.1.2						
<u>5.20</u>	19.2						
<u>5.21</u>	14.1.1	14.1.2	14.1.3				
<u>5.22</u>	6.1.3	19.3.2.1	19.3.2				
<u>5.23</u>	19.3.2.8	19.4.2.1	19.4.2.4				
<u>5.24</u>	15.5.1	15.7	16.1.3	19.2			
<u>5.25</u>	19.4.2.1	19.4.2.2					
<u>5.26</u>	13.3.6	19.3.1.4					
<u>5.27</u>	13.3.1.1	26.2.2.1	26.2.2.2				
ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ							
<u>6.01</u>	21.1	21.2					
<u>6.02</u>	21.2.1	21.3					
<u>6.03</u>	5.2	21.1	21.2	21.3			
<u>6.04</u>	21.5						
<u>6.05</u>	21.2	21.2.1	21.3				
<u>6.06</u>	21.1	21.2	21.3				
<u>6.07</u>	21						
<u>6.08</u>							

<u>6.09</u>	6.4.3	15.8						
ΟΙ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΤΑ ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ ΤΟΥΣ								
<u>7.01</u>	23.3.2.2							
<u>7.02</u>	4.2.1	4.2.3	24.2.4	24.2.5				
<u>7.03</u>	25.2.2							
<u>7.04</u>	5.1.2.1	5.1.3.2	23.2.4					
<u>7.05</u>								
<u>7.06</u>	15.1	15.2.1	15.11	16.1	16.2	24.2.6	24.2.7	
<u>7.07</u>	15.4.4							
<u>7.08</u>	5.2.3.4	5.3.1						
<u>7.09</u>	5.1.2							
<u>7.10</u>	24.7	Κατευθυντήριες Γραμμές και Οδηγίες						
<u>7.11</u>	23.2.1							
ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ								
<u>8.01</u>								
<u>8.02</u>	17.2							
<u>8.03</u>	17.3.2.2							
<u>8.04</u>	9.1.3							
<u>8.05</u>								
<u>8.06</u>								
ΕΚΤΕΤΑΜΕΝΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ								
<u>9.01</u>	14.3							
<u>9.02</u>	13.3.1	14.1.1	14.6.2					
<u>9.03</u>								
<u>9.04</u>	15.3.1	15.3.2	15.10.3	15.11.1.3	16.1.1	16.1.2	25.2.2.6	
<u>9.05</u>	19.3.2.1	23.2.3						
<u>9.06</u>	19.3.1.4							
<u>9.07</u>	5.1.2.1							
<u>9.08</u>	25.2.2.1	26.2.2.5	25.2.2.6	21	25.2.2.7			
<u>9.09</u>								
<u>9.10</u>	21.2.1	21.2.3						
<u>9.11</u>								
<u>9.12</u>	7.7.2	24.3.1	25.2.2.2					
<u>9.13</u>	17.2	21.1						
<u>9.14</u>	6.1.1.2	8.4.3	21.2					
ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ TABLET								
<u>10.1</u>	15.10.2	15.10.3α	15.10.4	16.1				
<u>10.2</u>	15.10.3α	15.10.3β	15.11.1.3					
<u>10.3</u>	15.3.2							
<u>10.4</u>	15.10.3α	16.1.1	16.2					
<u>10.5</u>	15.7							
<u>10.6</u>	7.3.2	7.3.4						
<u>10.7</u>								

